

1. „5x Magiškas“ („5x Magic“)

1.1. „5x Magiškas“ („5x Magic“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

1.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

1.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 26 250,00 EUR.

1.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

1.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

1.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas				
	1 linija	2 linija	3 linija	4 linija	5 linija
3x simbolis „5x“	2500,00 x statymo suma	3000,00 x statymo suma	3500,00 x statymo suma	4000,00 x statymo suma	5000,00 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrybėlė“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „5x“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5,00. Du simboliai „5x“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 25,00.				
3x simbolis „Magas“	50,00 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30,00 x statymo suma				
3x simbolis „Dviguba plytelė“	20,00 x statymo suma				
3x simbolis „Plytelė“	10,00 x statymo suma				
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5,00 x statymo suma				
3x simbolis „Scatter skrybėlė“	25,00 x galutinis statymas				
2x simbolis „Scatter skrybėlė“	2,00 x galutinis statymas				

2. „7 nuodėmės“ („7 sins“)

2.1. Lošime esate kviečiamas atsispirti septynioms didžiosioms nuodėmėms ir pažaboti savo vidinius demonus. „7 nuodėmės“ („7 sin“) yra 5 būgnų vaizdo automato lošimas, viliojantis jus 243 būdais laimėti.

2.2. Lošime „7 nuodėmės“ yra du universalieji simboliai („Lucky 7“ ir „Double Lucky 7“), kurie pakeičia visus kitus būgnų simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir kurie padeda sulaikyti laimingus derinius. Universalieji simboliai „Lucky 7“ gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgnų. Universalieji simboliai „Double Lucky 7“ gali būti matomi ant 2 ir 4 būgnų ir veikia kaip du greta esantys universalieji simboliai.

2.3. Jei du universalieji simboliai „Double Lucky 7“ matomi surinkus iki 7 tos pačios rūšies kortų. 3 tos pačios rūšies kortos laimės jums pirmus du būgnus, kai simbolis „Double Lucky 7“ matomas ant antro būgno.

2.4. Trys Pandoros skrynios simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgnų, paleis 7 nemokamų sukimų seką, per kurią septynios didžiosios žmonijos nuodėmės kovoja dėl jūsų, kai kiekviena jų išbando jūsų užsispyrimą per kiekvieną nemokamą sukimą, o „lipnioji“ nuodėmė plečiasi ant vidurinio būgno.

2.5. Per nemokamus sukimus kiti būgnai suksis tik tuomet, kai susijusios nuodėmės simbolis gali padėti sudaryti laimingas mokėjimo eilutes. Daugiklis didėja su kiekvienu sukimu nuo 1–7 kartų, kad patenkintų jūsų laimėjimų alkį. Nemokami sukimai negali būti pakartotinai paleidžiami.

2.6. Funkcija „Antroji galimybė“ suteikia jums puikią galimybę paleisti nemokamus sukimus tik su 2 Pandoros skrynios simboliais, pasirinkus 1 iš 7 paveikslėlių, matomų ekrane. Radus trečiąjį „Scatter“ simbolį, bus paleisti nemokami sukimai arba laimėtas momentinis laimėjimas.

Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,55, 0,60, 0,65, 0,70, 0,75, 0,80, 0,85, 0,90, 0,95, 1,00, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00, 5,50, 6,00, 6,50, 7,00, 7,50, 8,00, 8,50, 9,00, 9,50, 10,00 (Numatytos vertės paryškintos)
Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	10 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo būdai	243
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	158 000,00 EUR

Simbolis	X3	X2
Nemokamas „Scatter“ sukimas	2,00	–

2.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo būdai: moneta apmoka bet kokius iš eilės einančius simbolius, esančius ant būgnų, nuo kairės į dešinę.

Simbolis	X7	X6	X5	X4	X3
Universalusis simbolis	700,00	20,00	–	2,00	1,00
HP7	250,00	16,00	5,00	1,40	0,70
HP6	225,00	14,00	4,00	1,30	0,60
HP5	200,00	12,00	3,00	1,20	0,50
HP4	175,00	10,00	2,00	1,10	0,40
HP3	150,00	8,00	2,00	1,10	0,40

Simbolis	X7	X6	X5	X4	X3
HP2	125,00	6,00	1,50	1,00	0,30
HP1	100,00	4,00	1,50	1,00	0,30
LP4	35,00	2,00	1,00	0,40	0,10
LP3	30,00	2,00	1,00	0,40	0,10
LP2	25,00	2,00	1,00	0,40	0,10
LP1	20,00	2,00	1,00	0,40	0,10

2.8. Simboliai. Lošime „7 nuodėmės“ iš viso yra 15 skirtingų simbolių (ir 7 besiplečiantys simboliai): 1 nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis, 2 universalieji simboliai, 7 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma (ir jų besiplečiančios versijos), 4 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma, ir 1 tuščias simbolis per nemokamus sukimus.

Simbolio pavadinimas	Atvaizdas
Universalusis simbolis	
Nemokamas „Scatter“ sukimas	
Tuščias simbolis per nemokamus sukimus	

Simbolio tipas	Simbolio pavadinimas ir atvaizdas			
	HP7	HP6	HP5	HP4
Standartinis				
Besiplečiantis				

Simbolio tipas	Simbolio pavadinimas ir atvaizdas		
	HP3	HP2	HP1
Standartinis			
Besiplečiantis			

Simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma:

	Simbolio pavadinimas			
	LP4	LP3	LP2	LP1
Atvaizdas				

3. „Vynų tūzai“ („Ace Of Spades“)

3.1. „Vynų tūzai“ („Ace Of Spades“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

3.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma - 15,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.

3.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,25 iki 5 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

3.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

3.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x Vynų tūzas	800,00	1600,00	2500,00
3x Karūna	80,00	160,00	240,00
3x K	40,00	80,00	120,00
3x Q	25,00	50,00	75,00

Simbolių derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x J	10,00	20,00	30,00
3x Dobilas	10,00	20,00	30,00
Bet kurios trys raidės (K, Q, J)	5,00	10,00	15,00
2x Dobilas	5,00	10,00	15,00
1x Dobilas	2,00	4,00	6,00

3.6. Simbolis „Vynų tūzas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Vynų tūzas“ derinyje padvigubina laimėjimą. Du simboliai „Vynų tūzas“ padidina laimėjimą keturis kartus, išskyrus, kai išsukami trys „Vynų tūzai“.

4. „Actekų dievai“ („Aztec Idols“)

4.1. „Actekų dievai“ („Aztec Idols“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

4.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter piramidė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

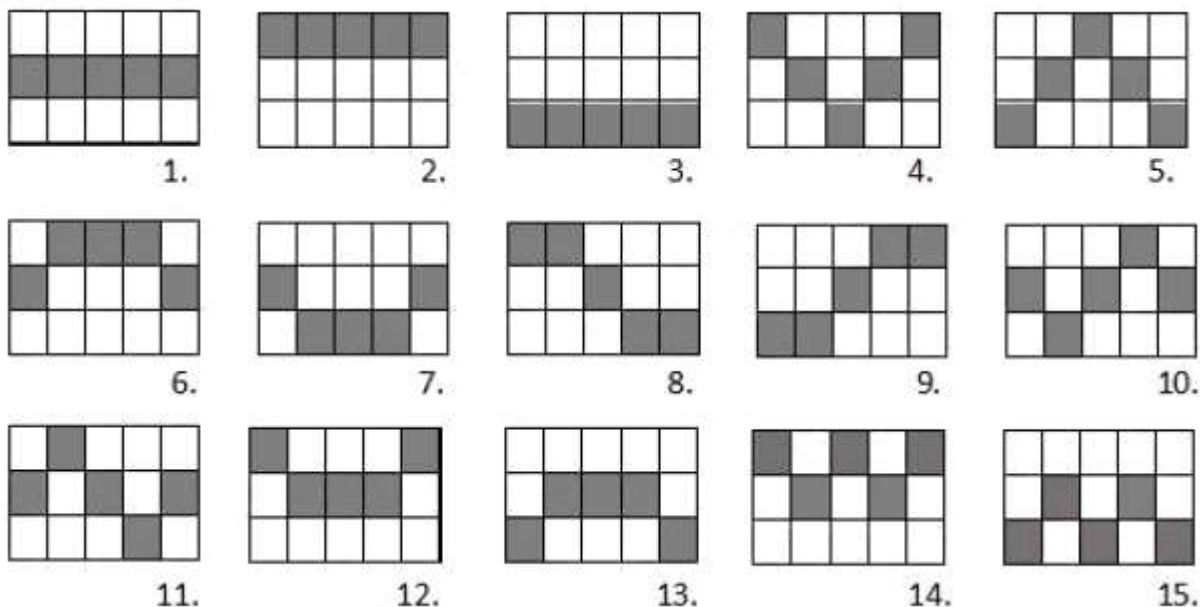
4.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma - 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 704 400,00 EUR.

4.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

4.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

4.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

4.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



4.8. Laimintys deriniai (laimėjimo dydis lygus statymo ir atitinkamo koeficiento sandaugai):

Simbolis ar jų derinys	X5	X4	X3	X2
	1000,00	200,00	50,00	5,00
	750,00	150,00	30,00	3,00
	500,00	100,00	20,00	2,00
	500,00	100,00	20,00	2,00
Simbolis „A“	150,00	30,00	5,00	–
Simbolis „K“	150,00	30,00	5,00	–
Simbolis „Q“	100,00	20,00	5,00	–
Simbolis „J“	100,00	20,00	5,00	–
Simbolis „10“	100,00	20,00	5,00	–
Simbolis „Wild vyras“	5000,00	1000,00	100,00	10,00

4.9. Simbolis „Wild vyras“ – Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saulės akmuo“ ir „Scatter Piramidė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

4.10. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter saulės akmuo“ simbolius galutinis statymą padidina 5 kartus ir suteikia papildomų sukimų funkciją. Ekrane atsiradęs „Saulės akmuo“ pradeda sukstis ir sustoja atsitiktine tvarka pasirinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter saulės akmuo“, „Scatter piramidė“ ir „Wild vyras“, taip pat atsitiktine tvarka pasirinkdamas papildomų sukimų skaičių.

4.11. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias auksines statulas, slepiančias skirtingus laimėjimus tol, kol iš pasirinktos statulos pasirodo dūmų debesys. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter piramidė“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

5. „Actekų princesė“ („Aztec Princess“)

5.1. „Actekų princesė“ („Aztec Princess“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

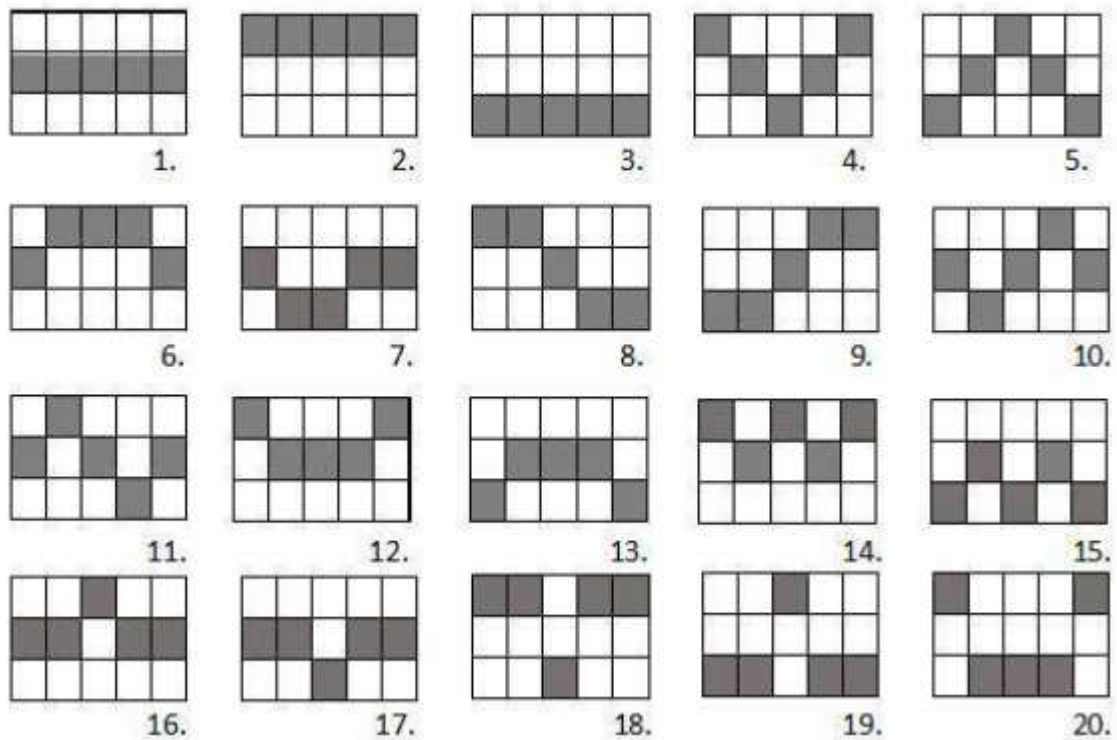
5.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

5.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

5.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

5.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

5.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



5.7. Laimintys deriniai (laimėjimo dydis lygus statymo ir atitinkamo koeficiento sandaugai):

Simbolis ar jų derinys	X5	X4	X3	X2
Simbolis „Drakonas“	1000,00	250,00	25,00	–
Simbolis „Gepardas“	500,00	100,00	15,00	–
Simbolis „Erelis“	500,00	100,00	15,00	–
Simbolis „Varlė“	250,00	75,00	15,00	–
Simbolis „A“	150,00	50,00	10,00	–
Simbolis „K“	150,00	50,00	10,00	–
Simbolis „Q“	100,00	25,00	5,00	–
Simbolis „J“	100,00	25,00	5,00	–
Simbolis „10“	100,00	25,00	5,00	–

Simbolis ar jų derinys	X5	X4	X3	X2
Simbolis „Wild auksinis skydas“	5000,00	500,00	50,00	–
Simbolis „Scatter actekų princesė“	300,00 + 25 papildomi sukimai	30,00 + 25 papildomi sukimai	3,00 + 25 papildomi sukimai	2,00

5.8. Simbolis „Wild auksinis skydas“ - pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter actekų princesė“ ir „Scatter kaukolės“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

5.9. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kaukolės“. Lošėjas turi pasirinkti tris purvinas kaukoles, kurių kiekviena gali būti deimantinė, auksinė, sidabrinė arba bronzinė. Laimėjimo suma priklauso nuo to, kiek pasirinktų kaukolių bus iš tos pačios medžiagos (deimantų, aukso, sidabro arba bronzos). Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

6. „Actekų princesė karė“ („Aztec Warrior Princess“)

6.1. „Actekų princesė karė“ („Aztec Warrior Princess“) yra vaizdo lošimo automatas, kur galėsite lošti ir mėgautis senovės Actekų civilizacija. Ant penkių lošimo būgnų rodomos spalvingos džunglių būtybės, gražūs artefaktai ir kiti patrauklūs Actekų simboliai. Galima aktyvinti iki 20 eilučių, gali būti statoma iki 5 pasirinkto nominalo monetų už eilutę. Eilutės sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3 ir pan.).

6.2. Lošime yra universalusis simbolis (auksinis skydas), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis (actekų princesė) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolės su brangakmeniais vietoje akių). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

6.3. Trys, keturi arba penki actekų princesės simboliai, bet kur ant būgnų, paleis atitinkamai 15, 20 arba 25 nemokamų sukimų seką. Per nemokamus sukimus gražioji actekų princesė tampa universaliuoju simboliu ir padeda sudaryti daugiau laimingų derinių.

6.4. Kai bet kur ant būgnų matomi trys kaukolės simboliai su brangakmeniais vietoje akių



, bus paleistas papildomas raundas „Actekų šventykla“. Pasirinkite tris purvu padengtas kaukoles, gulinčias ant šventyklos grindų. Ar paaiškės, kad kiekviena iš pasirinktų kaukolių yra iš deimantų, aukso, sidabro arba bronzos? Bendra papildomo laimėjimo vertė priklauso nuo pasirinktų kaukolių, pagamintų iš tos pačios medžiagos, skaičiaus. Didžiausias laimėjimas per papildomą raundą suteikiamas už tris deimantines kaukoles. Įsivaizduokite, kad esate actekas – kiek paaukotumėte, kad laimėtumėte 1 000 kartų didesnę bendrąją statymą?

Min. monetų	1
Maks. monetų	5
Nominalai	0,01 0,02 0,05 0,10 0,20 0,25 0,50, 1
Min. eilučių	1
Maks. eilučių	20
Būgnų skaičius	5
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	1 065 750,00 EUR

6.5. Mokėjimų lentelė (Laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.):

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		5000,00	500,00	50,00	—
Nemokamas		500,00	30,00	3,00	2,00
HP4		1000,00	250,00	25,00	—
HP3		500,00	100,00	15,00	—
HP2		500,00	100,00	15,00	—
HP1		250,00	75,00	15,00	—
LP5		150,00	50,00	10,00	—
LP4		150,00	50,00	10,00	—
LP3		100,00	25,00	5,00	—
LP2		100,00	25,00	5,00	—
LP1		100,00	25,00	5,00	—

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
1		–	–	1000,00	100,00
2		–	–	200,00	20,00
3		–	–	50,00	10,00
4		–	–	20,00	5,00
Bet kurie trys (1, 2, 3, 4)		–	–	5,00	–

7. „Kepėjo skanėstas“ („Baker’s Treat“)

7.1. Pasimėgaukite puodeliu arbatos ir gardžiu kąsneliu.. Paruoškite orkaitę – lošimas „Kepėjo skanėstas“ („Baker’s Treat“) yra 5 x 3, 15 eilučių lošimo automatas, kai mokėjimas išmokamas dviem būdais. Svarbiausia šiame lošime yra iškepti pyragą – su britiškais akcentais.

7.2. Lošime sumos išmokamos nuo kairės į dešinę ir nuo dešinės į kairę, pradedant nuo atitinkamai kairiausio ir dešiniausio krašto. Šiame lošime yra 5 unikalios „Miltų galios“ nemokamų sukimo funkcijos, kurių kiekviena paleidžiama 3 kartus surinkus konkretų HP pyrago simbolį. Simbolis gaunamas, kai ant atitinkamo būgno bet kur matoma visa HP krūva.

7.3. Kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija aktyvina savo mechaninę funkciją, įskaitant universaliuosius būgnus, dvigubus būgnus ir simbolių atnaujinimą. Be to, lošėjai gali paleisti kepimo konkurso funkciją, kai visi 5 HP pyragai matomi ant atitinkamo būgno per vieną sukimą. Per šią funkciją sukimai per kiekvieną „Miltų galios“ funkciją atliekami iš eilės, kai kiekviena „Miltų galios“ sukimo funkcija pernešama į kitą sukimą. Jei, paleidus kepimo konkurso funkciją, HP matomas ant atitinkamo būgno, suteikiamas papildomas kepimo konkurso sukimas. Lošėjai gali laimėti iki 10 kepimo konkurso sukimų.

7.4. Šis lošimas yra lengvas, saldus, spalvingas, jame galima dažnai laimėti. Jis patiks lošimo automatų lošėjams, ypač bingo lošėjoms moterims, ypač „Heart Bingo“, „Mecca Bingo“, „Gala Bingo“ ir „Foxy Bingo“, jis prilygsta tokiems lošimams kaip „Fluffy Favourites“, „Double Bubble“ ir „Wheel of Fortune on Tour“.

7.5. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	15 (fiksiuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksiuotas)
Nominalai	0,01 0,02 0,03 0,04 0,05 0,06 0,07 0,08 0,09 0,10 0,20 0,30 0,40 0,50 0,60 0,70 0,80 0,90 1,00 1,50 2,00 3,00 5,00 6,00 8,00 10,00 20,00 (numatytos vertės paryškintos ; aukšto lygio lašėjo nominalai pateikti <i>pasviruoju</i> šriftu)
Mažiausias statymas	0,15 EUR

Didžiausias statymas	75,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	375 000,00 EUR

7.6. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		40,00	8,00	2,00
Braškinis biskvitinis pyragaitis HP5		40,00	8,00	2,00
Citrinų sūrio pyragas HP4		20,00	5,00	1,60
Morkų pyragas HP3		12,00	4,00	1,20
Mėlynių pyragas HP2		10,00	3,00	1,00
Keksiukas HP1		6,00	2,00	0,80
Rožinis makaronsas LP5		2,00	0,60	0,40
Geltonas makaronsas LP4		2,00	0,60	0,40
Oranžinis makaronsas LP3		2,00	0,60	0,40
Violetinis makaronsas LP2		2,00	0,60	0,40

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Žalias makaronas LP1		2,00	0,60	0,40

8. „Bananų Rokas“ („Banana Rock“)

8.1. „Bananų Rokas“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis.

8.2. Pagrindinis dainininkas yra „Rock `N` Rollin` Wild“ simbolis ir gali pasirodyti bet kuriame būgne. Jei būgne pasirodo du ar daugiau „Rock `N` Rollin` Wild“ simbolių, suteikiama „Rock `N` Rollin` Re-Spin“ (pakartotinių sukimų) funkcija. Visi „Rock `N` Rollin` Wild“ simboliai užlaikomi vietoje ir bus suteikti pakartotinių sukimų metu.

8.3. Būgnų sukimosi metu dešinysis „Rock `N` Rollin` Wild“ simbolis judės per būgnus link kairiojo „Rock `N` Rollin` Wild“ simbolio ir taip susijungs su kitais „Rock `N` Rollin` Wild“ simboliais, o savo judėjimo kelyje ne „Wild“ simbolius pakeis į „Wild“ simbolius siekiant sudaryti laiminčius derinius.

8.4. „Scatter“ simbolis gali pasirodyti 1 ir 5 būgnuose. Pasirodę du „Scatter“ simboliai suteikia nemokamų sukimų funkciją su papildomu nemokamų sukimu („Encore Spin“), kuriame yra garantuotas laimėjimas. Papildomas nemokamas sukimas suteikiamas pasibaigus nemokamiems sukimams.

8.5. Nemokamų sukimų funkcijos pradžioje suteikiama 10 nemokamų sukimų. Papildomi nemokami sukimai suteikiami lošimo būgnuose pasirodžius „Scatter“ simboliams. Kiekvienas „Scatter“ simbolis suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą. „Rock `N` Rollin` Re-Spin“ funkcija gali būti suteikta nemokamų sukimų metu. Pakartotini sukimai neįsiskaito į naudojamus nemokamus sukimus.

8.6. Laisvųjų sukimų metu galima rinkti atskirus grupės narius, kai išsiplečiantis simbolis uždengia visą būgną. Kiekvienas grupės narys turi susietą matuoklį, kuris pildosi kiekvieną kartą, kai išsiplečiantis simbolis uždengia visą būgną. Kiekvienas surinktas išsiplečiantis simbolis prideda papildomą daugiklį bet kokiems papildomiems laimėjimams, susijusiems su konkrečiu grupės nariu. Gavus pirmą išsiplečiantį simbolį suteikia daugiklį x2, o bet kuris kitas surinktas toks pat išsiplečiantis simbolis suteikia papildomą +1 daugiklį. Maksimalus gaunamas koeficientas yra x5.

8.7. Pasibaigus nemokamiems sukimams pereinama į papildomą nemokamą sukimą „Encore Spin“. Šiame sukime negalima laimėti „Rock `N` Rollin` Re-Spin“ funkcijos. Nemokamų sukimų metu gauti daugikliai susumuojami ir pritaikomi bet kokiems laimėjimams gautiems iš papildomo nemokamo sukimo.

8.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	10 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 1,75; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00 (Numatytos vertės paryškintos).
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 EUR

8.9. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Rock `N` Rollin Wild		40,00	-	-
Wild		40,00	-	-
HP5		40,00	10,00	5,00
HP4		20,00	10,00	2.50
HP3		16,00	4,00	2,00
HP2		12,00	3,00	1.50
HP1		8,00	2,00	1,00
LP4		4,00	1,00	0,50
LP3		4,00	1,00	0,50
LP2		4,00	1,00	0,50
LP1		4,00	1,00	0,50

8.10. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Scatter
Simbolio atvaizdas	

8.11. Rock 'N' Rollin Wild ir Wild simboliai pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Scatter simbolį, padėdami lošėjui sudaryti laimintį derinį.

9. „Karališkasis mūšis“ („Battle Royal“)

9.1. „Battle Royal“ yra 5 būgnų vaizdo lošimas su 20 mokėjimo linijų. „Battle Royal“ turi įdomių „Royal Flushes“, nemokamų sukimų su papildomais Wild simboliais ir premijos parinkimo funkciją.

9.2. Žaidime „Battle Royal“ naudojami „King Henry 8th Wild“, „Coat of Arms Scatter“, Henrio liūdnei pagarsėjusių 6 žmonių (didelės vertės) ir klasikinių kortų (mažos vertės) simboliai.

9.3. „Royal Flush“ funkcija gali būti atsitiktinai inicijuota pagrindinio žaidimo metu. Ši funkcija visus mažos vertės simbolius paverčia į vieną simbolį.

9.4. Jei „Scatter“ simbolis pasirodo pirmajame ir paskutiniame būgne, suteikiama funkcijų pasirinkimo galimybė. Žaidėjui siūloma pasirinkti vieną iš laimingų „Scatter“ simbolių tam, kad sužinotų, kokia funkcija jam bus suteikta – nemokami sukimai arba „Tegyvuoja karalius“ (parinkimo premija).

9.5. Nemokamų sukimų „Heads Will Roll“ pradžioje žaidėjas turi pasirinkti, kuri iš Henrio žmonių išgyvens nemokamų sukimų giljotiną. Kiekviename sukime viename iš būgnų giljotina nukris ir, jei būgne bus visiškai matomas žmonos simbolis ar tik jo viršutinė dalis, nukirs žmonos galvą, o pats žmonos simbolis taps „Wild“ tipo simboliu kitiems nemokamiems sukimams. Nemokami sukimai tęsiasi tol, kol vienas žmonos simbolių liks gyvas. Jei žaidėjo pasirinkta žmona išgyvena, suteikiamas papildomas momentinis laimėjimas.

9.6. Paskutinio išlikusio žmonos likimą sprendžia giljotina. Žaidėjas turi parinkti būgną, kuriame bus parodytas žmonos simbolis. Parinkus būgną nukrenta viena iš giljotinų. Jei žmona nukirsdinama, tai suteikiamas „Tegyvuoja karalius“ premijinis žaidimas. Jei giljotina nukrenta kitame būgne, nei yra žmonos simbolis, tai žaidėjas grąžinamas į pagrindinį žaidimą.

9.7. „Tegyvuoja karalius“ premijiniame žaidime žaidėjas turi padėti karaliui Henrikui rinkti turtus ir pabėgti iš požemio, kuriame vaidenasi. Žaidėjas turi pasirinkti vieną iš skrynių ir paimti momentinį laimėjimą. Po kiekvieno pasirinkimo Henriko žmonos vaiduoklis judės per ekraną išilgai vienos iš linijų, kurioje yra skrynios. Jei Henris yra vaiduoklio judėjimo kelyje, tai jis mirs ir premijinis žaidimas bus baigtas. Vienoje iš skrynių yra raktas. Gavęs raktą, žaidėjas gali pasirinkti pabėgti iš požemio ir gauti atsitiktinio dydžio daugiklį skirtą bendram laimėjimui ar gali toliau rizikuoti ir atidarinti skrynias ir rinkti daugiau momentinių laimėjimų. Jei premijinis žaidimas baigiamas dėl to, kad Henrikas buvo pagautas vaiduoklio, suteikiamas sukauptas premijinio žaidimo. Daugiklis yra suteikiamas tik tuo atveju, jei žaidėjas nusprendžia pabėgti iš požemio. Jei žaidėjas gavo šį premijinį lošimą iš nemokamų lošimų, tai koeficientas taikomas bendram nemokamų sukimų ir premijinio žaidimo laimėjimui.

9.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksiotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	20
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,40; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 10,00; 20,00; 30,00; 40,00; 50,00;

	(numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

9.9. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
Pavadinimas			
Universalusis simbolis (King Henry Wild)	30,00	10,00	2,00
HP6	30,00	10,00	2,00
HP5	25,00	7,50	2,00
HP4	25,00	7,50	2,00
HP3	20,00	5,00	1,00
HP2	20,00	5,00	1,00
HP1	15,00	5,00	0,50
LP4	3,00	0,50	0,25
LP3	2,50	0,50	0,25
LP2	2,00	0,50	0,25
LP1	1,50	0,50	0,25

9.10. Žaidime naudojami simboliai:

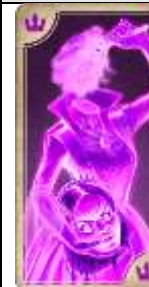
9.10.1. Specialieji:

Simbolio pavadinimas	Battle Royal Scatter	Universalusis simbolis (King Henry Wild)
Simbolio atvaizdas		

9.10.2. Didelės vertės:

Simbolio pavadinimas	HP6	HP5	HP4	HP3	HP2	HP1
Simbolio atvaizdas						

9.10.3. Didelės vertės simboliai pavirtę į universaliuosius simbolius nemokamų sukimų metu:

Simbolio pavadinimas	HP6	HP5	HP4	HP3	HP2	HP1
Simbolio atvaizdas						

9.10.4. Mažos vertės simboliai:

Simbolio pavadinimas	LP4	LP3	LP2	LP1
Simbolio atvaizdas				

10. „Didysis katės laimėjimas“ („Big Win Cat“)

10.1. „Didysis katės laimėjimas“ („Big Win Cat“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

10.2. Jūsų draugas katinukas yra universalusis simbolis, kuris matomas bet kurioje vietoje ant visų trijų būgnų. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius. Paleiskite sėkmės pakartotinio sukimo funkciją, kai tas pats simbolis matomas ant dviejų būgnų, jei nėra laimingų mokėjimo eilučių. Tuomet gausite vieną nemokamą sėkmingą pakartotinį sukimą ant likusio būgno.. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei pakartotinai pasukti galima du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.

10.3. Kai visi būgnai visiškai užpildyti tuo pačiu katinuko simboliu, žaismingai pasuka daugiklių ratą, o jūsų bendras laimėjimas gali būti padaugintas daugiausiai 10 kartų.

10.4. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3
Monetų skaičius	1 (fiksuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 8,00; 9,00; 10,00; 15,00; 20,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	80 000,00 EUR

10.5. Mokėjimų lentelė:

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
Universalusis simbolis		80,00
HP3		25,00
HP2		20,00
HP1		15,00
LP5		7,00
LP4		6,00
LP3		5,00
LP2		4,00
LP1		2,00

11. „BlackJack“ („BlackJack“)

11.1. „Blackjack“ tikslas yra surinkti kortų rinkinį, kurio vertė yra didesnė nei dalintojo ir arčiau 21. Jei surinktas kortų rinkinys viršija 21, žaidėjas pralaimi ir praranda savo statymą.

11.2. Norėdami apskaičiuoti surinktų kortų rinkinio vertę, kortos susumuojamos pagal šias taisykles:

11.2.1. Kortų nuo 2 iki 10 vertės atitinka jų nominalią vertę.

11.2.2. Valetų, damų ir karalių vertė – 10.

11.2.3. Tūzų vertė – 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuris iš jų yra naudingesnis.

11.3. Kortų rūšys neturi įtakos. Vienu metu galima žaisti iki 3 skirtingų kortų rinkinių.

11.4. Žaidimo eiga:

11.4.1. Kortos po kiekvieno dalinimo yra sumaišomos iš naujo.

11.4.2. Dalintojas visa sustoja surinkęs 17.

11.4.3. Kortų derinį galima dalinti tik vieną kartą.

11.4.4. Žaidėjas gauna tik vieną papildomą kortą padalintam tūzui.

11.4.5. Kortų rinkinys, kuris po padalinimo surinko 21, laikoma 21, o ne Blackjack.

11.4.6. Žaidžiama su 6 kortų kaladėmis.

11.4.7. Dvigubinimas negalimas po padalijimo.

11.4.8. Dvigubinimas ant bet kurių dviejų kortų.

11.5. Bendroji žaidimo informacija:

Kortų rinkiniai	1-3
Minimalus statymas	1,00 EUR
Maksimalus statymas	300,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	750,00 EUR

11.6. Mokėjimų lentelė:

	Išmokėjimas
Pergalė	1:1
Blackjack	3:2
Draudimas	2:1

12. „Mirusiųjų knyga“ („Book of Dead“)

12.1. „Mirusiųjų knyga“ („Book of Dead“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame narsus nuotykių ieškotojas Ričis Vaildas akis į akį susiduria su Anubiu ir kitais grėsmingais senovės Egipto simboliais. Galima aktyvinti iki 10 eilučių. Eilutės sunumeruotos ir visada aktyvinamos skaitine seka (1, 2, 3, 4 ir pan.).

12.2. Knygos simbolis veikia tiek kaip universalusis, tiek kaip „Scatter“ simbolis. Knyga, kaip universalusis simbolis, gali pakeisti bet kurį kitą būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius.

12.3. Trys arba daugiau knygos simbolių, kaip „Scatter“ simboliai, gali pasirodyti bet kurioje padėtyje ant bet kurio būgno – tai lemia laimėjimą. Be to, paleidžiama dešimties nemokamų sukimų seka. Per bet kurį nemokamą sukimą trys knygų „Scatter“ simboliai išplečia nemokamų sukimų seką per papildomus dešimt nemokamų sukimų, kol bus laimėtas didžiausias laimėjimas.

12.4. Prieš pradėdant nemokamus sukimus, atsitiktine tvarka pasirenkamas įprastas simbolis, kuris veikia kaip specialus besiplečiantis simbolis per visą nemokamų sukimų seką. Pripažinus laimėjimus už įprastus laimingus derinius, specialusis simbolis gali plėstis ant trijų būgno padėčių.

12.5. Specialusis simbolis plėsis tik tuomet, jei bus galima laimėti papildomus laimėjimus kartu su laimėjimo eilutėmis už laimingus derinius. Išsiplėtusiems simboliams nereikia būti vienas šalia kito, kad susidarytų laimingas derinys.

12.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1-5
Mokėjimo eilučių skaičius	1-10
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

12.7. Mokėjimų lentelė – mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei:

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP4		5000,00	1000,00	100,00	10,00
HP3		2000,00	400,00	10,00	5,00
HP2		750,00	100,00	30,00	5,00
HP1		750,00	100,00	30,00	5,00
LP5		150,00	40,00	5,00	–
LP4		150,00	40,00	5,00	–
LP3		100,00	25,00	5,00	–
LP2		100,00	25,00	5,00	–
LP1		100,00	25,00	5,00	–

12.8. „Scatter“ laimėjimai; monetos padauginamos iš bendros statymo sumos:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
„Scatter“ / Universalusis simbolis		200,00	20,00	2,00

13. „Vabalų vakarėlis“ („Bugs party“)

13.1. „Vabalų vakarėlis“ („Bugs party“) yra vaizdo bingo lošimas, kuriame visą naktį linksminsitės su pakvaišusia vabalų porele iš Meksikos. Iš bendro 60 kamuoliukų skaičiaus atsitiktinai bus traukiama 30 kamuoliukų. Galite perjungti ir žaisti iki keturių skaičių kombinacijų, kurių kiekvienoje yra 15 atsitiktinai sugeneruotų skaičių.

13.2. Paleidžiama funkcija „Papildomas kamuoliukas“, jei jums trūksta vieno skaičiaus iki 8 kartų arba daugiau kartų didesnio piniginių laimėjimo. Galėsite įsigyti iki 10 papildomų kamuoliukų, kurių kiekvieno kaina bus apskaičiuojama pagal laimėjimo tikimybę.

13.3. Pateksite į papildomą lošimą, jei laimėsite kvadratą, rodomą ekrane. Išsirinkite spalvingus džemo stiklainius, kuriuose rasite jūsų laukiančius laimėjimus. Kai kuriuose stiklainiuose yra daugiklių, kurie padidins jūsų laimėjimus, kai rinksitės kitą stiklainį. Saugokitės išalkusios varlės ir piktų vabalų kontrolės, jie tikrai sugadins vakarėlį ir užbaigs papildomą lošimą. Tačiau vakarėlį pratęsti galite radę tinkamo instrumento simbolių.

13.4. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,50; 0,60; 0,75; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; 3,00; 4,00; (numatytos vertės paryškintos)
Kortų skaičius	1–4
Eilių skaičius kortai	3
Stulpelių skaičius kortai	5
Modelių skaičius kortai	16
Kamuoliukų skaičius	60
Monetų skaičius kortai	5 (fiksiotas)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	80,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	369 600,00 EUR

13.5. Laimėjimai ir jų tikimybės – tikimybė keičiasi per papildomą kamuoliuko funkciją:

Laimėjimo pavadinimas	Daugiklis	Tikimybė	Laikotarpis	Grąža lošėjui	#Atspėjimų skaičius	Papildomas daugiklis
Bingo	1500,00	0,00029 %	342928	0,44 %	15	0
Kvadratas	600,00	0,00589 %	16980	6,20 %	12	447,05
Bėgeliai	400,00	0,00589 %	16980	2,36 %	12	0
Skrybėlė	200,00	0,03367 %	2970	6,73 %	10	0
TT	150,00	0,05693 %	1757	8,54 %	9	0
1 dviguba linija	100,00	0,03956 %	2528	3,96 %	10	0
2 dvigubos linijos	100,00	0,02833 %	3530	2,83 %	10	0

Laimėjimo pavadinimas	Daugiklis	Tikimybė	Laikotarpis	Graža lošėjui	#Atspėjimų skaičius	Papildomas daugiklis
3 dvigubos linijos	100,00	0,03956 %	2528	3,96 %	10	0
Vėliava	40,00	0,22257 %	449	8,90 %	8	0
Akis	40,00	0,18890 %	529	7,56 %	8	0
Piramidė	12,00	0,22257 %	449	2,67 %	8	0
Kolonos	8,00	1,17985 %	85	9,44 %	6	0
Apversta V	4,00	2,19162 %	46	8,77 %	5	0
1 linija	3,00	2,44516 %	41	7,34 %	5	0
2 linija	3,00	2,52987 %	40	7,59 %	5	0
3 linija	3,00	2,32294 %	43	6,97 %	5	0
Iš viso				94,24 %		

13.6. Laimėjimo tikimybė lošiant su 1, 2, 3 arba 4 kortomis:

Kortų skaičius	Laimėjimo tikimybė	Laimėjimo laikotarpis
1	10,81 %	9 255
2	20,90 %	4 784
3	30,31 %	3 299
4	39,06 %	2 560

13.7. Simboliai:

Simbolio pavadinimas	Įprastas	Nedidelės sumos	Didelės sumos
Simbolio atvaizdas			

Simbolio pavadinimas	1 iki bingo pirkimo kamuoliuko	1 iki bingo sulaikymo	1 iki kvadrato + papildomas
Simbolio atvaizdas			

14. „Katės ir pinigai“ („Cats and Cash“)

14.1. Katės ir pinigai“ yra 5 būgnų vaizdo žaidimas. Galite įjungti iki 15 eilučių ir statyti iki 5 monetų eilutėje. Linijos turi būti suaktyvintos eilės tvarka (1,2,3,4 ir t.t.)

14.2. „Katės ir pinigai“ turi Universalų simbolį „Pasirodymo šeimnininkas“, Scatter simbolį „Auksinė žuvelė“ ir du premijinius simbolius – „Premijos ratą“ ir „Dovanų dėžutę“.

14.3. Universalusis simbolis pakeičia bet kokį simbolį išskyrus „Auksinės žuvelės“, „Premijos rato“ ir „Dovanų dėžutės“ simbolius, kad padėtų sudaryti laimingus derinius. Laimingas derinys, kuriame yra universalus simbolis, suteikia dvigubai didesnę laimėjimą. Du ar daugiau Scatter simbolių suteikia laimėjimą.

14.4. Žaidime „Katės ir pinigai“ trys ar daugiau „Premijinio rato“ simboliai pasirodę aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Laimės rato“ premijinį žaidimą. „Laimės ratas“ bus išsuktas ir suteiktas laimėjimas. Jei ratas sustos ties oranžiniu segmentu su žvaigždute, bus suteiktas laimėjimas ir pakartotinai išsuktas ratas, kurio išsuktas laimėjimas bus pridėtas prie prieš tai gauto laimėjimo.

14.5. Trys ir daugiau „Dovanų dėžutės“ simbolių bet kurioje aktyvioje linijoje iš kairės į dešinę inicijuoja „Pasirink dovaną“ premijinį žaidimą. Premijinio žaidimo metu reikia pasirinkti vieną iš „Dovanų dėžutės“ simbolių. Tada kitose dovanų dėžutėse laimėjimų sumos atskleidžiamos pasirinkus jas arba paspaudus „REVEAL ALL“. Tada jūsų dovanų dėžutė bus atskleista su jūsų laimėjimu.

14.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1-5
Mokėjimo eilučių skaičius	1-15
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,06; 0,08; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 0,60; 0,80; 1,00; 2,00; 4,00; 8,00; 12,00; (numatytos vertės paryškintos ; aukšto lygio lašėjo nominalai pateikti <i>pasviruoju</i>)
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	75,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	86 540,00 EUR

14.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
Pavadinimas				
Universalusis simbolis	10000,00	1000,00	100,00	10,00
HP3	2500,00	250,00	50,00	5,00
HP2	1000,00	100,00	20,00	2,00
HP1	500,00	50,00	10,00	-
LP4	125,00	25,00	5,00	-
LP3	125,00	25,00	5,00	-
LP2	75,00	15,00	5,00	-
LP1	75,00	15,00	5,00	-

14.8. Žaidime naudojami simboliai:

14.8.1. Specialieji:

Simbolio pavadinimas	Pasirodymo šeimininkas	„Auksinė žuvelė“
Simbolio atvaizdas		

14.8.2. Premijiniai simboliai:

Simbolio pavadinimas	„Premijos ratas“	Dovanų dėžutė
Simbolio atvaizdas		

14.8.3. Didelės vertės simboliai:

Simbolio pavadinimas	HP3	HP2	HP1
Simbolio atvaizdas			

14.8.4. Mažos vertės simboliai:

Simbolio pavadinimas	LP4	LP3	LP2	LP1
Simbolio atvaizdas				

15. „Kinų Naujieji metai“ („Chinese New Year“)

15.1. „Kinų Naujieji metai“ („Chinese New Year“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

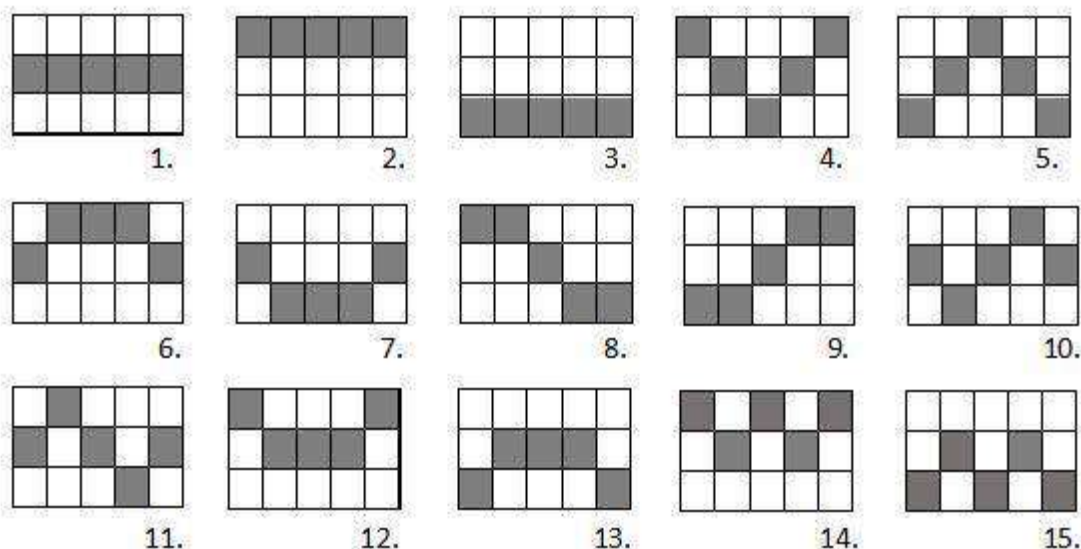
15.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

15.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR . Maksimali laimėjimo suma – 1 704 400,00 EUR.

15.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

15.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

15.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



15.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Žiurkė“	1000,00	200,00	50,00	5,00

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Jautis“	750,00	150,00	30,00	3,00
„Kiškis“	500,00	100,00	20,00	2,00
„Gyvatė“	500,00	100,00	20,00	2,00
„Arklys“	150,00	30,00	5,00	–
„Ožka“	150,00	30,00	5,00	–
„Gaidys“	100,00	20,00	5,00	–
„Šuo“	100,00	20,00	5,00	–
„Kiaulė“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild tigras“	5000,00	1000,00	100,00	10,00

15.8. Simbolis „Wild tigras“ – pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter drakonas“ ir „Scatter beždžionė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

15.9. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter beždžionė“ simbolius, galutinis statymas padauginamas iš 5 ir suteikiama papildomų sukimų funkcija. Ekrane atsiradęs fejerverkų ratas pradeda sukstis ir sustoja, atsitiktine tvarka parinkdamas vieną iš lošimo simbolių, kuris papildomuose sukimuose pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter beždžionė“ ir „Scatter drakonas“, taip pat atsitiktine tvarka parenkamas papildomų sukimų skaičius. Simbolis „Scatter beždžionė“ gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

15.10. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter drakonas“. Lošėjas turi rinktis atsiradusias fejerverkų patrankas, iš kurių iššaunami fejerverkai. Už kiekvieną sėkmingai iššautą fejerverką gaunamas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai fejerverkas susprogsta ant žemės. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 3, 4 ir 5 būgnuose.

15.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

16. „Debesyse“ („Cloud Quest“)

16.1. „Debesyse“ („Cloud Quest“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

16.2. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

16.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,10 iki 40,00 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).

16.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.

16.5. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti

keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“, kuris gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.

16.6. Papildoma funkcija Super galia („Super Power“). Laiminčioje kombinacijoje išsuktas



simbolis „Super galia“ aktyvuoja super galios matuoklio dalis:

16.6.1. 5 simboliai „Super galia“ užpildo 3 dalis;

16.6.2. 4 simboliai „Super galia“ užpildo 2 dalis;

16.6.3. 3 simboliai „Super galia“ užpildo 1 dalį.

16.7. Užsipildžius vienai ar daugiau super galios matuoklio daliai, apie ją pradeda sukintis rodyklė, kuriai sustojus ties užpildyta rato dalimi, suteikiamas vienas papildomas sukimas su viena iš papildomų funkcijų:

16.8. Laimingasis penketas („Five of Fortune“) – papildomo sukimo laimėjimai yra dauginami iš 5.

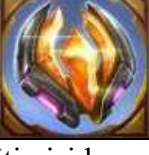
16.9. Ištvermės simbolis („Emblem of Endurance“) – trys simboliai „Wild auksinis skydas“ atsiranda skirtingose lošimo tinklelio vietose ir ten išlieka, nebent lošėjas surenka laimingą derinį, sudarytą iš visų „Wild auksinis skydas“ simbolių.

16.10. Pašėlusi sėkmė („Mark of Multitude“) – derinio, sudaryto iš trijų vienodų simbolių, vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 4 vienodų simbolių, dviejų vidurinių simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“. Derinio, sudaryto iš 5 vienodų simbolių, trijų simbolių vietose atsiranda simboliai „Wild auksinis skydas“.

16.11. Sėkmės ženklas („Scatter of Success“) – visi simboliai gali atitikti simbolį „Super galia“.

16.12. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
 (pakeičia bet kurį)	150,00	10,00	0,80
	50,00	5,00	0,60
	20,00	2,00	0,50
	8,00	1,00	0,40
	5,00	0,90	0,30

Simbolis	X5	X4	X3
	4,00	0,80	0,20
	3,00	0,70	0,20
	2,50	0,60	0,20
	2,00	0,50	0,10
	1,50	0,40	0,10
	1,00	0,30	0,10
Tušti visi langeliai	500,00		

16.13. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

16.14. Premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš kiekvieną sukimą, lošimo tinklelyje viena iš eilių yra pažymima „Bonus“ žodžiu. Jei lošėjas „išvalo“ šios eilutės simbolius ir atidengia žodį „Bonus“, prasideda premijinis lošimas („Bonus round“). Prieš prasidedant premijiniam lošimui, lošėjui atsitiktine tvarka suteikiama nuo 5 iki 20 papildomų sukimų 3 būgnų ir vienos linijos lošime. Lošėjo tikslas yra nugalėti priešą kiekviename iš penkių premijinio lošimo lygių, naudojant suteiktus papildomus sukimus. Tam, kad priešas būtų nugalėtas, lošėjas turi surinkti atitinkamą laimingų derinių skaičių. Nugalėjus priešą, lošėjas laimi dar tris papildomus sukimus ir patenka į sekantį lygį, kur turi nugalėti kitą priešą. Laimingų derinių laimėjimai yra dauginami iš lygio skaičiaus (1-5). Nugalėjus paskutinį (penktą) priešą, laimėjimas gali būti padaugintas iki 100 kartų. Už kiekvieną nepanaudotą papildomą sukimą lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai iš 2.

17. „Pamišusios karvės“ („Crazy Cows“)

17.1. „Pamišusios karvės“ („Crazy Cows“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

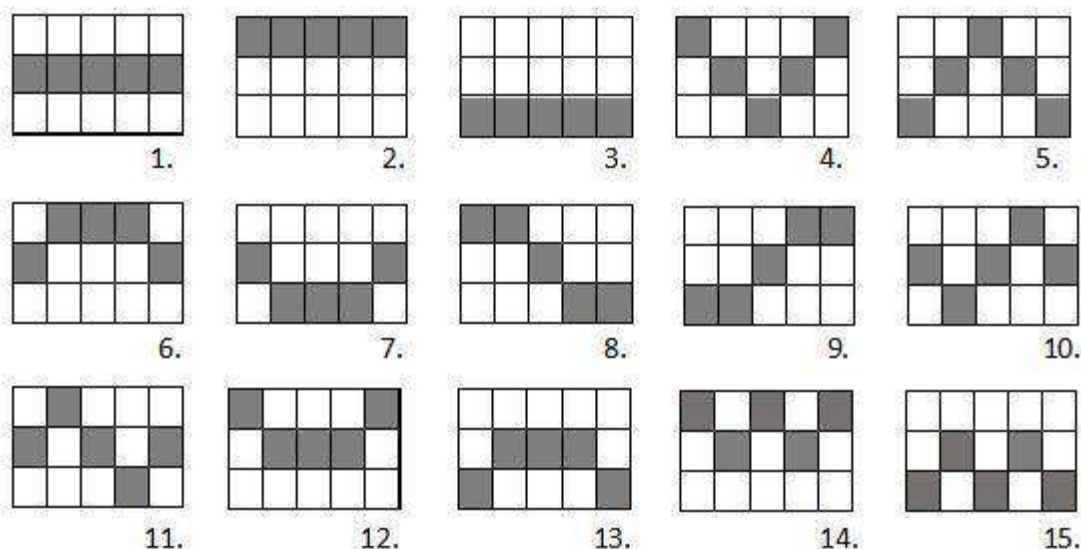
17.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

17.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

17.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

17.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

17.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



17.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Ožka“	750,00	300,00	75,00	–
„Karvė“	500,00	200,00	50,00	–
„Avis“	250,00	100,00	25,00	–
„Kukurūzas“	150,00	50,00	15,00	–
„C“	150,00	50,00	15,00	–
„R“	125,00	35,00	10,00	–
„A“	125,00	35,00	10,00	–
„Z“	100,00	20,00	5,00	–
„Y“	100,00	20,00	5,00	–

17.8. Simbolis „Wild bulius“ – pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter šuo“, „Scatter auksinis pakabukas“ ir „Scatter tvartas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild bulius“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter auksinis pakabukas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai.

17.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter tvartas“. Lošėjas turi pasirinkti karvę, kuri atliks šuolį. Premijinio lošimo laimėjimas priklausys nuo šuolio įvertinimo. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubunami.

17.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“

(„RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynos, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

18. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“)

18.1. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

18.2. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui - 25,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

18.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).

18.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

18.5. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

18.6. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

18.7. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	250,00	500,00	750,00	1000,00	4000,00
Keturios dviakės	200,00	400,00	600,00	800,00	1000,00
Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)	25,00	50,00	75,00	100,00	125,00
Penkios vienodos (Five of a kind)	10,00	20,00	30,00	40,00	50,00
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	8,00	16,00	24,00	32,00	40,00
Keturios vienodos (Four of a kind)	4,00	8,00	12,00	16,00	20,00
Pilnas namas (Full House)	4,00	8,00	12,00	16,00	20,00
Rūšis (Flush)	2,00	4,00	6,00	8,00	10,00
Eilė (Straight)	2,00	4,00	6,00	8,00	10,00
Trys vienodos (Three of a kind)	1,00	2,00	3,00	4,00	5,00

18.8. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

19. „Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas MH“ („Double Exposure Black Jack MH“)

19.1. „Dvigubo atidengimo Juodasis Džekas MH“ („Double exposure Black Jack MH“) - lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

19.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

19.3. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

19.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas. Lošėjas mato abi dalintojui padalintas kortas.

19.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

19.5.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

19.6. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą, jeigu pirmų dviejų padalintų kortų taškų suma bus 9, 10 arba 11. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vienos kortos.

19.7. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

19.8. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).

19.9. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

19.9.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

19.9.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), lošėjas pralaimi.

19.9.3. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko „Juodąjį Džeką“, laimi lošėjas.

19.9.4. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

19.9.5. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.

19.10. Lošime naudojamos 6 (šešios) kortų kaladės.

19.11. Laimėjimų lentelė:

Rezultatas	Laimėjimo santykis (su statymu)
Laimėjimas	1:1
Juodasis Džekas (Black Jack)	1:1

20. „Drakono mergina“ („Dragon Maiden“)

20.1. Pajuskite laimės liepsną ir galingą drakono merginos grožį. „Drakono mergina“ yra 5 būgnų vaizdo žaidimas su 243 būdais laimėti, pridėdant išsiplečiančius Universalius simbolius, pakartotinius ir nemokamus sukimus su besiplečiančiais būgnais.

20.2. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	10 (fiksiotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	243 pagrindiniame žaidime, iki 7776 nemokamų sukimų/Ausinių nemokamų sukimų metu
Nominalai	0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00 ; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 5,50; 6,00; 6,50; 7,00; 7,50; 8,00; 8,50; 9,00; 9,50; 10,00; 15,00; 20,00; 25,00; 30,00; 35,00; 40,00; 45,00; 50,00; 55,00; 60,00; 65,00; 70,00; 75,00; 80,00; 85,00; 90,00; 95,00; 100,00; (Numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

20.3. Laimintys deriniai ir simboliai:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis (transformuojasi iš HP5 ir atsitiktinai išsiplečia)		125,00	50,00	25,00
HP5		125,00	50,00	25,00
HP4		100,00	40,00	20,00
HP3		75,00	30,00	15,00
HP2		50,00	20,00	10,00
HP1		25,00	10,00	5,00
LP4		10,00	5,00	2,00
LP3		10,00	5,00	2,00
LP2		5,00	2,00	1,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP1		5,00	2,00	1,00

20.4. Kiti simboliai:

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Dragon Scatter		12 nemokamų sukimų	10 nemokamų sukimų (inicijuoja pakartotinį sukimą pirmame būgne, kuriame nėra Scatter simbolio)	8 nemokami sukimai (inicijuoja pakartotinį sukimą pirmame būgne, kuriame nėra Scatter simbolio)	Suteikia pakartotinį sukimą būgnuose, kuriuose nėra Scatter simbolio

20.5. Universalus simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Dragon Scatter“, kad būtų sudarytas laimingas derinys.

20.6. Buguose pasirodžius 2 ar daugiau „Dragon Scatter“ simbolių inicijuojama pakartotinių sukimų funkcija, kurių metu „Dragon Scatters“ išlieka savo vietose. Jei pakartotinių sukimų metu pasirodo kitas „Dragon Scatters“ simbolis, inicijuojamas pakartotinis sukimas likusiuose būgnuose, kurie neturi „Dragon Scatter“ simbolio. Tai bus kartojam tol, kol nebebus būgno, kuriame nėra „Dragon Scatter“ simbolio.

20.7. Nemokamų sukimų metu būgne pasirodęs „Dragon Scatter“ simbolis išplečia būgną viena pozicija, tačiau ne daugiau, kaip maksimalaus būgno dydžio – 6 pozicijų. Kai pasiekiamas maksimalus būgno dydis suteikiamas Auksinis nemokamas sukimas. Kiekvieną kartą tokiame būgne pasirodžius „Dragon Scatter“ simboliui suteikiamas papildomas Auksinis nemokamas sukimas.

20.8. Auksiniai nemokami sukimai pradedami pasibaigus Nemokamiems sukimams. Visi 5 būgnai žaidžiami esant maksimaliems jų dydžiams. Laimėjimai iš Auksiniu nemokamų sukimų pridedami prie bendro Nemokamų sukimų laimėjimo.

21. „Drakonų laivas“ („Dragon Ship“)

21.1. „Drakonų laivas“ („Dragon Ship“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

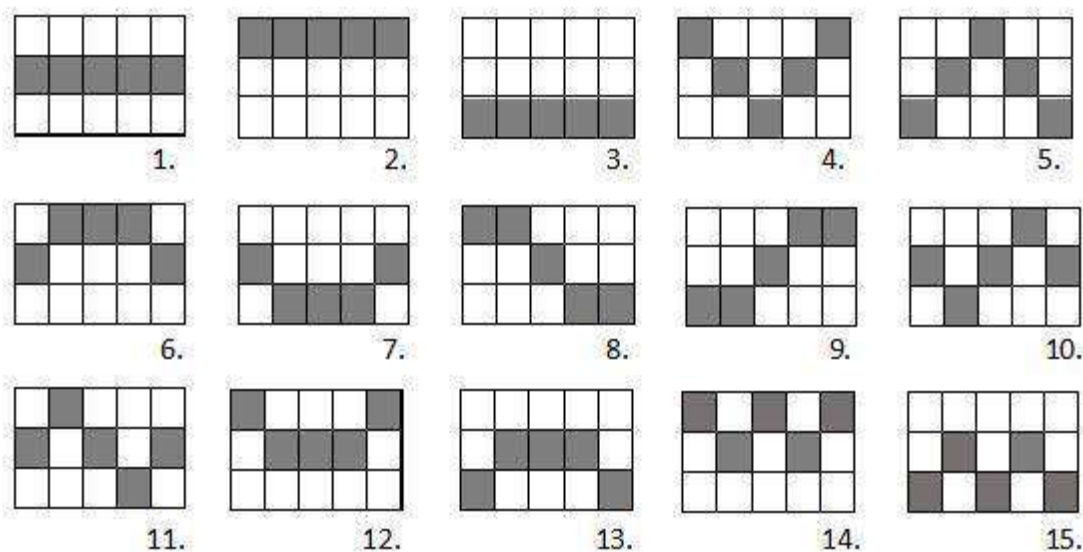
21.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

21.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 602 400,00 EUR.

21.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

21.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

21.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



21.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simolis	X5	X4	X3
„Vikingas“	2500,00	500,00	100,00
„Kirvis“	500,00	150,00	50,00
„Skydas“	250,00	75,00	25,00
„Ragas“	250,00	75,00	15,00
„A“	150,00	50,00	15,00
„K“	150,00	50,00	15,00
„Q“	100,00	25,00	10,00
„J“	100,00	25,00	10,00
„10“	100,00	25,00	10,00

21.8. Simolis „Wild drakonas“ – Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter skrynia“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1 ir 5 būgnuose. Simboliui „Wild drakonas“ atsiradus 1 ir 5 būgnuose, lošėjui suteikiama 15 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Wild drakonas“ apima visas 1 ir 5 būgno pozicijas.

21.9. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynia“. Lošėjas turi pasirinkti vieną skrynią iš penkių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas yra dauginamas iš galutinės statymo sumos.

21.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba

lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

22. „Velykiniai kiaušiniai“ („Easter Eggs“)

22.1. „Velykiniai kiaušiniai“ („Easter Eggs“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

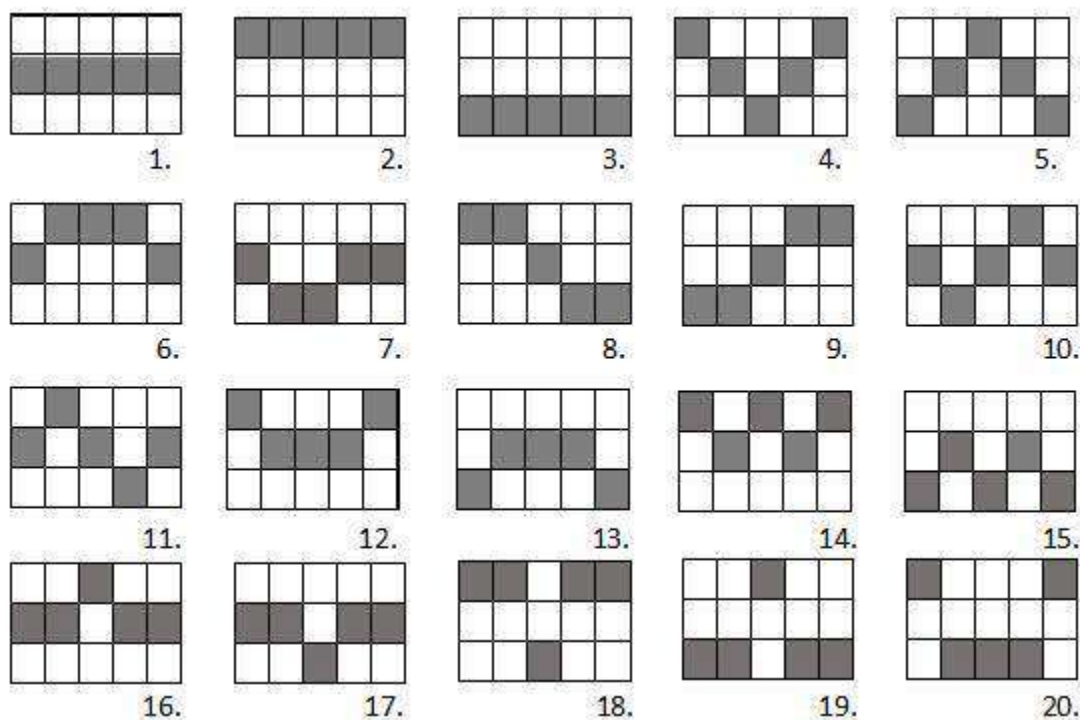
22.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter saldinių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

22.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 656 880,00 EUR.

22.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

22.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

22.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



22.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Gaidys“	750,00	250,00	25,00	3,00
„Avis“	500,00	150,00	20,00	2,00
„Kiškis“	200,00	75,00	15,00	–
„Viščiukas“	250,00	75,00	15,00	–
„A“	150,00	50,00	10,00	–
„K“	150,00	50,00	10,00	–
„Q“	125,00	25,00	5,00	–

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„J“	100,00	20,00	5,00	–
„10“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild auksinis kiaušinis“	3000,00	1000,00	100,00	10,00

22.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Saldainių kiaušinis“	150,00 + papildomų sukimų funkcija	15,00 + papildomų sukimų funkcija	3,00 + papildomų sukimų funkcija	2,00

22.9. Simbolis „Wild auksinis kiaušinis“ – Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter saldainių kiaušinis“ ir „Scatter kiaušinių pintinė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Derinių, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis kiaušinis“, laimėjimai yra dvigubinami.

22.10. Lošimo metu surinkus „Saldainių kiaušinių“ simbolius ir gavus papildomų sukimų funkciją lošėjas galės pasirinkti papildomų lošimų skaičių:

22.10.1. 5 papildomi lošimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;

22.10.2. 10 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;

22.10.3. 15 papildomų lošimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

22.11. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kiaušinių pintinė“. Lošėjas turi pasirinkti tris atsiradusius kiaušinius, slepiančius skirtingus laimėjimus arba galimybę rinktis ketvirtą kiaušinį. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

22.12. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

23. „Užkerėti kristalai“ („Enchanted Crystals“)

23.1. „Užkerėti kristalai“ („Enchanted Crystals“) - 243 variantų ir 5 būgnų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimintį derinį. Laimintys deriniai nurodyti lošimo informacinėje lentelėje.

23.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

23.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 6 830 800,00 EUR.

23.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

23.5. Laimintys deriniai:

23.6. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Geltonplaukė fėja“	3,00	0,60	0,30
„Raudonplaukė fėja“	1,60	0,50	0,24
„Rudaplaukė fėja“	1,40	0,40	0,20
„Juodaplaukė fėja“	1,00	0,30	0,16
„A“	0,50	0,20	0,10
„K“	0,40	0,14	0,08
„Q“	0,40	0,14	0,08
„J“	0,30	0,12	0,06
„10“	0,24	0,10	0,04

23.7. Simbolis „Wild kristalas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter gnomas“ ir „Scatter drugelis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui atsiradus 2, 3 arba 4 būgne, jis išsiplečia ir apima visa būgną, kuriame buvo išsuktas ir suteikia 1 papildomą sukimą.

23.8. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter drugelis“ simbolius suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter drugelis“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, o tikimybė juos išsukti padidėja.

23.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter goblinas“. Lošėjas turi nepastebėtas pasiekti goblino kambarį, pasirinkdamas duris, už kurias gaunami laimėjimai ir surasti kristalą, pasirinkdamas vieną iš skrynių. Premijinis lošimas baigsis, jei pasirodys goblinas.

24. „Užkerėta pieva“ („Enchanted Meadow“)

24.1. „Užkerėta pieva“ („Enchanted Meadow“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

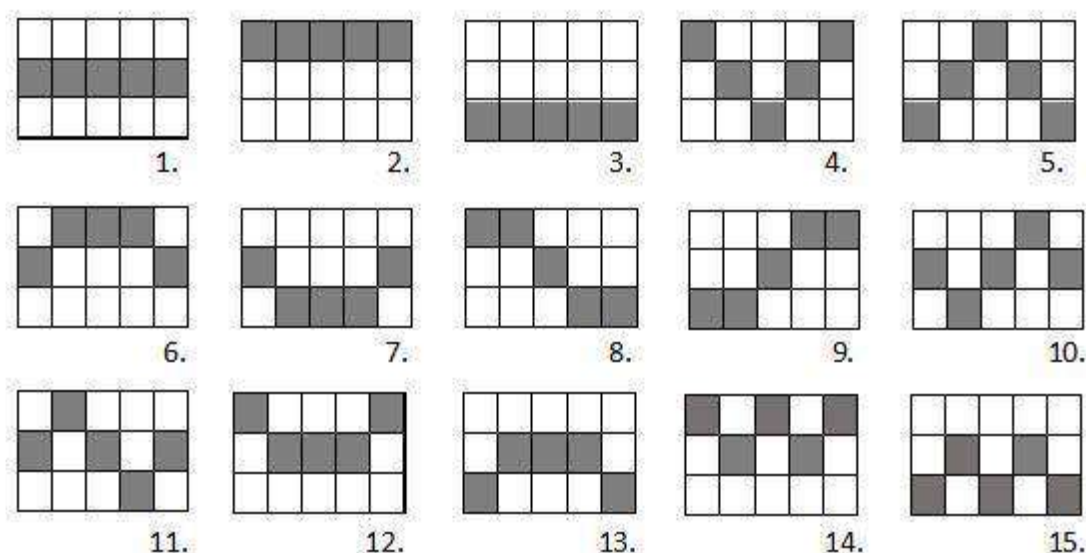
24.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

24.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

24.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

24.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

24.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



24.1. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Raudonplaukė fėja“	750,00	300,00	75,00	
„Juodaplaukė fėja“	500,00	200,00	50,00	
„Pelė“	250,00	100,00	25,00	
„A“	150,00	50,00	15,00	
„K“	150,00	50,00	15,00	
„Q“	125,00	35,00	10,00	
„J“	125,00	35,00	10,00	
„10“	100,00	20,00	5,00	
„9“	100,00	20,00	5,00	
„Wild medis“	2500,00	500,00	100,00	10,00

24.2. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter fėjų karalienė“	50,00	20,00	3,00	2,00

24.3. Simbolis „Wild medis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fėjų karalienė“, „Scatter gėlė“ ir „Scatter medalionas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia ir apima visa trečiąjį būgną. Simboliui „Wild medis“ atsiradus trečiame būgne, o 2 ir 4 būgnuose atsiradus simboliui „Scatter medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild medis“ išlieka apėmęs trečiąjį būgną. Jei papildomų sukimų metu vėl išsukami du simboliai „Scatter medalionas“, lošėjas laimi dar du papildomus sukimus.

24.4. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter gėlė“. Lošėjas turi surasti pasislėpusias fėjas, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai vietoj fėjos surandama vapsva. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

24.5. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame

lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

25. „Energonai“ („Energoonz“)

25.1. „Energonai“ („Energoonz“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

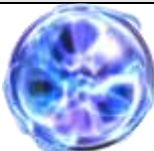
25.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 2 057 805,00 EUR.

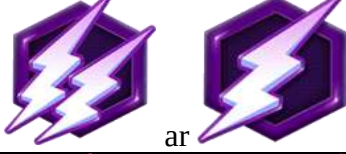
25.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40,00 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).

25.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.

25.5. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklėlio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild plazmos kamuolys“.

25.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
	500,00	15,00	5,00
	25,00	2,50	0,50
	15,00	1,50	0,35
	15,00	1,50	0,35
	10,00	1,25	0,30
	10,00	1,25	0,30

Simbolis	X5	X4	X3
	7,50	1,00	0,25
	7,50	1,00	0,25
	5,00	0,75	0,20
 ar 	2,50	0,50	0,15
 ar 	2,50	0,50	0,15
Tušti visi langeliai	1000,00		

25.7. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

25.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.

25.9. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

25.10. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	X10	X9	X8	X7	X6	X5
	175,00	100,00	50,00	25,00	12,50	5,00
	150,00	75,00	30,00	15,00	10,00	4,00
	120,00	50,00	25,00	12,00	7,50	3,00

	100,00	40,00	20,00	10,00	5,00	2,00
	90,00	30,00	15,00	8,00	4,00	1,50
	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25

25.11. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

26. „Europietiškas Blackjack MH“ („European BlackJack MH“)

26.1. „Blackjack“ tikslas yra surinkti kortų rinkinį, kurio vertė yra didesnė nei dalintojo ir arčiau 21. Jei surinktas kortų rinkinys viršija 21, žaidėjas pralaimi ir praranda savo statymą.

26.2. Norėdami apskaičiuoti surinktų kortų rinkinio vertę, kortos susumuojamos pagal šias taisykles:

26.2.1. Kortų nuo 2 iki 10 vertės atitinka jų nominalią vertę.

26.2.2. Valetų, damų ir karalių vertė – 10.

26.2.3. Tūzų vertė – 1 arba 11, priklausomai nuo to, kuris iš jų yra naudingesnis.

26.3. Kortų rūšys neturi įtakos. Vienu metu galima žaisti iki 3 skirtingų kortų rinkinių.

26.4. Žaidimo eiga:

26.4.1. Kortos po kiekvieno dalinimo yra sumaišomos iš naujo.

26.4.2. Dalintojas visada sustoja surinkęs 17.

26.4.3. Kortų derinį galima dalinti tik vieną kartą.

26.4.4. Žaidėjas gauna tik vieną papildomą kortą padalintam tūzui.

26.4.5. Kortų rinkinys, kuris po padalinimo surinko 21, laikoma 21, o ne Blackjack.

26.4.6. Žaidžiama su 6 kortų kaladėmis.

26.4.7. Žaidėjas gali dvigubinti savo statymą, jei jo bendra skaitinė kortų vertė yra 9, 10 arba

11.

26.5. Bendroji žaidimo informacija:

Kortų rinkiniai	1-3
Minimalus statymas	1,00 EUR
Maksimalus statymas	300,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	750,00 EUR

26.6. Mokėjimų lentelė:

	Išmokėjimas
Pergalė	1:1
Blackjack	3:2
Draudimas	2:1

27. „Europietiška ruletė Pro“ („European Roulette Pro“)

27.1. Norint atlikti statymą reikia spustelti norimos vertės žetoną ir tada spustelti žaidimo stale toje vietoje, kurioje norite padėti žetoną. Žetono vertė bus pridėta prie bendros statymo sumos. Visi statymai turi atitikti stalo apribojimus. Norint anuliuoti statymą reikia pasirinkti žetoną „X“ ir spustelti tą žetoną, kurį norite anuliuoti. Siekiant anuliuoti visus statymus, reikia spustelti „Išvalyti viską“ („Clear all“).

27.2. Ruletės rate 37 sunumeruotos rutuliuko kišenės. Kišenės nuo 1 iki 36 yra nuspalvintos raudonai arba juodai, o kišenė su numeriu 0 yra nuspalvinta žaliai. Pasirinkus žetoną ir žaidimo stale atlikus statymus reikia paspausti „Sukti“ („Spin“), kad būtų pradėtas žaidimas ir išsuktas kamuoliukas. Laimima, jei atliktas statymas apima skaičių, ant kurio sustojo ruletės kamuoliukas.

27.3. Jei kamuoliukas sustoja į statymą atitinkantį skaičių ar spalvą, laimima pagal išmoką už tą statymą.

27.4. Vidiniai statymai:

Pavadinimas	Aprašymas	Laimėjimas
Vienas skaičius („Straight“)	Statymas ant vieno skaičiaus	35:1
Du skaičiai („Split“)	Statymas ant linijos skiriančios du gretimus skaičius.	17:1
Trys skaičiai („Street“)	Statymas ant išorinės statymo lauko linijos greta eilutės pirmojo skaičiaus, kad būtų pažymėta visa eilutė (pvz., 13, 14 ir 15). Statymas atliktas ant 0,1 ir 2 ar 0, 2 ir 3 laikomas trijų skaičių statymu.	11:1
Kampas („Square“ / „Corner“)	Statymas, išdėstytas horizontalių ir vertikalinių linijų sankirtos keturių skaičių bloko centre (pvz., 17,18,20 ir 21). Be to, statymas už 0,1,2,3 yra laikomas kampiniu statymu.	8:1
Linija („Line“)	Statymas ant statymų lauko išorinės sienos dviejų eilių susikirtimo vietoje (pvz., 19,20,21,22,23 ir 24).	5:1

27.5. Išoriniai statymai:

Pavadinimas	Aprašymas	Laimėjimas
Tuzinas	Statymas atlikti ant „1st 12“ (pirmas skaičių dvyliktukas, skaičiai nuo 1 iki 12), „2nd 12“ (skaičiai nuo 13 iki 24) ar „3rd 12“ (skaičiai nuo 25 iki 36).	2:1
Stulpelis	Statymas atliktas kvadratu pažymėtame „2:1“	2:1
Spalva	Statymas atliktas raudonoje ar juodoje zonoje. Statymai spalvos pralaimi, jei kamuoliukas sustoja ant žalio „0“.	1:1

Lyginis / nelyginis	Statymas atliktas zonose „Lyginis“ („Even“) ar „Nelyginis“ („Odd“). Statymas Lyginis / Nelyginis pralaimi, jei kamuoliukas sustoja ant „0“.	1:1
Aukšti / Žemi	Statymai atlikti zonose „1-18“ ar „19-36“. Numeris „0“ nėra įtrauktas į minėtas skaičių grupes.	1:1

27.6. Kiti statymai:

27.6.1. „Kaimynai“ – stalo ovalo plote pasirinkus vieną iš skaičių atliekamas statymas ant to skaičiaus bei ant dviejų iš abiejų to skaičiaus pusių esančių skaičių.

27.6.2. „Jeu 0 – Zero“ – 0/3, 12/15, 26, 32/35.

27.6.3. „Voisins du Zero“ – 0/2/3 (du žetonai), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (du žetonai), 32/35.

27.6.4. „Tiers du Cylindre“ – 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36.

27.6.5. „Orphelins en Plein“ – 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, 34.

27.6.6. „Orphelins a Cheval - Orph“ – 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34.

27.6.7. „Finales en Plein“ – statymai po vieną žetoną atlikti ant skaičių, kurie baigiasi tuo pačiu skaitmeniu. Pvz., 0, 10, 20, 30.

27.6.8. „Finales a Cheval“ – statymai po vieną žetoną ant „Split“ ar „Split“ ir „Straight“, statymų kombinacijos siekiant padengti du skaitmenis. Pvz., statymas ant skaitmenų 1 ir 4 – „Split“ statymai ant 1/4, 11/14, 21/24 ir 31/34.

27.6.9. „Red Splits“ – 9/12, 16/19, 18/21 ir 27/30.

27.6.10. „Black Splits“ – 8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 28/29 ir 28/31.

27.7. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,25; 0,50; 1,00; 5,00; 10,00; 25,00; 50,00; 100,00; 500,00; 1000,00; 2000,00; 3000,00; 5000,00; 10000,00; (numatytos vertės paryškintos)
Minimalus vidinis statymas	1,00 EUR
Maksimalus vidinis statymas	25,00 EUR
Minimalus išorinis statymas	5,00 EUR
Maksimalus išorinis statymas	100,00 EUR
Maksimalus bendras statymas	300,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	4200,00 EUR

28. „Kalmaro akis“ („Eye of the Kraken“)

28.1. „Kalmaro akis“ („Eye of the Kraken“) - lošimas tinklėlyje, sudarytame iš 3x3 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

28.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 10,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 160 660,00 EUR.

28.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 10,00 EUR ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

28.4. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų simbolių, esančių įstrižoje, vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Lošimo metu atsitiktinai pasirodantis simbolis „Wild čiuptuvas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter šalmas“.

28.5. Laimintys deriniai:

Simbolis	x3
„Wild čiuptuvas“	200,00
„Torpeda“	200,00
„Kapitonas“	100,00

Simbolis	x3
„Jūreivė“	50,00
„Mechanikas“	15,00
„Bet kurie trys: Kapitonas, Jūreivė, Mechanikas“	5,00
„Šalmas“	8,00
„Kompasas“	6,00
„Žeberklas“	4,00
„Deguonies balionas“	4,00
„Batai“	4,00
Bet kurie trys: „Žeberklas“, „Deguonies balionas“, „Batai“	2,00

28.6. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

28.7. Papildomi 9 sukimai laimimi išsisukus penkiems ar daugiau simbolių „Šalmas“. Papildomų sukimų metu simbolis „Mėlyna kalmario akis“ gali pakeisti bet kurį simbolį.

28.8. Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 50 simbolių „Torpeda“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi pasirinkti 3 iš 6 lobių skrynių, slepiančių skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo metu galima laimėti laimėjimą, lygų statymo sumai padauginintai iki 500.

29. „Ugninis juokdarys“ („Fire Joker“)

29.1. Lošime „Ugninis juokdarys“ („Fire Joker“), kuris yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis, būgnai gali bet kada užsidegti. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

29.2. Šėtoniškas ugninis juokdarys yra universalusis simbolis, kuris ant trijų būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.

29.3. Paleiskite liepsnojančią pakartotinio sukimo funkciją, kai ant dviejų būgnų be laimėjimo mokėjimo eilučių pasirodo sukrauti simboliai. Tuomet vienas nemokamas pakartotinis sukimas suteikiamas ant trečiojo būgno. Per pakartotinį sukimą tokie simboliai lieka savo vietose. Jei būtų galimybė pakartotinai sukti du skirtingus būgnus, liks tik galimybė pasukti būgną, kuris turi didžiausią tikimybę laimėti.

29.4. Sukite ugninį daugiklių ratą, kai visos būgno padėties užpildytos tuo pačiu simboliu – tuomet bendras laimėjimas gali padidėti atsitiktine verte iki maksimaliai 10 kartų.

29.5. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 8,00; 9,00; 10,00; 15,00; 20,00; (numatytos vertės paryškintos)
Monetų skaičius eilutei	1 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas)
Būgnų skaičius	3
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	80 000,00 EUR

29.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
Universalusis simbolis		80,00
HP3		25,00
HP2		20,00
HP1		15,00
LP5		7,00
LP4		6,00
LP3		5,00
LP2		4,00
LP1		2,00

29.7. Simboliai. Lošime „Ugninis juokdarys“ iš viso yra 9 simboliai: 1 universalusis „Scatter“ simbolis, 3 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

30. „Skraidantys paršeliai“ („Flying Pigs“)

30.1. „Skraidantys paršeliai“ („Flying Pigs“) yra vaizdo bingo lošimas, kuris sudaro sąlygas jums sudalyvauti turtingame ūkio gyvenime kaime. Iš bendro 60 kamuoliukų skaičiaus atsitiktinai bus traukiama 30 kamuoliukų. Lošti galite su iki keturių lošimų, kurių kiekviename yra 15 atsitiktinai sugeneruotų skaičių.

30.2. Paleidžiama funkcija „Papildomas kamuoliukas“, jei jums trūksta vieno skaičiaus iki 8 kartų arba daugiau kartų didesnio piniginių laimėjimo. Jūs galėsite įsigyti iki 12 papildomų kamuoliukų, kurių kiekvieno kaina bus apskaičiuojama pagal laimėjimo tikimybę.

30.3. Jūs pateksite į papildomą lošimą, jei laimėsite kvadrato arba bėgelių modelį, rodomą ekrane. Išsirinkite paršelius ir perkeltkite juos tvora aptvortoje teritorijoje bei laimėkite piniginius laimėjimus. Saugokitės blogojo lokio. Jei jis pasirodys, papildomas lošimas bus baigtas.

30.4. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,50; 0,60; 0,75; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; 3,00; 4,00; (numatytos vertės paryškintos)
Kortų skaičius	1–4
Eilių skaičius kortai	3
Stulpelių skaičius kortai	5
Modelių skaičius kortai	18
Kamuoliukų skaičius	60
Monetų skaičius kortai	5 (fiksiuotas)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	80,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	134500,00 EUR

30.5. Laimėjimų pavadinimai ir jų tikimybė. Tikimybė keičiasi per papildomą kamuoliuko funkciją.

Laimėjimo pavadinimas	Daugiklis	Tikimybė	Laikotarpis	Graža lošėjui	#Atspėjimų skaičius	Papildomas daugiklis
Bingo	1500,00	0,0000029161	342928	0,44 %	15	0
Kvadratas	600,00	0,0000588931	16980	5,02 %	12	250
Bėgeliai	500,00	0,0000588931	16980	4,43 %	12	250
Skrybėlė	200,00	0,0003366974	2970	6,73 %	10	0
TT	150,00	0,0005692951	1757	8,54 %	9	0
1 dviguba linija	100,00	0,0003955905	2528	3,96 %	10	0
2 dvigubos linijos	100,00	0,0002832719	3530	2,83 %	10	0
3 dvigubos linijos	100,00	0,0003955905	2528	3,96 %	10	0
Vėliava	40,00	0,0022257220	449	8,90 %	8	0
Akis	40,00	0,0018890246	529	7,56 %	8	0
Apversta Piramidė	10,00	0,0018890246	529	1,89 %	8	0
Piramidė	10,00	0,0022257220	449	2,23 %	8	0
Kryžius	8,00	0,0052683515	190	4,21 %	7	0
V	3,00	0,0219162185	46	6,57 %	5	0
Apversta V	3,00	0,0219162185	46	6,57 %	5	0
1 linija	3,00	0,0226987774	44	6,81 %	5	0
2 linija	3,00	0,0203432989	49	6,10 %	5	0
3 linija	3,00	0,0232294418	43	6,97 %	5	0
Iš viso		11,87 %	8,42	93,73 %		

30.6. Laimėjimo tikimybė lošiant su 1, 2, 3 arba 4 kortomis:

Kortų skaičius	Laimėjimo tikimybė	Laimėjimo laikotarpis
1	11,87 %	8 421
2	22,87 %	4 373
3	33,01 %	3 030
4	42,33 %	2 362

30.7. Simboliai:

Simbolio pavadinimas	Pradžios	Įprastas	Nedidelės sumos	Didelės sumos
Simbolio atvaizdas				

Simbolio pavadinimas	1 iki bingo	1 iki bėgelių + papildomas	1 iki kvadrato+ papildomas
Simbolio atvaizdas			

31. „Būrėja“ („Fortune Teller“)

31.1. „Būrėja“ („Fortune Teller“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

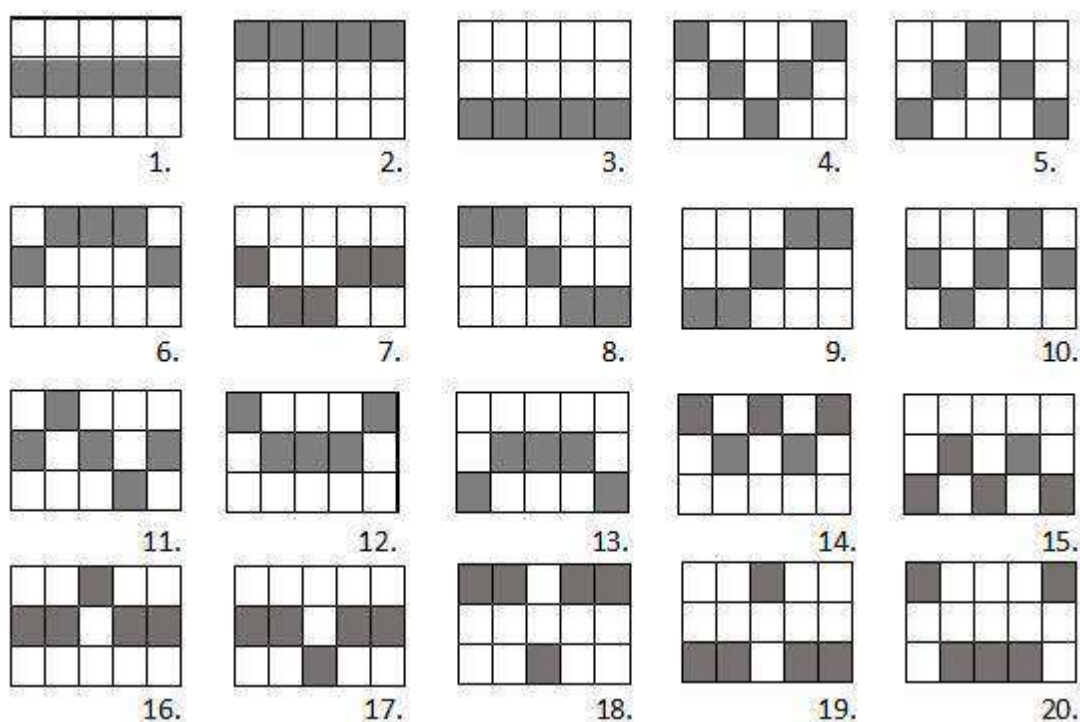
31.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

31.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

31.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

31.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

31.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



31.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Būrēja“	1000,00	250,00	25,00
„Delnas“	500,00	100,00	15,00
„Zodiako ženklai“	500,00	100,00	15,00
„Žvakė“	250,00	75,00	15,00
„A“	150,00	50,00	10,00
„K“	150,00	50,00	10,00
„Q“	100,00	25,00	5,00
„J“	100,00	25,00	5,00
„10“	100,00	25,00	5,00
„Wild rutulys“	5000,00	500,00	50,00

31.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter katė“	300,00 + papildomų sukimų funkcija	30,00 + papildomų sukimų funkcija	3,00 + papildomų sukimų funkcija	2,00

31.9. Simbolis „Wild rutulys“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Scatter taro kortos“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

31.10. Papildomų sukimų funkcijos metu papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter katė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter taro kortos“.

31.11. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter taro kortos“. Lošėjas turi pasirinkti tris kortas iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

32. „FU ER DAI“ („FU ER DAI“)

32.1. „FU ER DAI“ („FU ER DAI“) yra prašmatnus, elegantiškas 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų eilučių. Lošime yra išsiplečiantis UNIVERSALUSIS simbolis, galima laimėti nemokamų sukimų su lipniaisiais UNIVERSALIAISIAIS simboliais bei iki 20 LAIMĖJIMO SUKIMŲ, per kuriuos UNIVERSALIEJI simboliai yra lipnūs, ir visada laimėjimai laimimi..

32.2. Drakono merginų simbolis yra universalusis simbolis, kuris gali pasirodyti ant trijų vidinių būgnų (2, 3 ir 4). Universalusis simbolis plečiasi ant viso būgno, kuriame matomas, bei gali pakeisti bet kurį kitą įprastą simbolį ir padėti sudaryti laimingą derinį bet kurioje eilutėje.

32.3. Kai ant būgno matomas vienas universalusis simbolis, iš karto paleidžiamas nemokamas pakartotinis sukimas. Per pakartotinį sukimą išplečiamas universalusis simbolis prilimpa (lieka savo vietoje).

32.4. Kai matomi du arba daugiau universaliųjų simbolių, paleidžiama pradinė 5 nemokamų LAIMĖJIMO SUKIMŲ seka. Per kiekvieną LAIMĖJIMO SUKIMĄ laimėjimas yra garantuotas..

32.5. Kiekvienas išplečiamas universalusis simbolis per ankstesnį sukimą prilimpa (lieka savo vietoje) per kitą sukimą LAIMĖJIMO SUKIMO sekoje. Kiekvienas universalusis simbolis gali likti lipnus iki trijų iš paeiliui einančių LAIMĖJIMO SUKIMO, jei bent vienas naujas universalusis simbolis matomas per ankstesnį sukimą.

32.6. Kiekvienas universalusis simbolis, kuris matomas per LAIMĖJIMO SUKIMĄ, taip pat paleidžia vieną papildomą LAIMĖJIMO SUKIMĄ. Galite laimėti iki 20 iš eilės einančių LAIMĖJIMO SUKIMŲ seką.

32.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	10 (fiksuotas)
Nominalai ¹	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 1,00; 1,50; 2,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

32.8. Mokėjimų lentelė. Laimėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai padauginami iš statymo už eilutę.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP5		1500,00	200,00	40,00	10,00
HP4		750,00	125,00	25,00	7,00

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP3		500,00	100,00	20,00	6,00
HP2		375,00	75,00	15,00	5,00
HP1		250,00	50,00	10,00	3,00
LP5		150,00	25,00	7,00	—
LP4		125,00	20,00	6,00	—
LP3		100,00	15,00	5,00	—
LP2		75,00	12,00	4,00	—
LP1		50,00	10,00	3,00	—

32.9. Simboliai. Šiame lošime iš viso yra 11 skirtingų simbolių: 1 universalusis simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Simbolio pavadinimas	Universalusis	Išsiplečiantis 1	Išsiplečiantis 2	Išsiplečiantis 3
Simbolio atvaizdas				

33. „Kristalai“ („Gemix“)

33.1. „Kristalai“ („Gemix“) - lošimas, sudarytas iš 7x7 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

33.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma - 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 451 350,00 EUR.

33.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,50 iki 100 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).

33.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklėlyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.

33.5. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas į kitą. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklės, o likusieji simboliai kartu su naujais simboliais krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.

33.6. Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolis	15+	12+	10+	9	8	7	6	5
„Žvaigždutė“	1000,00	200,00	40,00	25,00	15,00	10,00	7,00	3,50
„Širdelė“	500,00	100,00	15,00	10,00	7,50	5,00	3,50	2,50
„Mėnulis“	200,00	50,00	12,00	7,50	4,00	3,00	2,00	1,50
„Gėlytė“	100,00	25,00	8,00	5,00	2,50	1,50	1,20	1,00
„Penkiakampis“	30,00	10,00	4,00	2,00	1,20	0,80	0,60	0,50
„Kvadratas“	15,00	5,00	2,00	1,00	0,70	0,50	0,40	0,30
„Trikampis“	10,00	3,00	1,20	0,80	0,50	0,40	0,30	0,20
„Stačiakampis“	7,50	2,00	0,80	0,50	0,40	0,30	0,20	0,10

33.7. Papildoma funkcija – suteikiama, kai vieno sukimo metu laimima su 20 ar daugiau simbolių.

33.8. Papildoma funkcija suteikia vieną iš efektų:

33.8.1. Grandininis žaibas („Chain Lightning“). Du priešinguose kampuose esantys simboliai sujungiami elektrine grandine, liečiančia kitus simbolius. Šie simboliai paverčiami į vieną iš kampinių simbolių.

33.8.2. Šviesos spindulys („Light Beam“). Iš vieno simbolio iššaunami vertikalūs ir horizontalūs spinduliai, kurių paveikti simboliai paverčiami į kitus simbolius.

33.8.3. Kristalų transformacija („Crystal Warp“). Parenkamas vienas simbolis, kurį atitinkantys simboliai paverčiami kitais simboliais, kurių lošimo lentelėje yra daugiausiai.

33.8.4. Novos sproginas („Nova blast“). Parenkamas vienas simbolis, kuris sprogs, pašalindamas daugybę simbolių iš lošimo lentelės.

34. „Aukso karalius“ („Gold King“)

34.1. „Aukso karalius“ („Gold King“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių ir 1 fiksuota moneta eilutei. Jis labiausiai išsiskiria funkcijomis SUPERSUKIMAI ir SUPERMALKOS.

34.2. Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (rože) ir nemokamų sukimų „Scatter“ simboliu (aukso karaliumi). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

34.3. Supermalka: per kiekvieną pagrindinio lošimo raundą, pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis, kuris užpildo 12 kiekvieno būgno paeiliui išdėstytą vietų.

34.4. Supersukimai: trys aukso karaliaus „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia supersukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 2, 4 arba 10 papildomų nemokamų sukimų, jei atitinkamai ant būgnų matomi 1, 2 arba 3 „Scatter“ simboliai. Suteikiamų papildomų supersukimų skaičius yra neribojamas.

34.5. Per kiekvieną supersukimo raundą rodoma vieno atsitiktinio A, K, Q, J, 10 simbolio supermalka, kuri užpildo 8 paeiliui išdėstytas vietas ant kiekvieno būgno. Taip pat gali būti matomos universaliųjų kortų supermalkos, kurios ant būgnų užima iki 6–7 paeiliui išdėstytą vietų.

34.6. Per supersukimus didelį laimėjimą suteikiantys karūnos, amuleto ir auksinės plytelės simboliai plėsis tol, kol bus užpildytas visas būgnas. Šie simboliai plečiasi tik tuo atveju, tokiu būdu bus sudarytas laimingas derinys. Prieš pradedant plėstis simboliams, išmokami visi laimėjimai, kuriuose yra A, K, Q, J, 10 simboliai, bei visi laimėjimai, kuriuose yra tik universalieji simboliai.

34.7. Per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą gali būti paleistas auksinis sukimas. Per auksinį sukimą 1, 3 ir 5 būgnai bus užpildyti atsitiktinai parinktu supermalkos simboliu, skirtu tam sukimui.

34.8. Per lošimą taip pat išmokami 2 simbolių deriniai, jei juose yra didelę sumą turinčių simbolių.

34.9. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20 (fiksuotas, 1 moneta mokėjimo eilutei)
Mokėjimo eilučių skaičius	20 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00;
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

34.10. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		2500,00	250,00	50,00	10,00

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP3		500,00	100,00	20,00	4,00
HP2		375,00	75,00	15,00	3,00
HP1		250,00	50,00	10,00	2,00
LP5		100,00	25,00	5,00	–
LP4		100,00	25,00	5,00	–
LP3		75,00	20,00	4,00	–
LP2		50,00	15,00	3,00	–
LP1		50,00	15,00	3,00	–



34.11. Lošimo metu surinkus 3 „Scatter“ simbolius suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų lošimų metu gauti laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

35. „Auksinis trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“)

35.1. „Auksinis trofėjus 2“ („Gold Trophy 2“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

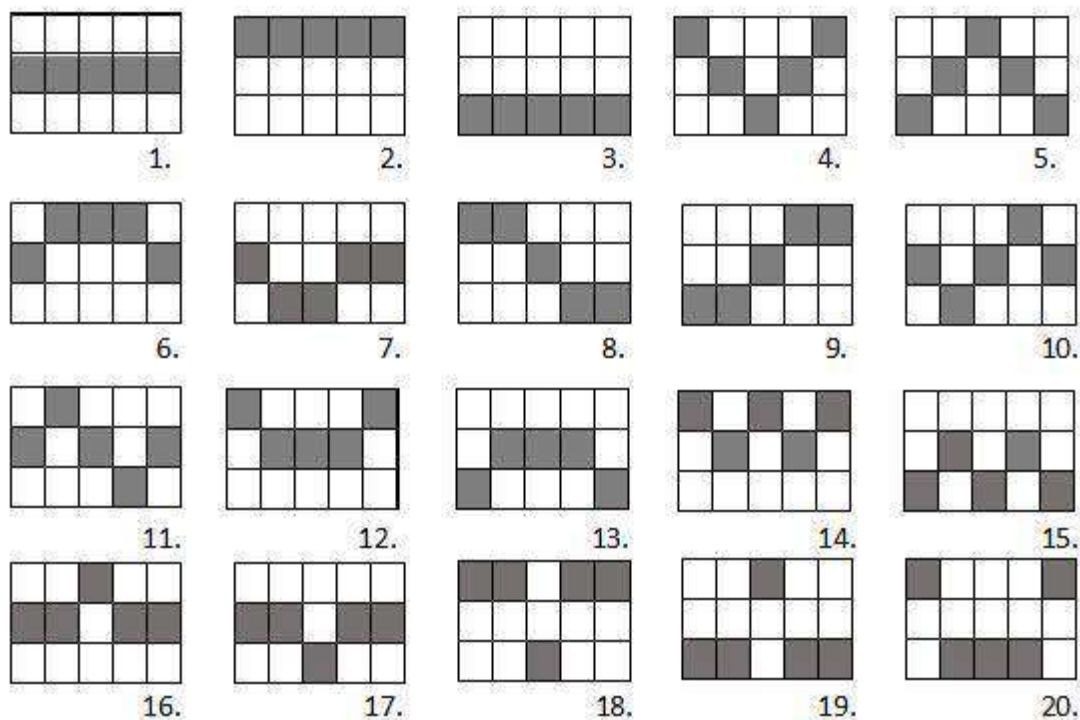
35.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

35.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 6 733 200,00 EUR.

35.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

35.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

35.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



35.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Golfo duobutė“	750,00	250,00	25,00	3,00
„Aukšinis švarkas“	750,00	250,00	25,00	2,00
„Golfo mašina“	500,00	150,00	20,00	–
„Golfo lazda“	250,00	75,00	15,00	–
„Golfo kamuoliukas“	250,00	75,00	15,00	–
„A“	150,00	50,00	10,00	–
„K“	150,00	50,00	10,00	–
„Q“	125,00	25,00	5,00	–
„J“	125,00	20,00	5,00	–
„10“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild aukšinis trofėjus“	5000,00	1000,00	100,00	10,00

35.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter nugalėtojo čekis“	200,00 + 15 papildomų sukimų	20,00 + 15 papildomų sukimų	5,00 + 15 papildomų sukimų	2,00

35.9. Simbolis „Wild auksinis trofėjus“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter nugalėtojo čekis“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

35.10. Laimėjimai, gauti papildomų sukimų metu, yra trigubinami. Papildomų sukimų laimėjimas už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild auksinis trofėjus“ yra dauginami iš 6.

35.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

36. „Auksinis karavanas“ („Golden Caravan“)

36.1. „Auksinis karavanas“ („Golden Caravan“) - 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

36.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

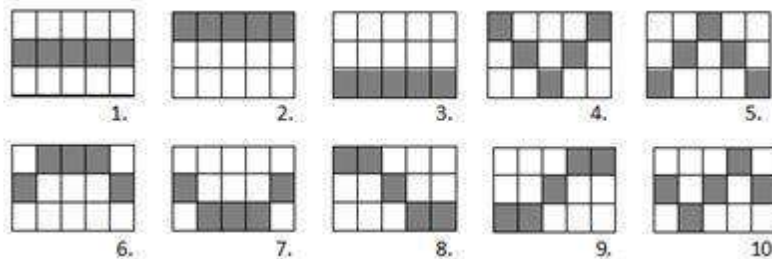
36.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

36.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

36.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

36.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

36.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



36.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Vyras violetiniais drabužiais“	2000,00	200,00	50,00	5,00
„Skrynia“	750,00	100,00	25,00	5,00
„Oazė“	500,00	75,00	20,00	5,00
„A“	200,00	40,00	10,00	–
„K“	150,00	25,00	5,00	–

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Q“	150,00	25,00	5,00	–
„J“	100,00	20,00	5,00	–
„10“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild vyras“	5000,00	1000,00	100,00	10,00

36.9. Simbolis „Wild vyras“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter kupranugaris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

36.10. Simbolis „Scatter laivas“. Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas“ gali pakeisti bet kuri simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

36.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynos, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

37. „Auksinė legenda“ („Golden Legend“)

37.1. „Auksinė legenda“ („Golden Legend“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

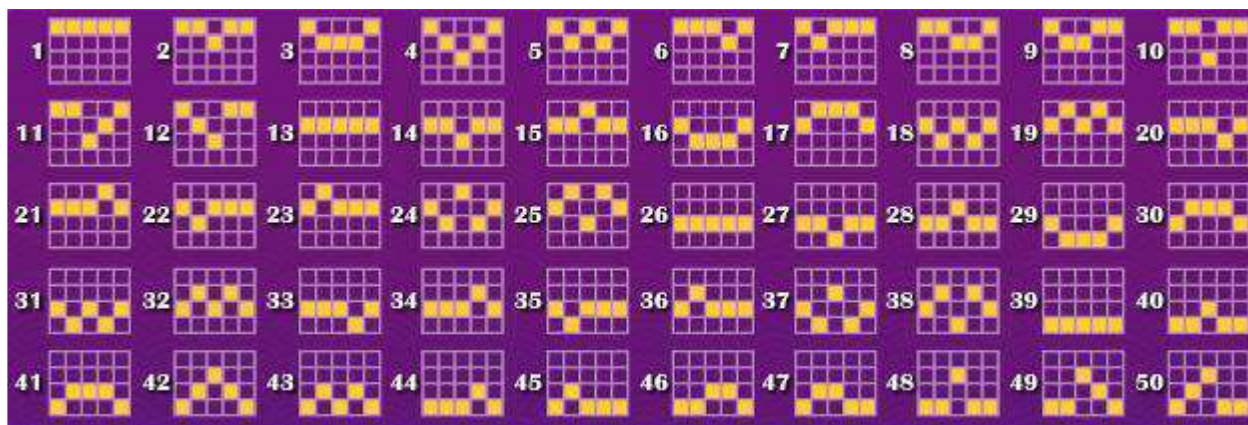
37.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

37.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

37.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,40 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

37.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

37.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



37.1. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Tigras“	1000,00	200,00	40,00	10,00
„Liūtas“	500,00	150,00	40,00	4,00
„Vėžlys“	500,00	150,00	40,00	4,00
„Paukštis“	400,00	100,00	20,00	—
„Žuvis“	400,00	100,00	20,00	—
„A“	400,00	50,00	20,00	—
„K“	400,00	50,00	20,00	—
„Q“	200,00	30,00	10,00	—
„J“	200,00	30,00	10,00	—
„10“	200,00	20,00	10,00	—
„9“	200,00	20,00	10,00	—

37.2. Simbolis „Wild auksas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter drakonas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

37.3. Simbolis „Scatter drakonas“. Lošimo būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter drakonas“, laimėjimas yra dauginamas iš 4 ir lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu padidėja tikimybė išsukti simbolį „Wild auksas“. Simbolis „Scatter drakonas“ gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

37.4. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnys, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

38. „Auksinis bilietas“ („Golden Ticket“)

38.1. „Auksinis bilietas“ („Golden Ticket“) – lošimas, sudarytas iš 5x5 langelių ir, kurio tikslas yra surinkti laimingą simbolių derinį.

38.2. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 40,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 2 057 805,00 EUR.

38.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 40,00 EUR ir paspausti mygtuką Pradėti („Start“).

38.4. Pradėjus žaidimą, simboliai tinklelyje krenta žemyn, suformuodami simbolių derinius.

38.5. Lošėjas laimi, kai iškrenta derinys, sudarytas iš trijų ar daugiau vienodų simbolių, esančių vertikalioje arba horizontalioje eilutėje. Vienas simbolis vienu metu gali būti keliuose laiminguose deriniuose. Laimingi deriniai yra pašalinami iš tinklelio, o likusieji simboliai krenta žemyn, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių. Laimingo derinio vidurinio simbolio vietoje atsiranda simbolis „Wild auksinis bilietas“.

38.6. Laimintys premijinio lošimo deriniai:

Simbolis	x10 ir daugiau	x9	x8	x7	x6	x5
„Klounas“	175,00	100,00	50,00	25,00	12,50	5,00
„Liūtas“	150,00	75,00	30,00	15,00	10,00	4,00
„Dramblis“	120,00	60,00	25,00	12,00	7,50	3,00
„Auksinė žvaigždė“	100,00	50,00	20,00	10,00	5,00	2,00
„Pyragas“	90,00	35,00	15,00	8,00	4,00	1,50
„Taikinys“	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
„Antis“	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
„Oro Balionas“	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
„Būgnas“	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
„Balionai“	75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25

38.7. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš pagrindinio lošimo statymo („Bet“) sumos.

38.8. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai laimingų derinių simboliai, pašalinti iš tinklelio, atidengia vieną ar daugiau žodžių „Bonus“. Premijinio lošimo metu lošėjui yra suteikiami papildomi lošimai. Premijinis lošimas lošiamas su kitais simboliais, o laimintį derinį sudaro 5 ar daugiau vienodų simbolių bet kuriose pozicijose.

38.9. Premijinio lošimo metu surinkus 5 ar daugiau simbolių „Bonus“, lošėjui suteikiama iki 20 papildomų lošimų.

39. „Mirusiųjų diena“ („Grim Muerto“)

39.1. „Mirusiųjų diena“ („Grim Muerto“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių. Jis kviečia prisijungti prie itin žavių mariačių grupės iš Meksikos linksmi atšvęsti Mirusiųjų dienos.

39.2. Lošiant „Baisią mirtį“, galimas universalusis simbolis (gitara), „Scatter“ simbolis pagrindiniame lošime (knyga), „Scatter“ simbolis per nemokamus sukimus (žvakės).

39.3. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių universaliųjų simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.

39.4. Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

39.5. „Scatter“ simboliai (knyga) gali būti matomi tik ant 1, 3 arba 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų seka. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 žvakės simboliai. Tokiu atveju

įmanomas didžiausias laimėjimas. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 žvakės simboliai, atitinkamai gaunami 3 arba 6 papildomi nemokami sukimai.

39.6. Prieš prasidedant nemokamų sukimų sekai, knyga atskleidžia atsitiktinė didelės sumos mariačio simbolį, kuris veiks kaip papildomas universalusis simbolis tol, kol bus naudojama nemokamų sukimų funkcija.

39.7. Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Jei universalusis simbolis arba papildomas universalusis simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu universalieji simboliai.

39.8. Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (knygos). Išsirinkite 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, ir pasinaudokite proga laimėti nemokamų sukimų arba momentinių laimėjimų..

39.9. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	20 (fiksotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,55; 0,60; 0,65; 0,70; 0,75; 0,80; 0,85; 0,90; 0,95; 1,00;
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 EUR

39.10. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		1000,00	250,00	50,00	5,00
HP4		700,00	200,00	40,00	4,00
HP3		500,00	150,00	30,00	3,00
HP2		400,00	125,00	25,00	2,00
HP1		350,00	100,00	20,00	2,00

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
LP5		100,00	35,00	7,00	—
LP4		100,00	35,00	7,00	—
LP3		100,00	35,00	7,00	—
LP2		75,00	25,00	5,00	—
LP1		75,00	25,00	5,00	—

39.11. „Scatter“ laimėjimai padauginami iš bendros statymo sumos.

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
„Scatter“ (pagrindinio lošimo)		10,00 + 10 nemokamų sukimų



39.12. „Trijų žvakių“ simbolis suteikia papildomų nemokamų sukimų.

40. „Laimingas helovinas“ („Happy Halloween“)

40.1. „Laimingas helovinas“ („Happy Halloween“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

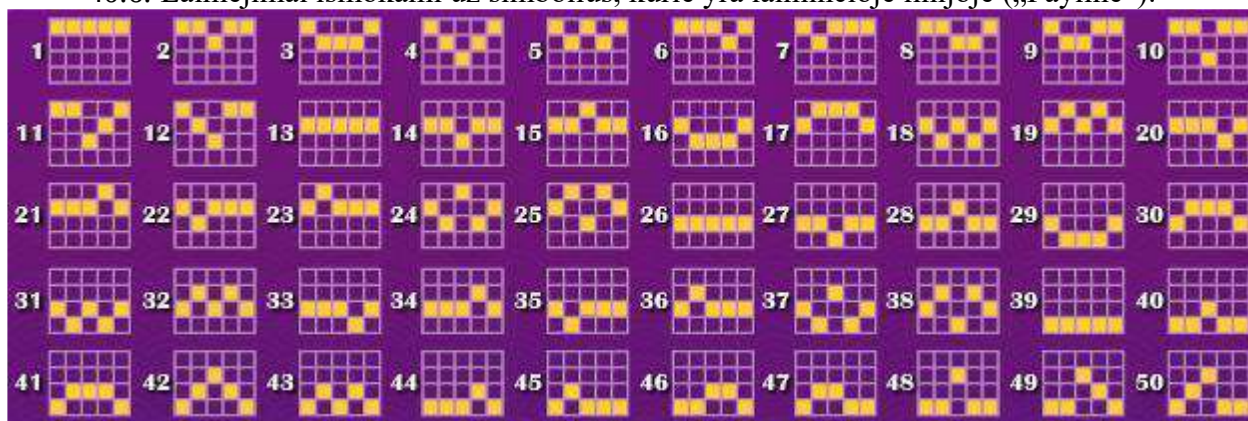
40.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter ragana“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

40.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 400 000,00 EUR.

40.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

40.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

40.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



40.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	—	—	4,00 x galutinis statymas („Bet“) + 10 nemokamų sukimų	—
	1000,00	200,00	40,00	10,00
	500,00	150,00	40,00	4,00
	500,00	150,00	40,00	4,00
	400,00	100,00	20,00	—
	400,00	100,00	20,00	—

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	400,00	50,00	20,00	—
	400,00	50,00	20,00	—
	200,00	30,00	10,00	—
	200,00	30,00	10,00	—
	200,00	20,00	10,00	—
	200,00	20,00	10,00	—

40.8. Simbolis „Wild moliūgas“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter ragana“ .

40.9. Surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu surinkus tris simbolius „Scatter ragana“, laimima papildomų 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu iš viso gali būti sužaista 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo metu 2-5 būgnuose atsiranda po du papildomus simbolius „Wild moliūgas“.

41. „Atostogų metas“ („Holiday season“)

41.1. „Atostogų metas“ („Holiday season“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 10 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.). Žaidime „Atostogų metas“ yra universalusis simbolis ir „Scatter“ simbolis.

41.2. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia „Win Spins™“ funkciją. Funkcija „Win Spins™“ yra nemokamų sukimų komplektas, kur kiekvienas sukimas užtikrina bent vieną laimingą derinį. Funkcija „Win Spins™“ gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 20 sukimų, jei, naudojant funkciją, ant būgnų gaunamas „Scatter“ simbolis. Už „Scatter“ simbolį gaunami 2 papildomi sukimai. Galite bandyti padauginti savo laimėjimą per papildomą lošimo raundą. Laimėję laimėjimą, nuspauskite mygtuką LOŠTI ir pradėkite raundą. Jūsų tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį.

41.3. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą, jūsų laimėjimas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimo

raundą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos. Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per funkciją „Win Spins™“.

41.4. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	1–10
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 1,00; 1,50; 2,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	1 000 000,00 EUR

41.5. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		1000,00	200,00	50,00
HP5		750,00	150,00	20,00
HP4		500,00	100,00	20,00
HP3		400,00	75,00	10,00
HP2		250,00	75,00	10,00
HP1		250,00	50,00	5,00
LP5		150,00	50,00	5,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP4		125,00	25,00	3,00
LP3		100,00	25,00	3,00
LP2		75,00	20,00	3,00
LP1		50,00	20,00	3,00

41.6. Simboliai. Šiame lošime iš viso yra 12 skirtingų simbolių: 1 „Win Spin™“ „Scatter“ simbolis, 1 universalusis simbolis, 5 simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir 5 simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

41.7. Universalusis simbolis  – pakeičia visus išskyrus „Scatter“ simbolį.

41.8. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau „Scatter“ simbolių  suteikiami 5 laimingi sukimai, kurių metu visada laimima.

42. „Pražūties rūmai“ („House of Doom“)

42.1. „Pražūties rūmai“ („House of Doom“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 fiksuotų mokėjimo eilučių. Lošimas įtraukia į ekstremalios sunkiosios metalo muzikos pasaulį, kuriame tiek muzika, tiek jos žodžiai sukels neviltingas, baimės ir artėjančios pražūties jausmą.

42.2. Lošime „Pražūties rūmai“ yra naudojamas universalusis simbolis („Pranašas“), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis pagrindiniame lošime („Pražūties rūmai“), nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis nemokamų sukimų metu („Universalusis pražūties rūmų“ simbolis) bei papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolė).

42.3. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Dviejų arba daugiau šalia esančių universaliųjų simbolių derinys taip pat pakeičia laimėjimą, kai derinys matomas kartu su aktyvia eilute.

42.4. Per kiekvieną sukimą atsitiktinai pasirenkamas vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis simbolis, jis plėsis ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

42.5. Nemokamų sukimų „Scatter“ simboliai (pražūties rūmai) gali būti matomi tik ant 1,3 ir 5 būgnų. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 10 nemokamų sukimų, vadinamų pražūties sukimais, seka. Šie nemokami sukimai gali būti pakartotinai paleidžiami, jei ant 1, 3 arba 5 būgno matomi pražūties rūmų simboliai. Tokiu atveju įmanomas didžiausias laimėjimas. Trys arba daugiau pražūties rūmų simbolių ant būgnų per nemokamus sukimus suteikia vieną papildomą nemokamą sukimą už vieną simbolį. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.

42.6. Per nemokamus sukimus pražūtis rūmų simbolis tampa universaliuoju pražūtis simboliu. Jis veikia kaip papildomas universalusis simbolis per visus nemokamus sukimus.

42.7. Per nemokamus sukimus pradeda šviesti 2–5 būgnai. Bent vienas iš 1, 3 arba 5 būgnų visada šviečia. Jei universalusis simbolis arba universalusis pražūtis rūmų simbolis matomas ant bet kurio iš pasirinktų būgnų, jis plėsis ir pakeis visus kitus simbolius ant tų būgnų. Ant to paties būgno negali būti matomi abu universalieji simboliai.

42.8. Papildomas „Scatter“ simbolis (kaukolė) gali būti matomas tik ant 2, 3 arba 4 būgno. Jei matomi visi trys šie simboliai, paleidžiamas papildomas žaidimas „Prarajos kaukolės“. Po vieną pasirinkite kaukoles ir pasiimkite paslėptus laimėjimus. Jūs galite laimėti piniginius laimėjimus arba paleisti nemokamų sukimų funkciją. Rinkti kaukoles ir laimėti piniginius laimėjimus galite tol, kol bus atverstas pražūtis rūmų simbolis arba kiti lošimo pabaigos simboliai. Renkami prarajos kaukolių simboliai yra x 1, x 2 ir x 3 bendrojo statymo laimėjimai, o lošimo pabaigos simboliai yra pražūtis rūmų „Scatter“ simbolis, x 5 ir x 20 bendrojo statymo laimėjimai.

42.9. Papildomas „Scatter“ simbolis nebus matomas ant būgnų per nemokamų sukimų funkciją.

42.10. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1, fiksuotas
Mokėjimo eilučių skaičius	10, fiksuotas
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; Paryškintosios vertės yra numatytieji nustatymai.
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	2500,00 x bendras statymas (laimėjimo riba)

42.11. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		1000,00	250,00	50,00	5,00
HP4		700,00	200,00	40,00	4,00
HP3		500,00	150,00	30,00	3,00

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP2		400,00	125,00	25,00	2,00
HP1		350,00	100,00	20,00	2,00
LP5		100,00	35,00	7,00	—
LP4		100,00	35,00	7,00	—
LP3		100,00	35,00	7,00	—
LP2		75,00	25,00	5,00	—
LP1		75,00	25	5,00	—

42.12. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Nemokamų sukimų „Scatter“	Nemokamų sukimų „Scatter“ per nemokamus sukimus	Papildomas „Scatter“
Simbolio atvaizdas			

43. „Hugo“ („Hugo“)

43.1. Pasinerkite į nuotykius su draugišku mažuoju troliu, kurio jums pristatyti tikrai nereikia.

43.2. „Hugo“ („Hugo“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuris kviečia ieškoti ir iškasti labiausiai pasaulyje ieškomą lobį bei išgelbėti mylimą Hugo žmoną Hugoliną nuo blogio pinklių. Galima aktyvinti iki 10 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).

43.3. Lošime yra universalusis simbolis (Hugo), „Scatter“ simbolis (blogioji ragana Afskilija) bei vienas premijos „Scatter“ simbolis (lobio skrynja). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

43.4. Lobio skrynios „Scatter“ simbolis, matomas ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia papildomą lobio lošimą, kuriame pasirinkti duris aukso kasyklose. Jūsų tikslas yra nepastebėtai pasiekti lobį bei rasti didžiausią lobį pasirenkant tinkamą lobio skrynią. Kiekvienos durys gali duoti monetų, o radus didžiausią lobį, bus laimėtas didžiausias monetų skaičius. Saugokitės dono Kroko, pikto krokodilo, kuris gali slėptis už bet kurių durų. Jei donas jus pastebės, papildomas lošimas baigsis.

43.5. Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų funkciją. Per nemokamus sukimus ant visų būgnų gali pasirodyti papildomas „Scatter“ simbolis (Hugolina). Pasirinkite gauti 5 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis patrigubina bendrą statymą, arba pasirinkite 10 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis padvigubina bendrą statymą. Taip pat galite rinktis 15 nemokamų sukimų komplektą, kai kiekvienas papildomas „Scatter“ simbolis suteikia bendro statymo sumos laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista gavus ant būgno tris arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolių naudojantis funkcija. Jūs gaunate tą patį skaičių papildomų sukimų, su kuriuo pasirinkote lošti iš pradžių.

43.6. Lobio skrynios „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simbolis gali pasirodyti ant bet kurio būgno. Universalusis simbolis padvigubina visus laimėjimus, įskaitant gautus per nemokamus sukimus, išskyrus atvejus, kai laimėjimą sudaro tik universalieji simboliai.

43.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	1–10
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00;
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	200 000,00 EUR

43.8. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		2000,00	1000,00	100,00	10,00
HP4		750,00	250,00	25,00	3,00
HP3		500,00	150,00	20,00	2,00
HP2		250,00	75,00	15,00	—

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP1		250,00	75,00	15,00	—
LP5		150,00	50,00	10,00	—
LP4		150,00	50,00	10,00	—
LP3		100,00	25,00	5,00	—
LP2		100,00	20,00	5,00	—
LP1		100,00	20,00	5,00	—

43.9. „Scatter“ laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
„Scatter“		150,00	15,00	3,00	1,00

43.10. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Premijinio lošimo simbolis	Papildomas „Scatter“ simbolis
Simbolio atvaizdas		

43.11. Simboliai. Šiame lošime iš viso yra 13 skirtingų simbolių: vienas premijos „Scatter“ simbolis, vienas nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis, vienas papildomas „Scatter“ simbolis, keturi simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir penki simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

44. „Hugo 2“ („Hugo 2“)

44.1. Tęskite nuotykius su gerai pažįstamu ir draugišku mažuoju troliu, kurio jums pristatyti tikrai nereikia. „Hugo 2“ („Hugo 2“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuris kviečia ieškoti ir iškasti labiausiai pasaulyje ieškomą lobį bei pasprukti nuo blogio pinklių. Šiame lošime žaidžiama su 10 fiksuotų mokėjimo eilučių.

44.2. Lošime yra universalusis simbolis („Hugo“), nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis (bebras) ir papildomas „Scatter“ simbolis (blogoji ragana Afskilija). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ ir papildomus simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

44.3. Trys arba daugiau blogosios raganos Afskilijos „Scatter“ simboliai, matomi ant būgnų, paleis kaukolių olos papildomą lošimą, kuriame reikia rinktis takelius oloje. Jūsų tikslas yra nesužalotam pasiekti bei atrakinti Afskilijos lobį pasirinkus tinkamą lobių raktą. Kiekvienas pasirinktas takelis gali suteikti piniginių laimėjimą. Galiausiai radus lobį, bus laimėtas bendro laimėjimo daugiklis, kuris priklausys nuo to, kiek gyvybių jums bus likę. 2x, 3x, 4x arba 5x bendro laimėjimo už atitinkamai 0, 1, 2 arba 3 likusias gyvybes. Saugokitės pavojaus, kurie gali baigtis fatališkai. Tačiau netgi jei jums nepavyks jų išvengti, turėsite papildomų gyvybių, tad galėsite panaudoti 3, 4 arba 5 „Scatter“ simbolius, kurie atitinkamai suteiks jums 1, 2 arba 3 papildomas gyvybes.

44.4. Trys bebro „Scatter“ simboliai, matomi ant 1, 3 ir 5 būgno, paleidžia trolių lenktynių nemokamų sukimų funkciją. Suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų, tačiau galima laimėti dar 5 arba 10 papildomų nemokamų sukimų Panaudojus didžiausią galimą nemokamų 20 sukimų skaičių, yra tikimybė patekti į kaukolių olos papildomą žaidimą, kur gausite 3 pradines gyvybes. Visi statymai ir visos eilutės yra vienodos per visą lošimą, kuris paleido funkciją.

44.5. Per kiekvieną nemokamų sukimų rundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 universaliuosius daiktus (krepšius, pažymėtus „W“). Kai surenkama 4 arba daugiau universaliųjų daiktų, ant būgnų pasirodys 4 universalieji simboliai, kurie pakeis bet kuriuos 4 simbolius, o 4 universalieji daiktai bus pašalinti iš surinktų universaliųjų daiktų.

44.6. Per kiekvieną nemokamų sukimų rundą, sustojus būgnams, tačiau prieš pasirodant laimėjimams, galima pasiimti 0–2 daugiklio daiktus (monetas, pažymėtas „x2“). Jei surenkami 4 arba daugiau daugiklio daiktų, 4 x2 laimėjimo daugikliai bus pritaikyti bet kuriems 4 simboliams ant būgnų, o 4 daugiklio daiktai bus pašalinti iš surinktų daugiklio daiktų.

44.7. Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

44.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1, fiksuotas
Mokėjimo eilučių skaičius	10, fiksuotas
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 (laimėjimo riba) EUR

44.9. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		500,00	75,00	25,00
HP3		350,00	60,00	15,00
HP2		250,00	50,00	12,00
HP1		200,00	40,00	7,00
LP5		100,00	20,00	7,00
LP4		75,00	15,00	6,00
LP3		75,00	15,00	6,00
LP2		50,00	10,00	5,00
LP1		50,00	10,00	5,00

44.10. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Papildomas „Scatter“	Nemokamų sukimų „Scatter“
Simbolio atvaizdas		

45. „Hugo įvartis“ („Hugo Goal“)

45.1. Tai 3 būgnų vaizdo žaidimas žaidžiamas 5 fiksuotose mokėjimo linijose. Trijų sutampančių simbolių derinys bet kurioje mokėjimo linijoje suteikia laimėjimą.

45.2. Draugiškas trolis Hugo yra universalus simbolis, kuris pasirodo bet kurioje visų būgnų pozicijose. Universalus simbolis pakeičia visus įprastus simbolius, kad būtų sudarytas laimingas derinys.

45.3. Gaukite „Veiksmo pakartojimo“ funkciją nelaiminčiame sukime, kuomet du pilno dydžio simboliai („Afskylia“, „Don Croco“, „Goat“) bus matomi būgnuose. Universalus „Hugo“ simbolis gali būti naudojamas visiems pilno dydžio simboliams pakeisti inicijuojant šią funkciją. Likęs būgnas atliks nemokamus pakartotinius sukimus, kol bus suteiktas laimintis derinys.

45.4. Gaukite „Laisvo smūgio“ funkciją nelaiminčiame sukime, kai du būgnai yra užpildyti tais pačios simboliais (futbolo kamuolys, švilpukas, batai, chronometras, vėliavėlės). Universalus „Hugo“ simbolis gali būti naudojamas visiems simboliams pakeisti. Likęs būgnas atliks nemokamus pakartotinius sukimus, kol bus suteiktas laimintis derinys.

45.5. Gaukite „Baudos smūgio“ funkciją Paleiskite PENALTY SHOOT-OUT premijos žaidimą, kai visos simbolių pozicijos būgnuose yra užpildytos tuo pačiu simboliu. Universalus simbolis gali būti naudojamas visiems simboliams pakeisti. Šios funkcijos metu valdote „Hugo“, kuris užima vartininko poziciją stengdamasis atremti kuo daugiau baudos smūgių, siekiant padidinti laimėjimą, kuris inicijavo šią funkciją. Žaidėjui suteikiami 5 bandymai atremti baudos smūgį. Funkcijos metu reikia pasirinkti poziciją ekrane, kur galimai bus atremtas smūgis. Kiekvienas atremtas baudos smūgis padidins daugiklį, kurio pradinė reikšmė – x1. Atrėmus visus penkis baudos smūgius, bus suteiktas didžiausias x10 koeficientas. Galimi daugikliai yra: x2, x3, x4, x5 ir x10.

45.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3
Monetų skaičius	1 (fiksuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 8,00; 9,00; 10,00; 15,00; 20,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	80000,00 EUR

45.7. Mokėjimų lentelė.

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
Universalusis simbolis		80,00

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
HP3		25,00
HP2		20,00
HP1		15,00
LP5		6,00
LP4		5,00
LP3		4,00
LP2		3,00
LP1		2,00

46. „Imperatoriškoji opera“ („Imperial Opera“)

46.1. „Imperatoriškoji opera“ („Imperial Opera“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių, išdėstytų išskirtiniuose operos rūmuose, kurioje viešpatauja Azijos simbolika.

46.2. Princesės simbolis yra universalusis simbolis, kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį (išskyrus „Scatter“ simbolį) ir padeda sudaryti laimingus derinius.

46.3. Per kiekvieną sukimą galima vitrinos funkcija. Funkcijos metu atsitiktinai parenkamas vienas simbolis (išskyrus „Scatter“ simbolį) ir keletas jų pridėdama į būgnus siekiant padėti sudaryti laiminčius derinius. Kai aktyvios atitinkamos funkcijos, visi personažų simboliai ant būgnų gali būti matomi kaip megasimboliai.

46.4. „Harmonija“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Atsitiktinai pasirenkami 2 arba 3 gretimi būgnai, kuriuose sukasi tokie patys simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.

46.5. „Crescendo“ yra atsitiktiniu būdu paleidžiama funkcija. Bet kur lošimo zonoje atsitiktinai pasirenkamas 1 arba 2 būgnai, ant kiekvieno pasirinkto būgno matomi tik universalieji simboliai. Funkcija neaktyvi per nemokamus sukimus.

46.6. „Scatter“ simbolis yra didelis 3 x 3 simbolis, kuris plečiasi per tris gretimus būgnus ir kuris gali būti matomas bet kur ant būgnų, kai, pasileidus funkcijai „Harmonija“, pasirenkami 3 būgnai, kurie turi būti sinchronizuoti. Kai ant būgnų aiškiai matomas „Scatter“ simbolis, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija bei suteikiama 10 pradinių nemokamų sukimų. Jei per nemokamus sukimus matomas „Scatter“ simbolis, jis plėsis ir suteiks 10 papildomų nemokamų sukimų, kol bus pasiektas didžiausias laimėjimas.

46.7. Prieš paleidžiant nemokamų sukimų funkciją, 2, 3 ir 4 būgnai yra užrakinti. Jie bus sinchronizuoti, kad visada suktųsi su tais pačiais simboliais. Ant šių trijų būgnų bus matomi megasimboliai. Vitrinos funkcija vis dar bus aktyvi.

46.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	20 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,40; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 EUR

46.9. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		500,00	75,00	50,00	5,00
HP3		125,00	35,00	15,00	2,00

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP2		100,00	30,00	15,00	1,00
HP1		75,00	25,00	10,00	1,00
LP5		50,00	15,00	4,00	—
LP4		40,00	10,00	3,00	—
LP3		40,00	10,00	3,00	—
LP2		25,00	5,00	2,00	—
LP1		25,00	5,00	2,00	—

46.10. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	„Scatter“
Simbolio atvaizdas	

47. „Airių auksas“ („Irish Gold“)

47.1. „Airių auksas“ („Irish Gold“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

47.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

47.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma - 25,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 26 250,00 EUR

47.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 5 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

47.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

47.6. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

47.7. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas				
	1 linija	2 linijos	3 linijos	4 linijos	5 linijos
3x simbolis „Wild aukso puodas“	2500,00 x statymo suma	3000,00 x statymo suma	3500,00 x statymo suma	4000,00 x statymo suma	5000,00 x statymo suma
	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dobilas“, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Wild aukso puodas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 5, du simboliai - iš 25.				
3x simbolis „Nykštukas“	50,00 x statymo suma				
3x simbolis „Triguba plytelė“	30,00 x statymo suma				
3x simbolis „Dviguba plytelė“	20,00 x statymo suma				
3x simbolis „Plytelė“	10,00 x statymo suma				
Bet kurie trys plytelių simboliai („Triguba plytelė“, „Dviguba plytelė“, „Plytelė“)	5,00 x statymo suma				
3x simbolis „Scatter dobilas“	25,00 x galutinis statymas				
2x simbolis „Scatter dobilas“	2,00 x galutinis statymas				

48. „Geležinė mergaitė“ („Iron Girl“)

48.1. „Geležinė mergaitė“ yra vaizdo žaidimas žaidžiamas 5 būgnuose su 20 mokėjimo linijų ir 1 moneta linijoje.

48.2. Žaidime yra universalus simbolis „Geležinė mergaitė“, kuris pakeičia bet kokį kitą simbolį, kad padėtų sudaryti laimėjusius derinius.

48.3. Kiekviename sukime didžiausio laimėjimo piktadarių simboliai yra išlaikomi vietoje kartu su universaliais arba tokiais pat piktadarių simboliais (net jei jie nėra laimėjimo dalis) ir suteikiamas pakartotinis sukimas. Pakartotini sukimai tęsiasi tol, kol universalūs ar piktadarių simboliai, atitinkantys išlaikomus piktadarių simbolius, pridedami prie būgnų. Pridedami piktadarių simboliai taip pat išlaikomi tolesniam pakartotiniam sukimui.

48.4. Piktadariai, kurie išlaikomi vietoje, kaupiami piktadarių kaupimų skaitiklyje. Iš viso surinktų piktadarių simbolių suma įtakoja galutinį laimėjimą:

48.4.1. 8 x piktadariai - 2 universalūs simboliai „Geležinės mergaitės“ atsitiktine tvarka pridedami į būgnus.

48.4.2. 10 x piktadariai - bendras pakartotinių sukimų laimėjimas padauginamas iš 2.

48.4.3. 12 x piktadariai - bendras pakartotinių sukimų laimėjimas padauginamas iš 3.

48.4.4. 14 x bendras pakartotinių sukimų laimėjimas padauginamas iš 5.

48.5. „IRON ARMOR“ funkcija gaunama atsitiktinai reguliarių sukimų (ne pakartotinių sukimų) metu, kuomet nuo 2 iki 5 universalijų simbolių būgnuose pakeičia reguliarius simbolius. Jei šios funkcijos metu gauti universalūs simboliai sudaro laiminčią kombinaciją iš piktadarių simbolių,

bus sukeikta pakartotinių sukimų funkcija. Reguliarių sukimų metu universalūs simboliai gali pasirodyti 2-5 būgnuose, tačiau pakartotinio sukimo metu universalūs simboliai gali pasirodyti bet kuriame būgne.

48.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksiotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	20 (fiksiotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	107 000,00 EUR

48.7. Laimintys deriniai, kai statymo dydis 1,00 EUR:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP4		10,00 EUR	2,00 EUR	0,75 EUR
HP3		6,25 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP2		5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP1		5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
LP4		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP3		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP2		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP1		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR

48.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Universalus simbolis
Simbolio atvaizdas	

49. „Valetai arba geriau MH“ („Jacks or Better MH“)

49.1. „Valetai arba geriau MH“ („Jacks or Better MH“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

49.2. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 20 000,00 EUR.

49.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).

49.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

49.5. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas). Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

49.6. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
„Karališkoji rūšis“ („Royal Flush“)	250,00	500,00	750,00	1000,00	4000,00
„Vienos rūšies eilė“ („Straight Flush“)	50,00	100,00	150,00	200,00	250,00
„Ketrios vienodos“ („Four of a kind“)	25,00	50,00	75,00	100,00	125,00
„Pilnas namas“ („Full House“)	6,00	12,00	18,00	24,00	30,00
„Rūšis“ („Flush“)	5,00	10,00	15,00	20,00	25,00
„Eilė“ („Straight“)	4,00	8,00	12,00	16,00	20,00
„Trys vienodos“ („Three of a kind“)	3,00	6,00	9,00	12,00	15,00
„Dvi poros“ („Two pairs“)	2,00	4,00	6,00	8,00	10,00

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
„Valetai arba geriau“ („Jacks or better“)	1,00	2,00	3,00	4,00	5,00

49.7. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

50. „Žalioji burtininkė“ („Jade Magician“)

50.1. „Žalioji burtininkė“ („Jade Magician“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 15 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).

50.2. Laimėjimai yra suteikiami už greta esančius tos pačios rūšies simbolių derinius pasirinktose eilutėse. Laimingas derinys gali prasidėti nuo 1, 2 arba 3 būgno. Už eilutę mokamas tik didžiausias laimėjimas.

50.3. Lošime „Žalioji burtininkė“ yra universalusis simbolis (daugiklis x2) ir „Scatter“ simbolis (žalioji burtininkė). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra universalusis simbolis, išmokamas dvigubas įprastas simbolis. Universalusis simbolis matomas tik ant 3 būgno.

50.4. Antrosios galimybės funkcijos suteikia galimybę paleisti nemokamus sukimus, kai ant būgnų matomi tik 2 „Scatter“ simboliai (žaliosios burtininkės). Išsirinkite 1 iš 4 simbolių, matomų ekrane, ir pasinaudokite proga laimėti nemokamų sukimų arba papildomų laimėjimų..

50.5. „Žaliosios burtininkės“ „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgno. Jei per pagrindinį lošimą matomi trys iš šių simbolių, suteikiama 5 nemokamų sukimų seka. Žaliosios burtininkės per nemokamus sukimus simbolis taps UNIVERSALIUOJU bei padės sudaryti dar daugiau laimingų derinių.

50.6. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suteikiami, jei ant 1, 3 ir 5 būgnų matomi 3 „Scatter“ simboliai. Tokiu atveju galima gauti iki 50 nemokamų sukimų. Jei ant būgnų per nemokamus sukimus matomi 1 arba 2 „Scatter“ simboliai, atitinkamai gaunami 1 arba 2 papildomi nemokami sukimai.

50.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	1–15
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 1,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	75,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	225 000,00 EUR

50.8. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP3		2500,00	200,00	50,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP2		1000,00	125,00	25,00
HP1		500,00	75,00	15,00
LP4		250,00	50,00	10,00
LP3		125,00	25,00	5,00
LP2		100,00	20,00	4,00
LP1		75,00	15,00	3,00

50.9. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	„Scatter“	„Scatter“ (nemokamų sukimų metu)	Universalusis simbolis
Simbolio atvaizdas			

51. „Papuošalų dėžutė“ („Jewel Box“)

51.1. „Papuošalų dėžutė“ („Jewel Box“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

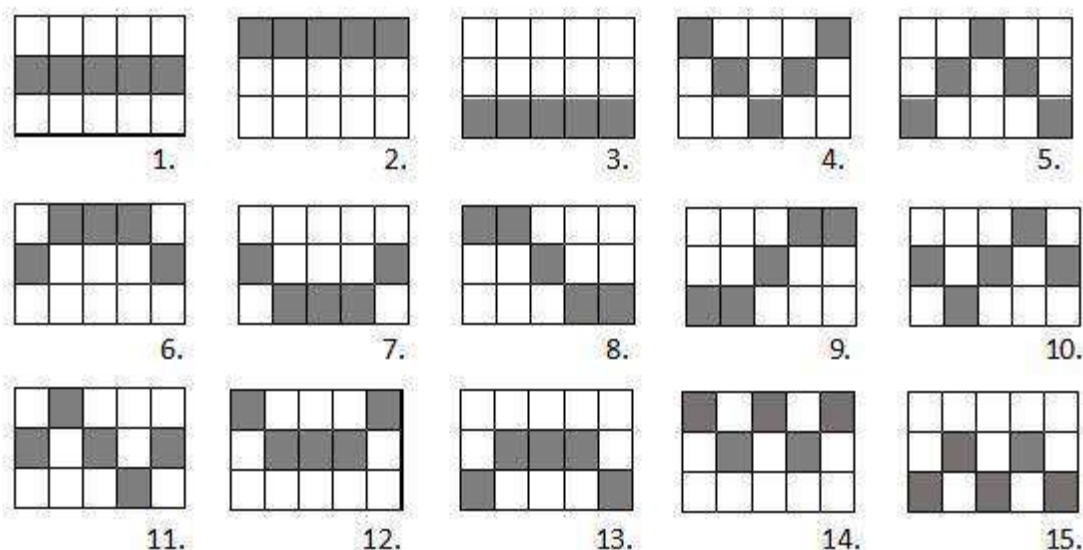
51.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

51.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 131 715,00 EUR.

51.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

51.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

51.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



51.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Žiedas“	2500,00	250,00	50,00
„Sagė“	1000,00	150,00	30,00
„Deimantas“	250,00	50,00	10,00
„Rubinas“	125,00	25,00	5,00
„Safyras“	100,00	20,00	4,00
„Smaragdas“	75,00	15,00	3,00

x2 x3 x4 x5

51.8. Simboliai **x2**, **x3**, **x4** ir **x5** pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter papuošalų dėžutė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

51.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter papuošalų dėžutė“. Lošėjas turi pasirinkti vieną papuošalų dėžutę iš trijų, slepiančias skirtingus laimėjimus. Premijinio lošimo laimėjimas dauginamas iš galutinės statymo sumos.

51.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne

daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

52. „Juokdario pokeris MH“ („Joker Poker MH“)

52.1. „Juokdario pokeris MH“ („Joker Poker MH“) - kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

52.2. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui – 25,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 20 000,00 EUR.

52.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).

52.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

52.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

52.6. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
„Karališkoji rūšis“ („Royal Flush“)	250,00	500,00	750,00	1000,00	4000,00
„Penkios vienodos“ („Five of a kind“)	100,00	200,00	300,00	400,00	500,00
„Vienos rūšies eilė su juokdariu“ („Wild Royal Flush“)	100,00	200,00	300,00	400,00	500,00
„Vienos rūšies eilė“ („Straight Flush“)	40,00	80,00	120,00	160,00	200,00
„Ketrios vienodos“ („Four of a kind“)	20,00	40,00	60,00	80,00	100,00
„Pilnas namas“ („Full House“)	9,00	18,00	27,00	36,00	45,00
„Rūšis“ („Flush“)	6,00	12,00	18,00	24,00	30,00
„Eilė“ („Straight“)	4,00	8,00	12,00	16,00	20,00
„Trys vienodos“ („Three of a kind“)	2,00	4,00	6,00	8,00	10,00
„Dvi poros“ („Two pairs“)	1,00	2,00	3,00	4,00	5,00

52.7. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės. Juokdarys gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdamas sudaryti laimingą kortų derinį.

53. „Piratų vėliava“ („Jolly Roger“)

53.1. „Piratų vėliava“ („Jolly Roger“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

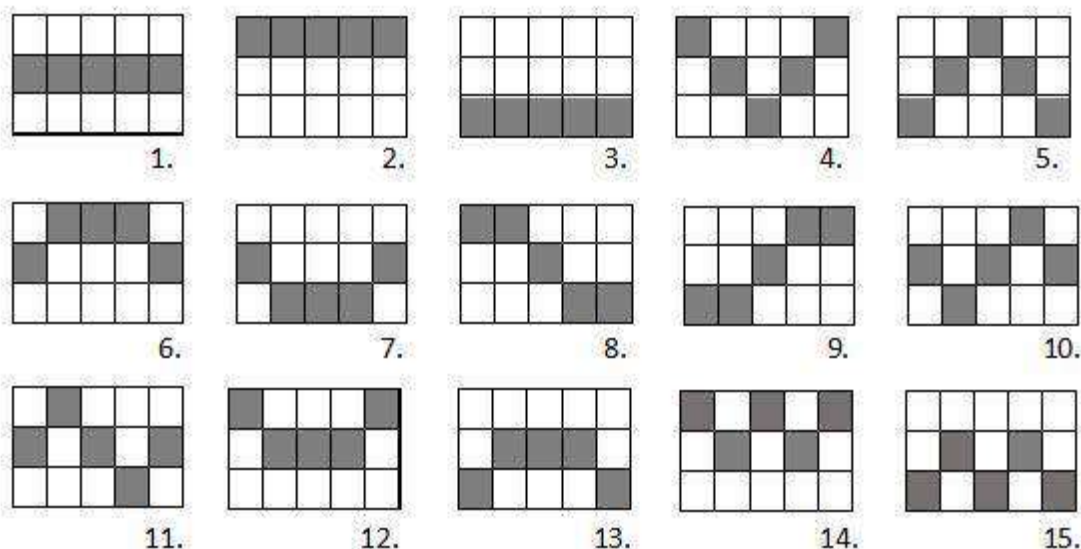
53.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter skrynia“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

53.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimalus laimėjimas – 69 600,00 EUR.

53.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

53.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

53.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



53.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Deimantas“	1250,00	250,00	50,00	5,00
„Žiedas“	500,00	100,00	20,00	4,00
„Auksinė moneta“	250,00	50,00	10,00	–
„Piratas“	150,00	30,00	5,00	–
„Laivas“	125,00	25,00	5,00	–
„Patranka“	100,00	20,00	4,00	–
„Kardai“	75,00	15,00	4,00	–
„Wild piratų vėliava“	10000,00	1000,00	100,00	10,00

53.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter papūga“	400,00	20,00	5,00	2,00

53.9. Simbolis „Wild piratų vėliava“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter skrynias“, „Scatter žemėlapis“ ir „Scatter papūga“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild piratų vėliava“, yra dvigubinami.

53.10. Premijinis skrynios lošimas („Chest bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter skrynias“. Lošėjas turi pasirinkti dvi skrynias iš penkių, slepiančias skirtingus laimėjimus.

53.11. Premijinis žemėlapis lošimas („Treasure Map Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter žemėlapis“. Lošėjas turi rinktis žemėlapyje „X“ pažymėtas vietas, slepiančias skirtingus laimėjimus.

54. „Keno“ („Keno“)

54.1. Lošime „Keno“ („Keno“) yra tinklėlis su 80 skaičių. Per kiekvieną raundą atsitiktinai traukiami dvidešimt skaičių. Jūsų tikslas yra teisingai pasirinkti 2–10 skaičių, kurie sutaptų su ištrauktais skaičiais.

54.2. Mokėjimo lentelėje atsispindi:

54.2.1. jūsų statymo suma;

54.2.2. kiek skaičių pasirinkote;

54.2.3. kiek skaičių atspėjote. Mažiausias būtinas atspėtų skaičių skaičius priklauso nuo to, kiek skaičių pasirinkote.

54.3. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,50; 1,00; 2,00; 5,00;
Minimalus statymų skaičius	2
Maksimalus statymų skaičius	10
Mažiausias statymas	0,50 EUR
Didžiausias statymas	5,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	50 000,00 EUR

54.4. Mokėjimų lentelė. Laimėti pinigai dauginami iš statymo sumos.

Statymų skaičius	Atspėta skaičių									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	1,00	9,00	---	---	---	---	---	---	---	---
3	0,50	3,00	20,00	---	---	---	---	---	---	---
4	0,50	1,00	4,00	100,00	---	---	---	---	---	---
5	0,50	1,00	3,00	5,00	200,00	---	---	---	---	---
6	---	1,00	2,00	5,00	45,00	500,00	---	---	---	---
7	---	0,50	1,00	5,00	25,00	100,00	1000,00	---	---	---
8	---	0,50	1,00	3,00	10,00	30,00	200,00	2000,00	---	---
9	---	0,50	1,00	2,00	4,00	10,00	125,00	500,00	5000,00	---
10	---	---	1,00	2,00	3,00	8,00	40,00	250,00	2000,00	10000,00

55. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“)

55.1. „Laimingoji“ („Lady of Fortune“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

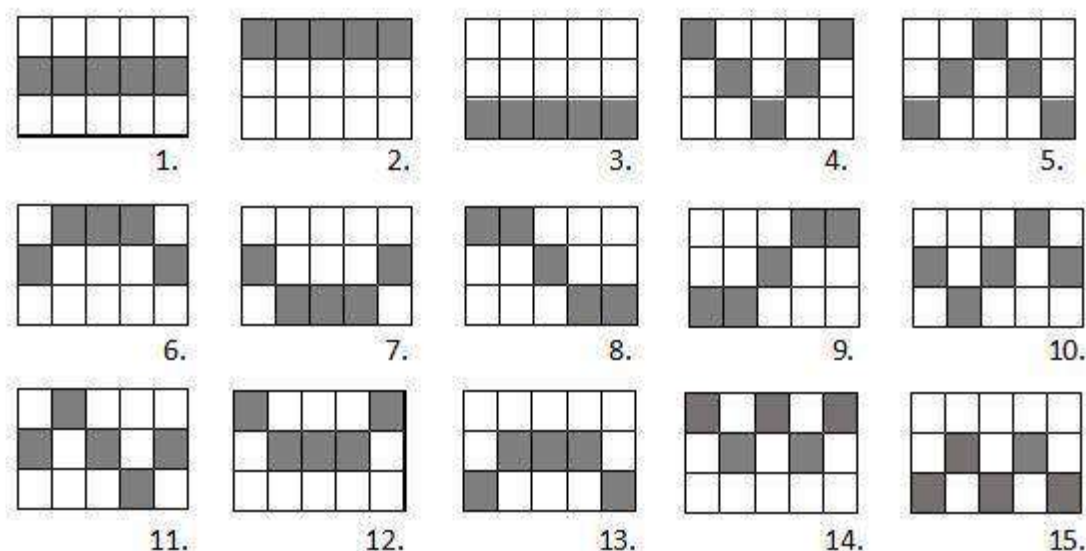
55.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.

55.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 131 715,00 EUR.

55.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

55.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

55.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



55.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„7“	2500,00	250,00	50,00
„Dobilas“	1000,00	150,00	30,00
„Pasaga“	500,00	100,00	20,00
„Pakabutis su žvaigžde“	250,00	50,00	10,00
„Baltas pakabutis“	100,00	25,00	5,00
„Boružė“	100,00	20,00	4,00
„Lošimo kauliukas“	75,00	15,00	3,00



55.8. Simboliai , ,  ir  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

55.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter mergina“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

55.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

56. „Egipto paveldas“ („Legacy of Egypt“)

56.1. Vaizdo lošimo automatas „Egipto paveldas“ („Legacy of Egypt“) pakeri daugybę senovės Egipto prisiminimų. Galingi dievai ir turtingi valdovai puošia 5 būgnus. Žaidėjai žaidžia su 30 eilučių, statoma fiksuota suma – 1 moneta eilutei. Jaudinančios lošimo funkcijos apima nemokamus sukimus su daugikliais bei galimybę pakartotinai paleisti nemokamus sukimus.

56.2. Lošiant galima pasinaudoti universaliuoju simboliu (skarabėjumi) ir nemokamų sukimų „Scatter“ simboliu (piramide). Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

56.3. Trys arba daugiau „Scatter“ simbolių bet kurioje būgnų vietoje paleidžia dievų ratą – besisukantį ratą, kuris nurodo, kiek nemokamų sukimų gaunate. Iš pradžių žaidėjai laimi 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15 arba 20 nemokamų sukimų. Kiekvieno nemokamo sukimo pradžioje atsitiktinai suteikiamas daugiklis, kuris gali būti: 2, 3, 5, 8 arba 10.

56.4. Du universalieji „Scatter“ simboliai per nemokamus sukimus suteikia piramidės sukimus, t. y. nemokamus sukimus per nemokamų sukimų raundą, kurie neleidžia daugikliui paleisti sukimo.

56.5. Piramidės sukimų skaičius nustatomas dievų ratu ir gali būti 3, 4, 5, 6, 7 arba 8. Trys universalieji „Scatter“ simboliai per nemokamą sukimą suteikia piramidės sukimus, tačiau tokiu atveju yra dvigubinamos vertės dievų rate. Piramidės sukimai gali būti pakeisti per piramidės sukimus, galiojant toms pačioms sąlygoms.

56.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	30 (fiksuotas, 1 moneta mokėjimo eilutei)
Mokėjimo eilučių skaičius	30 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00;
Mažiausias statymas	0,30 EUR
Didžiausias statymas	90,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	450 000,00 EUR

56.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei. Laimėjimai nurodyti, kai statymo vertė 1,50 EUR.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		25,00 EUR	5,00 EUR	1,50 EUR
HP6		15,00 EUR	3,75 EUR	1,00 EUR
HP5		12,50 EUR	2,50 EUR	0,75 EUR

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP4		10,00 EUR	2,00 EUR	0,75 EUR
HP3		6,25 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP2		5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
HP1		5,00 EUR	1,25 EUR	0,50 EUR
LP4		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP3		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP2		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR
LP1		2,50 EUR	1,00 EUR	0,25 EUR

56.8. „Scatter“ laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei. Laimėjimai nurodyti, kai statymo vertė 1,50 EUR

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
„Scatter“		7,50 EUR	7,50 EUR	7,50 EUR

57. „Elfas vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“)

57.1. „Elfas vyksta į Egiptą“ („Leprechaun goes Egypt“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

57.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

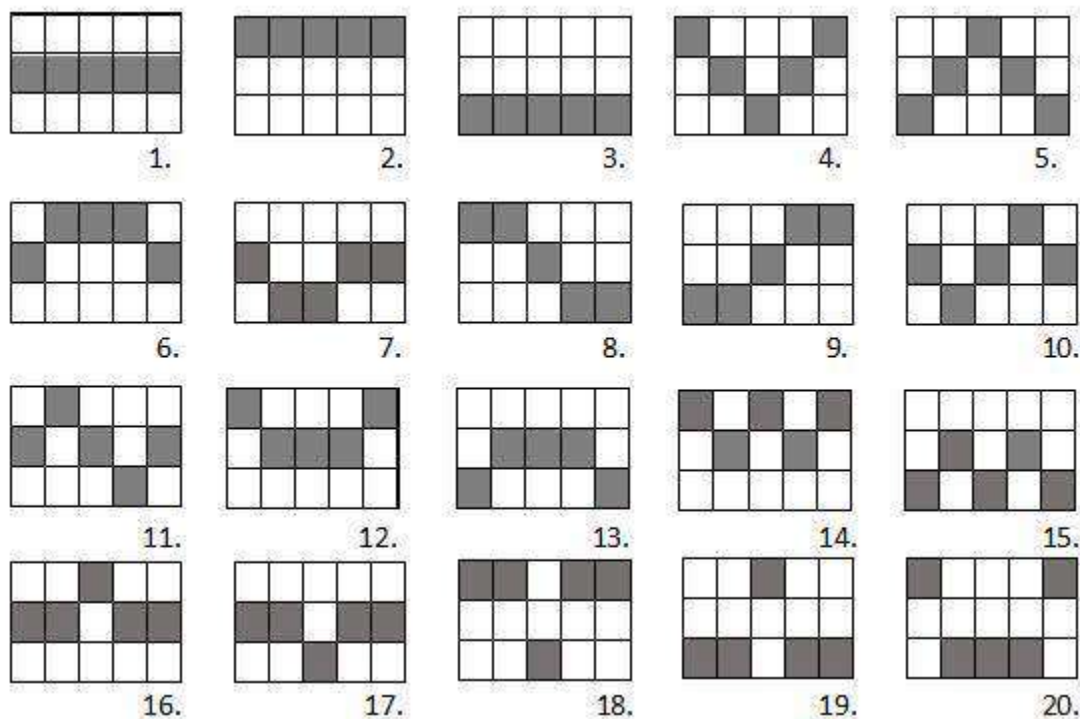
57.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.

57.4. Didžiausia laimėjimo suma – 656 880,00 EUR.

57.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

57.6. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

57.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



57.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Faraonas“	750,00	250,00	25,00	3,00
„Sfinksas“	500,00	150,00	20,00	2,00
„Mumija“	250,00	75,00	15,00	–
„Skarabėjus“	250,00	75,00	15,00	–
„A“	150,00	50,00	10,00	–
„K“	150,00	50,00	10,00	–
„Q“	125,00	25,00	5,00	–
„J“	100,00	20,00	5,00	–
„10“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild elfas“	3000,00	1000,00	100,00	10,00

57.9. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter Kleopatra“	150,00 + papildomų sukimų funkcija	15,00 + papildomų sukimų funkcija	3,00 + papildomų sukimų funkcija	2,00

57.10. Simbolis „Wild elfas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Kleopatra“ ir „Scatter piramidė“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild elfas“, yra dvigubinami.

57.11. Papildomų sukimų funkcijos metu lošėjas gali pasirinkti:

57.11.1. 5 papildomi sukimai, kurių laimėjimai dauginami iš 6;

57.11.2. 10 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 3;

57.11.3. 15 papildomų sukimų, kurių laimėjimai dauginami iš 2.

57.12. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter piramidė“. Lošėjas turi rinktis duris, tam, kad surastų Kleopatą. Už kiekvienas atidarytas duris lošėjas gauna laimėjimą. Galiausiai, pasiekęs sarkofagus, lošėjas turi pasirinkti vieną iš jų. Jei pasirinktame sarkofage bus Kleopatra, lošėjas laimės didesnę laimėjimą. Premijinis lošimas baigsis, jei už pasirinktų durų pasirodys mumija.

57.13. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

58. „Laimingieji deimantai“ („Lucky Diamonds“)

58.1. „Laimingieji deimantai“ („Lucky Diamonds“) - 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

58.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 15,00 EUR.

58.3. Didžiausia laimėjimo suma – 62 500,00 EUR.

58.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

58.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

58.6. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Deimantas“	800,00	1600,00	2500,00

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „7“	80,00	160,00	240,00
3x simbolis „Trigubas BAR“	40,00	80,00	120,00
3x simbolis „Dvigubas BAR“	25,00	50,00	75,00
3x simbolis „BAR“	10,00	20,00	30,00
3x simbolis „Vyšnios“	10,00	20,00	30,00
Bet kurie trys „BAR“ simboliai („Trigubas BAR“, „Dvigubas BAR“, „BAR“)	5,00	10,00	15,00
2x simbolis „Vyšnios“	5,00	10,00	15,00
1x simbolis „Vyšnios“	2,00	4,00	6,00

58.7. Simbolis „Deimantas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį. Vienas simbolis „Deimantas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 2. Du simboliai „Deimantas“ laiminčiame derinyje padaugina laimėjimą iš 4.

59. „Matsuri“ („Matsuri“)

59.1. Pajauskite tikro japoniško festivalio impulsą ir džiaugsmą bei susirinkite laimėjimus „Matsuri“ („Matsuri“), 5 būgnų vaizdo lošimo automate su 25 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis.

59.2. Graži ir įmantri lempa yra universalusis simbolis, kuris ant penkių būgnų gali būti matomas bet kur. Simbolis pakeičia visus įprastus simbolius ir padeda suformuoti laimingus derinius.

59.3. Paleiskite NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, kai ant būgnų matomi trys nemokamų sukimų „Scatter“ simboliai (puošnios festivalio kaukės), kurie gali būti matomi ant 1, 3 arba 5 būgnų. Iš pradžių jums bus suteikti 8 nemokami sukimai, tačiau vėliau gausite papildomus 2 sukimus už kiekvieną „Scatter“ simbolį, matomą per funkciją. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20.

59.4. Jei universalusis simbolis matomas ant būgnų per NEMOKAMŲ SUKIMŲ funkciją, jis plėsis į vieną didelę lempų juostą, kuri apims visą būgną. Tuomet ši juosta per kiekvieną pasukimą pajudės į kairę per vieną būgną, kol išnyks iš lošimo zonos.

59.5. Papildomas lošimas „Kingyo Sukui“ paleidžiamas, kai ant 2, 3 arba 4 būgno matomi papildomi „Scatter“ simboliai (auksinės žuvelės). Šiame klasikiniame japoniško festivalio lošime jūsų tikslas yra sugaudyti auksinės žuvelės naudojant gležną popierinį šaukštą. Pasirinkite auksinę žuvelę ir raskite laimėjimą.. Rinkite auksines žuvelės tol, kol sugaudysite jas visas arba kol sulūš šaukštas.

59.6. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 2,00; 3,00; 4,00; (numatytos vertės paryškintos)
Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	25 (fiksuotas)
Mažiausias statymas	0,25 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	300 000,00 EUR

59.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		1000,00	100,00	25,00
HP3		350,00	75,00	15,00
HP2		300,00	60,00	12,00
HP1		250,00	50,00	10,00
LP5		100,00	20,00	7,00
LP4		75,00	15,00	5,00
LP3		75,00	15,00	5,00
LP2		50,00	10,00	3,00
LP1		50,00	10,00	3,00

59.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Nemokamas „Scatter“ sukimas	Papildomas „Scatter“	Išplečiamas universalusis
Simbolio atvaizdas			

60. „Undinės deimantas“ („Mermaid's Diamond“)

60.1. „Undinės deimantas“ („Mermaid's Diamond“) – 5-kių linijų aštuoniakampis žaidimas su net 720 galimų išmokėjimo rūšių. Statymai priimami naudojant statymo mygtukus, spaudžiant + arba – ženklus. Raundas pradamas paspaudžiant SPIN mygtuką. Laimėjimas paskiriamas pagal gretimų simbolių kombinacijas tiek iš kairės į dešinę, tiek iš dešinės į kairę.

60.2. Egzistuoja „Wild“ simbolis (undinė), „Scatter“ simbolis (lobių skrynia), taip pat didelis pasirinkimas brangakmenių ir povandeninių gyvių simbolių. „Wild“ simbolis gali būti naudojamas vietoje bet kokio simbolio, išskyrus „Scatter“ simbolį.

60.3. Nemokamų sukimų funkcija paleidžiama, kai ant būgnų matomi penki „Scatter“ simboliai (po vieną ant kiekvieno būgno) – arba savaime, arba panaudojus dieviškosios intervencijos funkciją. Pasirinkite vieną iš penkių ekrane matomų lobio skrynių ir sužinokite, kiek nemokamų sukimų laimėjote. Laimėti galite 10, 15 arba 25 pradinių nemokamų sukimų.

60.4. Per nemokamus sukimus nepamirškite ieškoti spindinčio deimanto. Surinkus penkis deimantus, bus paleista trišakio universalioji funkcija. Kai surenkamas reikiamas deimantų skaičius, universalieji simboliai bus pridėti ant būgnų, ir jie padės sudaryti laimingus derinius. Funkcija panaudojama sukimo pabaigoje. Rezultatai bus skaičiuojami ir atitinkamai išmokami. Per nemokamus sukimus surinkus deimantų galima sulošti kelis lošimo raundus. Baigiantis funkcijai, surinkimo matuoklis perstatomas.

60.5. Nemokamo sukimo funkcija gali būti išplečiama, kai ant būgnų matomas „Scatter“ simbolis. Jei ant būgnų matomi 3, 4 arba 5 „Scatter“ simboliai, jums atitinkamai bus suteikti 3, 4 arba 5 papildomi nemokami sukimai. Pakartotinių paleidimų skaičius neribojamas. Funkcija nebegalės būti naudojama, kai bus pasiektas didžiausias galimas laimėjimas.

60.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	720 mokėjimo būdų (fiksotų, nematomų žaidėjui – viduje sukonfigūruojama 1 mokėjimo eilutė)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

60.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimų lentelė pagrįsta 1 EUR statymu.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP4		10,00	2,00	1,00
HP3		2,50	1,25	0,50
HP2		1,50	0,75	0,30
HP1		1,00	0,50	0,20
LP4		0,75	0,40	0,15
LP3		0,75	0,40	0,15
LP2		0,50	0,25	0,10
LP1		0,50	0,25	0,10

60.8. Simboliai. „Undinės deimantė“ iš viso yra dešimt skirtingų simbolių: vienas universalusis simbolis, vienas „Scatter“ simbolis, keturi simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir keturi simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

Simbolio pavadinimas	Universalusis simbolis (vienas)	Universalusis simbolis (išplečiamas)	Nemokamas sukimas funkcijoje „Scatter“
Simbolio atvaizdas			

61. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“)

61.1. „Linksmų Kalėdų“ („Merry Xmas“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

61.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1, 2 arba 3 būgno.

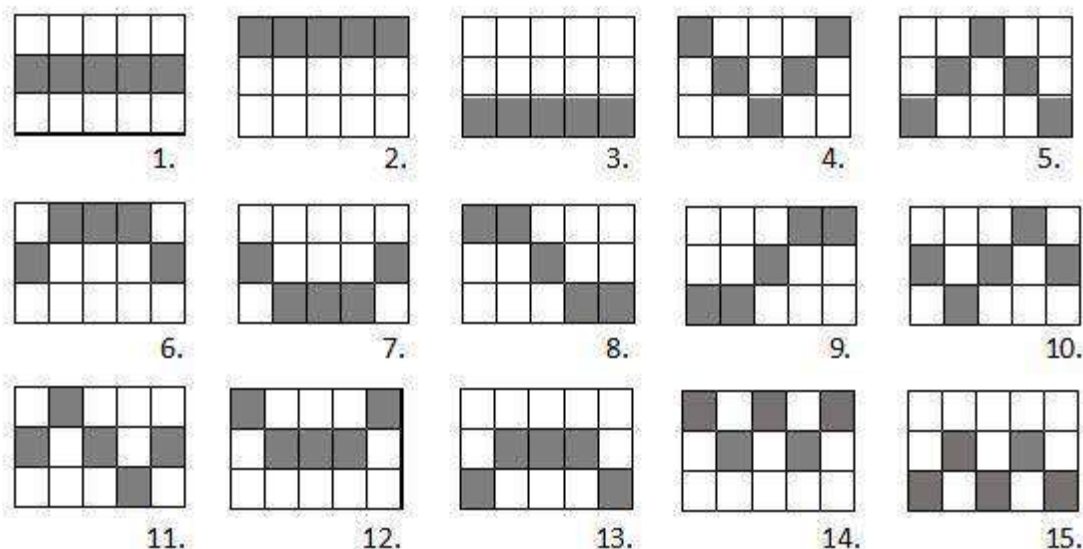
61.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR.

61.4. Didžiausias laimėjimas – 131 715,00 EUR.

61.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

61.6. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

61.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



61.8. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Kalėdų senelis“	2500,00	250,00	50,00
„Elnias“	1000,00	150,00	30,00

Simbolis	X5	X4	X3
„Eglutės žaisliukas“	500,00	100,00	20,00
„Varpeliai“	250,00	50,00	10,00
„Žvakės“	125,00	25,00	5,00
„Karštas vynas“	100,00	20,00	4,00
„Cukrinė lazdelė“	75,00	15,00	3,00



61.9. Simboliai **2x**, **3x**, **4x** ir **5x** pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dovana“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau ir atitinkamai padaugina laimėjimą iš 5, 4, 3 arba 2 kartų.

61.10. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter dovana“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

61.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

62. „Mėnulio princesė“ („Moon Princess“)

62.1. „Mėnulio princesė“ („Moon Princess“) yra vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 5 x 5 tinklelyje. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikalčiai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.

62.2. Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Universalusis simbolis bus matomas vidurinio simbolio vietoje, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimingas derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis.

62.3. Spalvingame ir gražiam lošimo „Mėnulio princesė“ pasaulyje yra universalusis simbolis (mėnulis), trys princesės simboliai (meilė, žvaigždė, audra) bei mistiniai daiktai. Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai universalusis simbolis yra vienintelis simbolis tinklelyje, jis pašalinamas ir paleidžiami nemokami sukimai.

62.4. Jei per lošimo raundą, per kurį nebuvo laimėjimo, gali būti paleista funkcija „Merginų galia“. Priklausomai nuo to, kuri aktyvi princesė rodoma kairėje ekrano pusėje, suteikiamas atitinkamas unikalus gebėjimas. Visos „Merginų galios“ funkcijos padeda sukurti galimus laimingus derinius. Iš viso galimos trys šių funkcijų variacijos – po vieną kiekvienai princesei. Jos yra tokios:

62.4.1. „Meilė“: pasirenkamas ir į kitą simbolį pakeičiamas vienas simbolių komplektas.

62.4.2. „Žvaigždė“: ant tinklelio pridedami vienas arba du universalieji simboliai.

62.4.3. „Audra“: sunaikinami ir nuo tinklelio pašalinami du simbolių komplektai.

62.5. Kai visiškai užsipildo ekrane matomas matuoklis, paleidžiama funkcija „Princesės trejybė“. Šis matuoklis pripildomas naudojant laimingus princesės simbolių derinius. Universalusis simbolis gali būti naudojamas šiuose deriniuose. Kituose deriniuose jis naudojamas nebus. Matuoklį sudaro trys dalys. Pagal minėtas taisykles: penkios vienos rūšies kortos užpildo visas 3 matuoklio dalis, keturios – užpildo 2 matuoklio dalis, o trys – vieną matuoklio dalį.

62.6. Kai matuoklis visiškai užpildytas ir daugiau laimėjimų nėra, žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas raundas. Perstatomas kritimo daugiklis. Naudojant funkciją „Princesės trejybė“, paleidžiamos ir funkcijos „Meilė“, „Žvaigždė“ ir „Audra“, taip sudarant galimybę laimėti dar daugiau. Ši seka visada vienoda. Kai po kiekvieno kritimo nebėra daugiau laimėjimų, paleidžiama funkcija „Merginų galia“ – lošimas tęsiamas įprastai tol, kol nebėra daugiau laimėjimų. Ši seka kartojama tol, kol baigiasi lošimo raundas ir išnaudojamos visos „Merginų galios“ galios. Visi laimėjimai suskaičiuojami ir grąžinami žaidėjui prieš prasidedant kitam lošimo raundui.

62.7. Tuomet aktyvi princesė vėl virsta princese ant ekrano prieš paleidžiant funkciją „Princesės trejybė“.

62.8. Kai iš tinklelio išvalomi visi simboliai, paleidžiama nemokamų sukimų funkcija. Pasirinkite vieną iš trijų nemokamų sukimų parinkčių. Pasirinkus „Meilės princesę“, suteikiami 4 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Žvaigždės princesę“, suteikiami 5 pradiniai nemokami sukimai, pasirinkus „Audros mergaitę“, suteikiami 8 pradiniai nemokami sukimai. Tuomet tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, aktyvinama pasirinkta princesių galia, kuri paleidžiama per kiekvieną laimėjimo neatnešusį sukimą, kad būtų padėta sudaryti galimus laimingus derinius. Tol, kol tęsiasi nemokami sukimai, kritimo daugiklis tarp lošimo raundų neperstatomas ir gali išaugti iki x20.

62.9. Nemokamų sukimų funkcija gali būti išplėsta visiškai įkrovus ekrane matomą matuoklį, taikant pirmiau aprašytas taisykles. „Meilės princesė“ suteikia 4 pradinius nemokamus sukimus, „Žvaigždės princesė“ suteikia 3 pradinius nemokamus sukimus, „Audros mergaitė“ suteikia 2 pradinius nemokamus sukimus. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius yra 20. Per nemokamus sukimus funkcija „Princesės trejybė“ neaktyvi. Jei per nemokamus sukimus tinklelis išvalomas, laimite momentinį laimėjimą – x100 jūsų bendro statymo..

62.10. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20 (fiksiotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksiotas, nematomas žaidėjui)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

62.11. Mokėjimų lentelė. Mokėjimų lentelė pagrįsta 1,00 EUR statymu.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		50,00	3,00	1,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP3		10,00	1,00	0,30
HP2		10,00	1,00	0,30
HP1		10,00	1,00	0,30
Bet koks HP		5,00	0,50	0,20
LP4		3,00	0,30	0,15
LP3		3,00	0,30	0,15
LP2		2,00	0,20	0,10
LP1		2,00	0,20	0,10
Išvalytas tinklelis (per nemokamus sukimus)		100,00		

63. „Daugiavaisis 81“ („Multifruit 81“)

63.1. „Daugiavaisis 81“ („Multifruit 81“) yra 4 būgnų vaizdo lošimo automatas su 81 fiksuotu mokėjimo būdu – sukite vaisius ir laimėkite piniginius laimėjimus. Kai ant būgnų matomas draugiškasis vaisių juokdarys, jis padaugina jūsų vaisių laimėjimus.

63.2. Vaisių juokdario simbolis yra universalusis simbolis ir gali pakeisti bet kurį būgno simbolių ir padeda sudaryti laimingus derinius. Juokdarys taip pat padaugina laimėjimą mokėjimo būdui.

63.3. Dviejų juokdario simbolių derinys padaugins laimėjimą mokėjimo būdui iš 2. O trijų juokdarių simbolių derinys padaugins laimėjimą mokėjimo būdui iš 5..

63.4. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	4
Monetų skaičius	2 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo būdų skaičius	81

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15 0,20; 0,25; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,75; 5,00; 7,50; 10,00; 12,50; 15,00; 20,00; 25,00; 37,50; 50,00;
Mažiausias statymas	0,02 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	252 000,00 EUR

63.5. Prieš kiekvieną sukimą pradeda šviesti vienas būgnas. Jei ant pasirinkto būgno matomas universalusis juokdario simbolis, jis padvigubės ir pakeis visus kitus simbolius, esančius ant to būgno.

63.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas		
Universalusis simbolis		500,00	—
HP2		100,00	7,50
HP1		40,00	5,00
LP6		20,00	2,50
LP5		5,00	1,00
LP4		2,50	0,50
LP3		1,50	0,50
LP2		1,50	0,50

Simbolis		X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas		
LP1		1,00	0,50

64. „Paslaptینگasis juokdarys“ („Mystery Joker“)

64.1. „Paslaptینگasis juokdarys“ („Mystery Joker“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 5 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis. Mokėjimo eilučių skaičius negali būti keičiamas.

64.2. Lošime „Paslaptینگasis juokdarys“ yra nemokamo sukimo „Scatter“ simbolis (juokdario skrybėlė).

64.3. Trys juokdario skrybėlės simboliai, matomi ant būgnų, paleidžia nemokamų sukimų funkciją.

64.4. Paleidžiama nemokamų sukimų seka. Per nemokamus sukimus laimimas paslaptینگasis laimėjimas, kai gaunate du arba tris juokdario skrybėlės simbolius bet kur ant būgnų. Jei matomi trys juokdario skrybėlės simboliai, jums suteikiami papildomi nemokami sukimai.

64.5. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,02; 0,04; 0,06; 0,08; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 8,00; 9,00; 10,00; 12,00; 14,00; 16,00; 18,00; 20,00; (numatytos vertės paryškintos)
Monetų skaičius eilutei	1 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Būgnų skaičius	3
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	602 000,00 EUR

64.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas		
„Scatter“		1,00–100,00 x bendra statoma suma + 10 nemokamų sukimų	1,00–100,00 x bendra statoma suma
HP2		50,00	—
HP1		40,00	—

Simbolis		X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas		
LP3		30,00	—
LP2		10,00	—
LP1		10,00	—

65. „Paslaptinis juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“)

65.1. „Paslaptinis juokdarys 6000“ („Mystery Joker 6000“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, kai žaidžiama per 5 fiksuotas mokėjimo eilutes su klasikiniiais simboliais. Juokdarys gali padėti laimėti pačius didžiausius laimėjimus.. Trijų sutampančių simbolių derinys kartu su bet kokia mokėjimo eilute sudaro laimėjimą.

65.2. Lošdami pagrindinį lošimą: paleiskite vieną nemokamą pakartotinį sukimą, kad juokdario simbolis būtų matomas ant pirmo ir antro būgno, kurie priklauso mokėjimo eilutei iš kairės į dešinę. Tuomet pakartotinis sukimas bus atliekamas ant trečio būgno, o pirmi du būgnai bus sulaikyti. Kai mokėjimo eilutėje matomi trys juokdario simboliai, bus paleistas paslaptinis ratas. Šia funkcija galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės.

65.3. Jūs turite galimybę perkelti visus laimėjimus iš pagrindinio lošimo (įskaitant paslaptinį ratą) į supermatuoklio režimą nuspaudę mygtuką PERKELTI. Statymai supermatuoklio režimu kainuoja dvigubai daugiau negu statymai per pagrindinį lošimą, tačiau tikimybė laimėti yra didesnė. Negalima keisti statymo lygio prieš patenkant supermatuoklio režimą. Kitu atveju galite tęsti pagrindinį lošimą nuspaudę SURINKTI.

65.4. Supermatuoklio režimu: pakartotinio sukimo funkcija išjungta. Tačiau galima paleisti paslaptinį ratą, kad du juokdario simboliai būtų matomi bet kur ant būgnų – šiuo lošimo režimu jie neturi būti mokėjimo eilutėje. Jei juokdario simboliai išsklaidomi, bus suteikti trys rato sukimai. Šia funkcija per kiekvieną sukimą galima laimėti atsitiktinę sumą iki 6000 x monetos vertės. Jei trys juokdariai matomi mokėjimo eilutėje iš kairės į dešinę, akimirksniu suteikiama 6000 x monetos vertės.

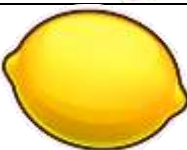
65.5. Jei supermatuoklio pusiausvyra yra lygi arba viršija 6000 x monetos vertės, lošimo raundas baigsis. Būsime grąžintas į pagrindinio lošimo sąsają, o laimėjimai bus automatiškai surinkti ir išmokėti. Visi kiti laimėjimai supermatuoklio režimu gali būti surinkti bet kuriuo etapu nuspaudus mygtuką SURINKTI. Tuomet taip pat būsime grąžintas į pagrindinį lošimą.

65.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3
Monetų skaičius	10 (fiksuotas – kai lošame pagrindiniame lošime), 20 (fiksuotas – kai lošame supermatuoklio režimu)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas)

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00;
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	239 750,00 EUR

65.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos.

Simbolis		X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas		
Juokdarys (pagrindinio lošimo)		10,00 - 6000,00 (mokėjimo eilutė)	—
Juokdarys (supermatuoklio režimu)		6000,00 (mokėjimo eilutė) 30,00 - 18 000,00 (išsklaidyta)	10,00 - 6 000,00 (išsklaidyta)
HP3		200,00	—
HP2		120,00	—
HP1		100,00	—
LP4		80,00	—
LP3		60,00	—
LP2		40,00	—

Simbolis		X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas		
LP1		20,00	—

66. „Mitas“ („Myth“)

66.1. „Mitas“ („Myth“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

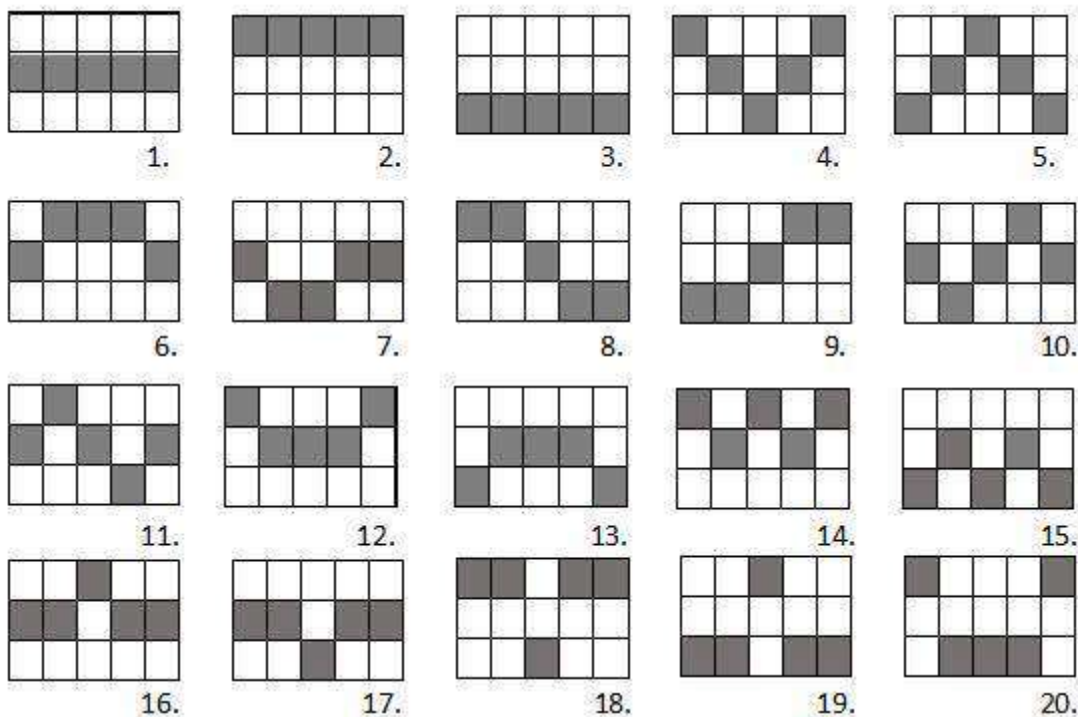
66.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

66.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 6 733 200,00 EUR.

66.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

66.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

66.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



66.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	750,00	250,00	25,00	3,00

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	750,00	250,00	25,00	2,00
	500,00	150,00	20,00	—
	250,00	75,00	15,00	—
	250,00	75,00	15,00	—
	150,00	50,00	10,00	—
	150,00	50,00	10,00	—
	125,00	25,00	5,00	—
	100,00	20,00	5,00	—
	100,00	20,00	5,00	—
	5000,00	1000,00	100,00	10,00

66.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	200,00 + 15 papildomų sukimų	20,00 + 15 papildomų sukimų	5,00 + 15 papildomų sukimų	2,00



66.9. Simbolis „Wild karys“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė vaza“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už simbolių derinius, kuriuose yra simbolis „Wild karys“, yra dvigubinami.

66.10. Papildomų sukimų laimėjimai yra trigubinami, o jei derinyje yra simbolis „Wild karys“, laimėjimai yra dauginami iš 6.

66.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

67. „Nindzių vaisiai“ („Ninja Fruits“)

67.1. „Nindzių vaisiai“ („Ninja Fruits“) - 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

67.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

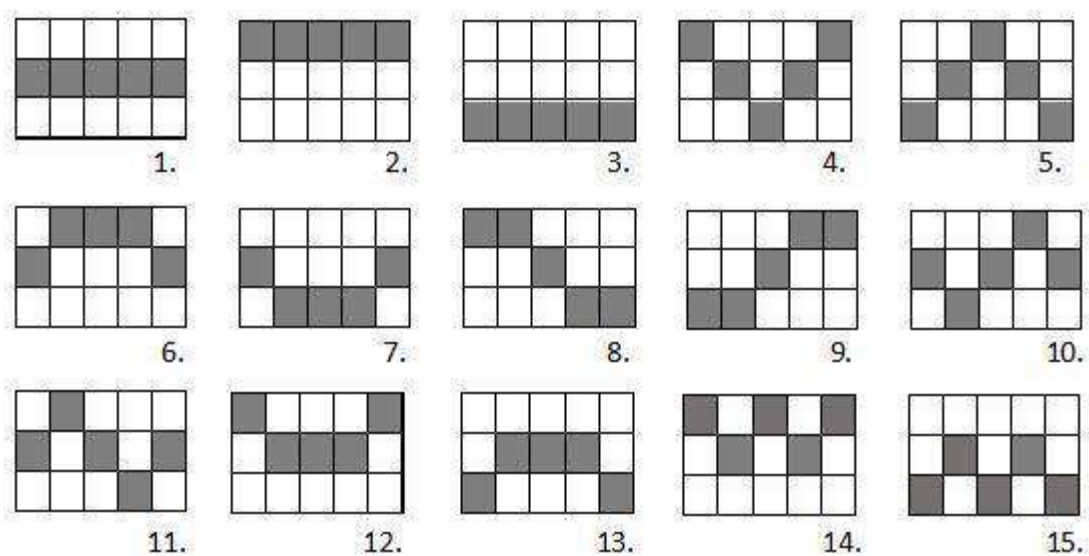
67.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma - 75,00 EUR.

67.4. Maksimali laimėjimo suma – 1 704 400,00 EUR.

67.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

67.6. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

67.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



67.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	1000,00	200,00	50,00	5,00
	75,00	150,00	30,00	30,00
	500,00	100,00	20,00	2,00
	500,00	100,00	20,00	2,00
	150,00	30,00	5,00	—
	150,00	30,00	2,00	—
	100,00	20,00	5,00	—

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	100,00	20,00	5,00	—
	100,00	20,00	5,00	—
	5000,00	1000,00	100,00	10,00

67.9. Simbolis „Wild senukas“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter geiša“ ir „Scatter nindzės ginklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

67.10. Lošimo metu simbolis „Scatter geiša“ , atsiradęs 1, 3 ir 5 būgnuose, suteikia laimėjamą lygų Galutinė statymo suma x 5 ir papildomų sukimų, kurių skaičius parenkamas atsitiktine tvarka. Papildomuose sukimuose atsitiktine tvarka išrenkamas simbolis, kuris pakeis bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter nindzės ginklas“.

67.11. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai 3, 4 ir 5 lošimo būgnuose atsiranda trys simboliai „Scatter nindzės ginklas“. Lošėjas turi mėtyti nindzės ginklą į vaisius. Už kiekvieną pataikytą vaisių, laimimas laimėjimas. Premijinis lošimas baigiasi, kai nepataikoma į nei vieną vaisių.

67.12. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjamą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjamą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjamą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjamą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

68. „Perlų lagūna“ („Pearl Lagoon“)

68.1. „Perlų lagūna“ („Pearl Lagoon“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

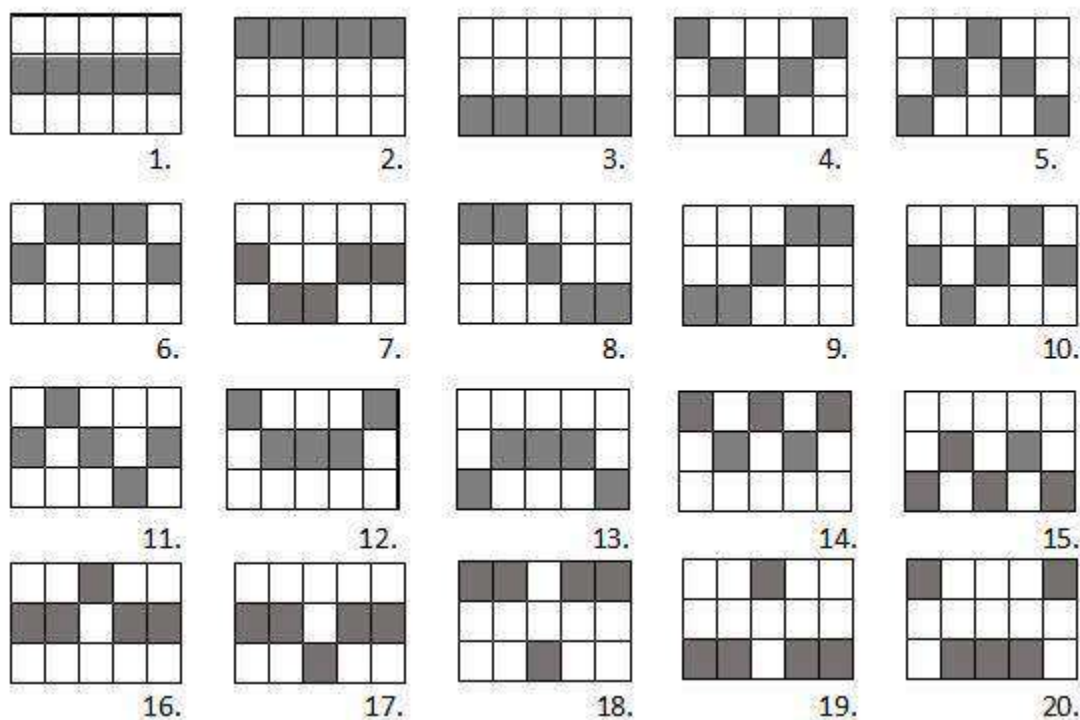
68.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Kleopatra“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

68.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 6 733 200,00 EUR.

68.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

68.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

68.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



68.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Vėžlys“	750,00	250,00	25,00	3,00
„Krabas“	750,00	250,00	25,00	2,00
„Jūros arkliukas“	500,00	150,00	20,00	–
„Žuvis klounas“	250,00	75,00	15,00	–
„Margos žuvytės“	250,00	75,00	15,00	–
„A“	150,00	50,00	10,00	–
„K“	150,00	50,00	10,00	–
„Q“	125,00	25,00	5,00	–
„J“	100,00	20,00	5,00	–
„10“	100,00	20,00	5,00	–
„Wild delfinas“	5000,00	1000,00	100,00	10,00

68.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter perlas kriauklėje“	200,00 + 15 papildomų sukimų	20,00 + 15 papildomų sukimų	5,00 + 15 papildomų sukimų	2,00

68.9. Simbolis „Wild delfinas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter perlas kriauklėje“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, yra dvigubinami.

68.10. Papildomų sukimų metu gauti laimėjimai trigubinami. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild delfinas“, dauginami iš 6.

68.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta - širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

69. „Indijos perlai“ („Pearls of India“)

69.1. „Indijos perlai“ („Pearls of India“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

69.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

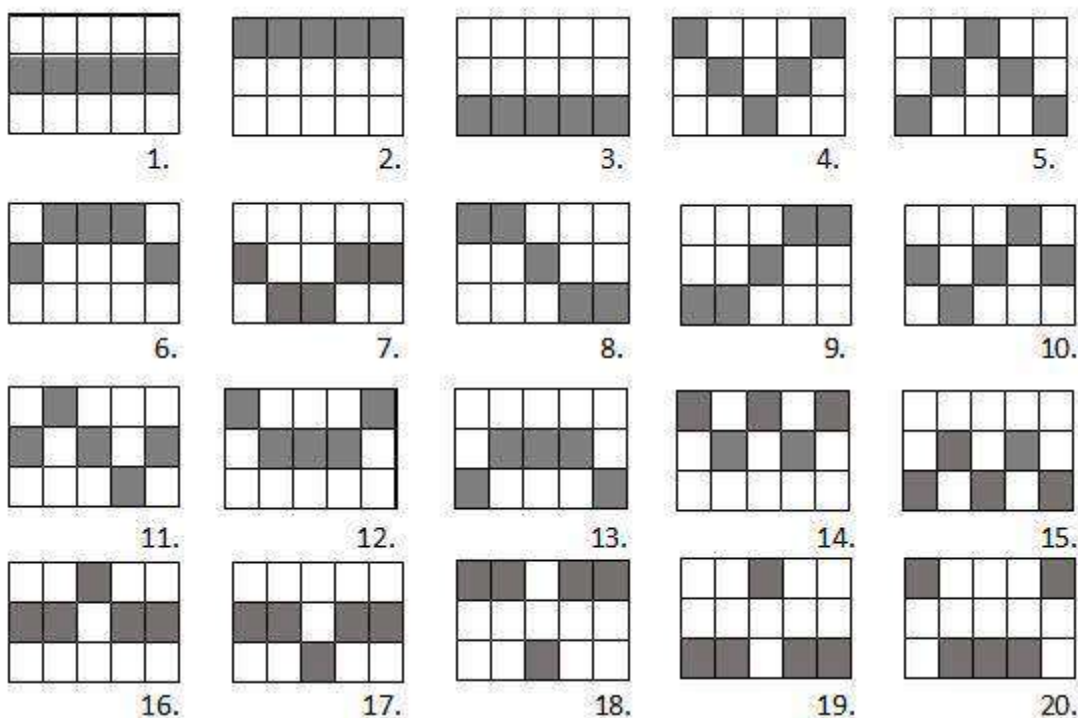
69.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR.

69.4. Maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

69.5. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

69.6. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

69.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



69.8. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Wild“ – pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus simbolius „Šventykla“ ir „Perlas“	1000,00 (tik papildomų sukimų metu)	–	–
„Perlas“	10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Perlas“ gali pakeisti bet kurį simbolį, padėdamas sudaryti laimingus derinius.		
	1000,00 (tik papildomų sukimų metu)	–	–
„Auksinė kaukė“	Statymo suma („Bet“) x 750,00	Statymo suma („Bet“) x 100,00	Statymo suma („Bet“) x 25,00
„Auksinis dramblys“	Statymo suma („Bet“) x 500,00	Statymo suma („Bet“) x 75,00	Statymo suma („Bet“) x 20,00
„Sidabrinė karvė“	Statymo suma („Bet“) x 250,00	Statymo suma („Bet“) x 50,00	Statymo suma („Bet“) x 15,00
„Sidabrinė ranka“	Statymo suma („Bet“) x 120,00	Statymo suma („Bet“) x 25,00	Statymo suma („Bet“) x 10,00
„A“	Statymo suma („Bet“) x 60,00	Statymo suma („Bet“) x 15,00	Statymo suma („Bet“) x 7,00
„K“	Statymo suma („Bet“) x 50,00	Statymo suma („Bet“) x 10,00	Statymo suma („Bet“) x 5,00
„Q“	Statymo suma („Bet“) x 40,00	Statymo suma („Bet“) x 8,00	Statymo suma („Bet“) x 4,00
„J“	Statymo suma („Bet“) x 30,00	Statymo suma („Bet“) x 6,00	Statymo suma („Bet“) x 3,00
„10“	Statymo suma („Bet“) x 25,00	Statymo suma („Bet“) x 5,00	Statymo suma („Bet“) x 2,00

69.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkami 25 simboliai „Šventykla“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų šventyklų, simbolizuojančių skirtingus premijinius lošimus:

69.9.1. I premijinis lošimas „Višnu statula“ („Statue of Vishnu“) – lošėjas turi pasirinkti perlus, kuriuos laiko statula. Perlai slepia skirtingus laimėjimus.

69.9.2. II premijinis lošimas „Brahmos ratas“ („Wheel of Brahma“) – lošėjas suka ratą, sudarytą iš trijų segmentų. Šiuose segmentuose yra skirtingos simbolių dalys. Laimėjimo dydis priklauso nuo to, kiek simbolių dalių atitiks nustojus suktis rato segmentams:

Simbolis	X3	X2
„Wild perlas“	-	250,00
„Žalia statula“	250,00	25,00
„Geltona statula“	150,00	25,00
„Mėlyna statula“	100,00	25,00
„Raudona statula“	75,00	25,00
„Bet kurie trys“	5,00	-

Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas padauginus lentelėje nurodytus skaičius iš galutinės statymo sumos („Total Bet“).

69.9.3. III premijinis lošimas „Šivos siena“ („Wall of Shiva“) – lošėjui atsiveria lentelė, sudaryta iš 25 langelių. Lošėjas turi rinktis langelius, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas langelis atidengia simbolį „Pavojingas gyvūnas“.

69.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

70. „Nuotraukų safaris“ („Photo Safari“)

70.1. „Nuotraukų safaris“ („Photo Safari“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

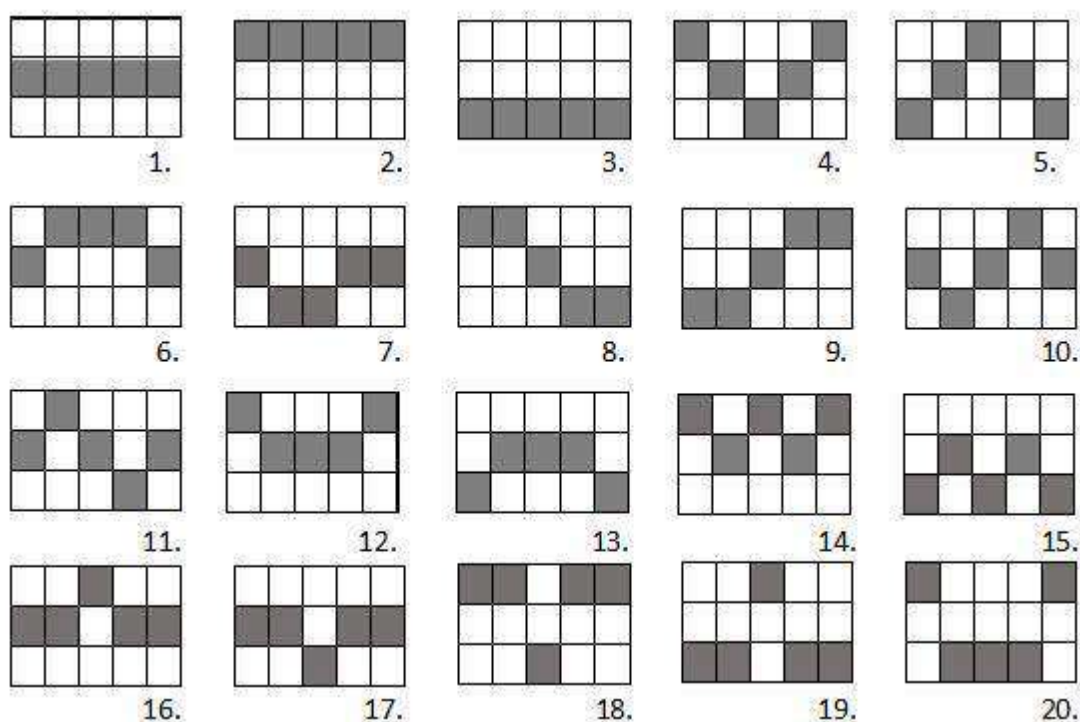
70.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter Fotoaparatas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

70.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

70.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

70.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

70.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



70.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Liūtas“	1000,00	250,00	25,00
„Dramblis“	500,00	100,00	15,00
„Žirafa“	500,00	100,00	15,00
„Zebras“	250,00	75,00	15,00
„A“	150,00	50,00	10,00
„K“	150,00	50,00	10,00
„Q“	100,00	25,00	5,00
„J“	100,00	25,00	5,00
„10“	100,00	25,00	5,00
„Wild“ būgnai	5000,00	500,00	50,00

70.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
Scatter fotojuostelė	300,00 + papildomi sukimai	30,00 + papildomi sukimai	3,00 + papildomi sukimai	2,00

70.9. Simbolis „Wild būgnai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter fotojuostelė“ ir „Scatter fotoaparatas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

70.10. Papildomų sukimų metu simbolis „Scatter fotojuostelė“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus fotoaparatas.

70.11. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter fotoaparatas“. Lošėjas turi fotografuoti, o laimėjimo dydis priklausys nuo nuotraukų kokybės ir objektų, kuriuos pavyko nufotografuoti.

71. „Turtuolis“ („Pimped“)

71.1. Žaidimas „Turtuolis“ („Pimped“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

71.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

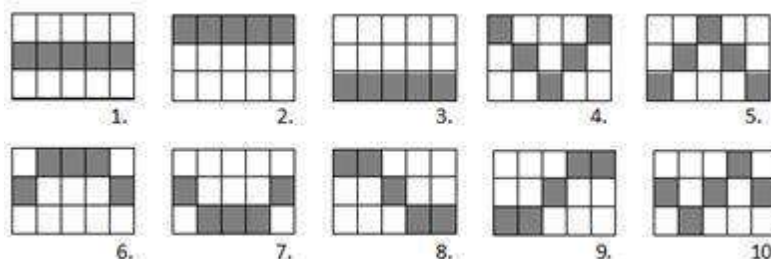
71.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

71.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“).

71.5. Paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

71.6. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

71.7. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



71.8. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
Vyras ilgais plaukais	750,00	150,00	20,00
Vyras su skrybėle	500,00	100,00	20,00
Merginos	400,00	75,00	10,00
Žiedas	250,00	75,00	10,00
Pinigai	250,00	50,00	5,00
A	150,00	50,00	5,00
K	125,00	25,00	3,00
Q	100,00	25,00	3,00
J	75,00	20,00	3,00
10	50,00	20,00	3,00

71.9. Simbolis „Wild kumštis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter dolerio ženklas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

71.10. Simbolis „Scatter dolerio ženklas“: lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter dolerio ženklas“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter dolerio ženklas“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

71.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra

dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

72. „Planetos sėkmė“ („Planet Fortune“)

72.1. „Planetos sėkmė“ („Planet Fortune“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Jis kviečia jus į retrofuturistinę visatą, kurioje jūsų tikslas bus iširti ir rasti naujas gerovės ribas. Šiame lošime galite žaisti su 40 fiksuotų mokėjimo eilučių.

72.2. Personažų ir daiktų simboliai matomi po 2, 3 arba 4 ant kiekvieno būgno. A, K, Q, J, 10 simboliai ir universalusis simbolis tokiais atvejais nenaudojami.

72.3. Lošime yra universalusis simbolis (robotas), kuris pakeičia bet kurį kitą būgno simbolį ir kuris padeda sudaryti laimingi derinius.

72.4. Trys arba daugiau roboto simbolių, matomų ant bet kurių būgnų, paleidžia robotų revoliucijos nemokamų sukimų funkciją. Bus suteikta 10 nemokamų sukimų. Per nemokamus sukimus visi matomi universalieji simboliai (įskaitant tuos, kurie paleidžia kitus) ant būgnų taps „lipniaisiais“. Kai prasideda nemokami sukimai, visos universaliosios kortos liks ant būgnų, tačiau „vaikščios“ per būgnus horizontaliai į kairę. Jei universalioji korta yra ant 1 būgno, ji „nueis“ nuo būgno ir išnyks. Nemokamo sukimo funkcija negali būti pakartotinai paleista.

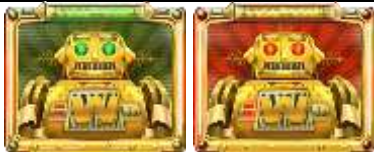
72.5. Negalima laimėti daugiau papildomų nemokamų sukimų. Visi funkcijos laimėjimai bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

72.6. Per kiekvieną lošimą, prieš sustojant būgnams, yra tikimybė, kad bus paleista magnetinio chaoso funkcija. Kai paleidžiama magnetinio chaoso funkcija, du arba trys būgnai sulimpa sukant būgną ir sustabdo seką. Dviejuose sukibusiuose būgnuose yra tik 2 x 2 įprasti simboliai, o trijuose – tik 3 x 3 įprasti simboliai. Ant sukibusių būgnų universaliųjų simbolių nėra. Lošime gali būti pasirinkti bet kurie 2 arba 3 gretimi būgnai.

72.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20, fiksuotų (nemokamiems lošimams naudojama 20 monetų)
Mokėjimo eilučių skaičius	40, fiksuotų (nemokamiems lošimams naudojama 1 eilutė)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (Paryškintosios vertės yra numatytieji nustatymai.)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 EUR

72.8. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		62,50	6,25	1,25
HP4		18,75	3,75	1,00
HP3		12,50	2,50	0,75
HP2		7,50	2,00	0,50
HP1		5,00	1,25	0,50
LP5		2,50	0,75	0,25
LP4		2,50	0,75	0,25
LP3		2,50	0,75	0,25
LP2		1,25	0,25	0,10
LP1		1,25	0,25	0,10

73. „Aikštingoji princesė“ („Prissy Princess“)

73.1. Lošime „Aikštingoji princesė“ („Prissy Princess“) galantiški riteriai ir stiprus drakonas varžosi dėl gražios mergelės meilės. Šis lošimas – 5 būgnų vaizdo automatas, kuriame išpūdingoje viduramžių aplinkoje su 20 fiksuotų mokėjimo eilučių galima naudotis daugybe papildomų funkcijų ir universaliųjų simbolių..

73.2. Lošime „Aikštingoji princesė“ yra du universalieji simboliai (tobula geltonplaukė princesė ir žaismingas drakonas, kvėpuojantis ugnimi), trys puošnūs papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė, žalia ir mėlyna vėliavos). Universalieji simboliai pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

73.3. Funkcija „Griūnantys bokštai“ paleidžiama kiekvieno laimingo sukimo pabaigoje. Bet kuris būgnas, kuriame yra padėtis, esanti laimingo derinio dalis, sugriūna ir sukasi pakartotinai, o visi kiti būgnai tuo metu sulaikomi. Ši funkcija gali būti pakartotinai paleista iki daugiausiai keturių kartų arba tol, kol nebematoma nė vieno laimingo mokėjimo eilučių derinio. Jei bokštų griūtį išgyvenote pakankamai ilgai ir per ketvirtą pakartotinį sukimą gavote laimingą derinį, paleidžiama „Lobio skrynja“, kur galite laimėti arba atsitiktinį bendros statymo sumos daugiklį, arba atsitiktinį bendro laimėjimo daugiklį.

73.4. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,55; 0,60; 0,65; 0,70; 0,75; 0,80; 0,85; 0,90; 0,95; 1,00; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00;
Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	20 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	600 300,00 EUR

73.5. Jei bus matomi arba surinkti visi trys papildomi „Scatter“ simboliai (violetinė vėliava ant 1 būgno, žalia vėliava ant 3 būgno ir mėlyna vėliava ant 5 būgno), bus paleistas papildomas lošimas „Turnyras“. Jūsų tikslas yra pasirinkti, kuris varžovas, jūsų manymu, laimės kiekviename lošime, tačiau svarbiausia – kas galiausiai gaus princesės ranką.

73.6. Funkcija „Drakono atodūsiai“ gali būti atsitiktinai paleista, kai laimėtojų nėra, per ją bet kurie trys simboliai bet kur ant būgnų gali tapti „Didžiuliu gaisru“. Funkcijos negalima paleisti per papildomus pakartotinius sukimus nuo funkcijos „Griūnantys bokštai“. Didžiulis gaisras pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

73.7. Kai ant bet kurio būgno matomi trys riteriai, paleidžiama funkcija „Drakono pasididžiavimas“, per kurią bus matomas besiplečiantis universalusis drakono simbolis, kuris išdidžiai užims savo vietą. Įprasti Universalieji simboliai ir „Didžiulio gaisro“ simboliai nepaleidžia šios funkcijos.

73.8. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		1000,00	150,00	30,00
HP3		300,00	75,00	20,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP2		250,00	50,00	15,00
HP1		200,00	40,00	10,00
LP6		100,00	20,00	5,00
LP5		60,00	10,00	3,00
LP4		60,00	10,00	3,00
LP3		40,00	8,00	2,00
LP2		40,00	8,00	2,00
LP1		40,00	8,00	2,00

73.9. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Scatter	Scatter	Scatter	Išplečiamas universalusis
Simbolio atvaizdas				

74. „Gerovės rūmai“ („Prosperity Palace“)

74.1. „Gerovės rūmai“ („Prosperity Palace“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas, kuriame žaidžiama 10 fiksuotų eilučių ir kuriame gausu tūkstantmečio senumo Azijos kultūros paveldo. Prisijunkite prie laimingųjų dvynių ir keliaukite per būgnus bei atraskite turtus..

74.2. Lošime yra universalusis drakono simbolis. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

74.3. Trys Budos „Scatter“ simboliai ant būgnų paleidžia dešimties nemokamų sukimų seką. Trys papildomi Budos simboliai suteikia dešimt papildomų nemokamų sukimų. Budos simbolis taip pat tampa universaliuoju per nemokamus sukimus bei padeda sudaryti dar daugiau laimingų derinių..

74.4. Budos „Scatter“ simbolis gali būti matomas tik ant 1, 3 ir 5 būgnų tiek per pagrindinį lošimą, tiek per nemokamus sukimus.

74.5. Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1 (fiksuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	10 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

74.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		5000,00	1000,00	100,00	10,00
HP3		1000,00	200,00	50,00	5,00
HP2		500,00	100,00	25,00	5,00
HP1		250,00	75,00	15,00	5,00
LP5		150,00	40,00	10,00	—
LP4		150,00	40,00	10,00	—
LP3		150,00	40,00	10,00	—
LP2		100,00	20,00	5,00	—
LP1		100,00	20,00	5,00	—

74.7. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Nemokamas sukimas funkcijoje „Scatter“ Pagrindinis žaidimas	Nemokamas sukimas funkcijoje „Scatter“ Nemokamas sukimas
Simbolio atvaizdas		

74.8. Simboliai. „Gerovės rūmuose“ iš viso yra dešimt skirtingų simbolių: vienas nemokamų sukimų „Scatter“ simbolis, kuris gali keisti išvaizdą ir veikti kaip universalusis simbolis per nemokamus sukimus, vienas universalusis simbolis, trys simboliai, už kuriuos gaunama didelė suma, ir penki simboliai, už kuriuos gaunama nedidelė suma.

75. „Karalienės dienos dvikova“ („Queen's Day Tilt“)

75.1. „Karalienės dienos dvikova“ yra vaizdo žaidimas, žaidžiamas 3 stulpeliuose ir 3 eilutėse. Simboliai sukrenta į stulpelius siekiant sudaryti laimingus derinius. Laimėjimai gaunami sudarius laimingą derinį iš 2 ar daugiau simbolių iš eilės horizontaliai arba vertikalčiai. Visos eilutės ir stulpeliai yra aktyvūs, o simboliai gali būti keleto laimėjimų derinių dalis.

75.2. Universalus simbolis pakeičia visus simbolius. 1 universalus simbolis sukuriamas laimingo 3 simbolių (neįskaitant universalaus) derinio vidurinėje padėtyje. Universalūs simboliai pašalinami iš lošimo ekrano, jei jie yra paskutiniai likę simboliai.

75.3. „Valdovo“ funkcija atsitiktinai suteikiama atsitiktinai nelaiminčiame lošime. Į lošimo langą pridamas 1 universalus simbolis, kuris niekada nepakeičia didelės vertės mokėjimo simbolio.

75.4. „Dvikova“ funkcija suteikiama atsitiktinai, kai lošimo ekrane lieka 1 simbolis. Šios funkcijos metu sunaikinamas likęs simbolis.

75.5. „Suteikimo“ funkcija suteikiama, kai tame pačiame sukime laimingus derinius sudaro didelės vertės simboliai. Šios funkcijos metu suteikiamas vienas nemokamas sukimas tik su didelės vertės simboliais. Nemokamo sukimo pradžioje reikia spėti, kuris simbolis sudarys daugiausia laiminčių derinių. Galimos trys baigtys:

75.5.1. Laimėjimas: bendras laimėjimas x2.

75.5.2. Pralaimėjimas: surenkamas esamas laimėjimas.

75.5.3. Lygiosios: kartojamas nemokamas sukimas.

75.6. „Karalienės dienos“ funkcija suteikiama, kai lošimo lauke nebelieka simbolių. Funkcijos metu suteikiami 5 nemokami sukimai be mažos vertės simbolių. Nemokamų sukimų metu laimėjimai dauginami iš daugiklio, kuris sukimų pradžioje yra x2. Laimėjimo daugiklis didėja, jei tame pačiame sukime sudaromos laiminčios kombinacijos iš skirtingų didelės vertės simbolių. „Valdovo“ funkcija bus suteikta kiekviename nelaiminčiame sukime. „Dvikovos“ funkcija suteikiama, kai lieka vienas simbolis. Kai lošimo lauke nebelieka simbolių, suteikiami papildomi 5 nemokami sukimai.

75.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3x3
Monetų skaičius	10
Mokėjimo eilučių skaičius	1
Nominalai	0,01 ; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05 ; 0,10 ; 0,15; 0,20 ; 0,25; 0,30 ; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50 ; 0,55; 0,60; 0,65; 0,70; 0,75 ; 0,80; 0,85; 0,90; 0,95; 1,00 ; 1,25; 1,50; 1,75; 2,00 ; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00 ; 4,50; 5,00 ; 5,50 ; 6,00; 6,50; 7,00; 7,50; 8,00; 8,50; 9,00; 9,50; 10,00 ; Numatytos reikšmės paryškintos.
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

75.8.

Simbolis		X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas		
Universalusis simbolis		8,00	2,00
HP2		8,00	1,00
HP1		8,00	2,00
MP3		5,00	1,00
MP2		4,00	0,80
MP1		4,00	0,80
LP4		2,00	0,40
LP3		2,00	0,40
LP2		2,00	0,20
LP1		2,00	0,20

76. „Pyktis turtams“ („Rage to Riches“)

76.1. „Pyktis turtams“ („Rage to Riches“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

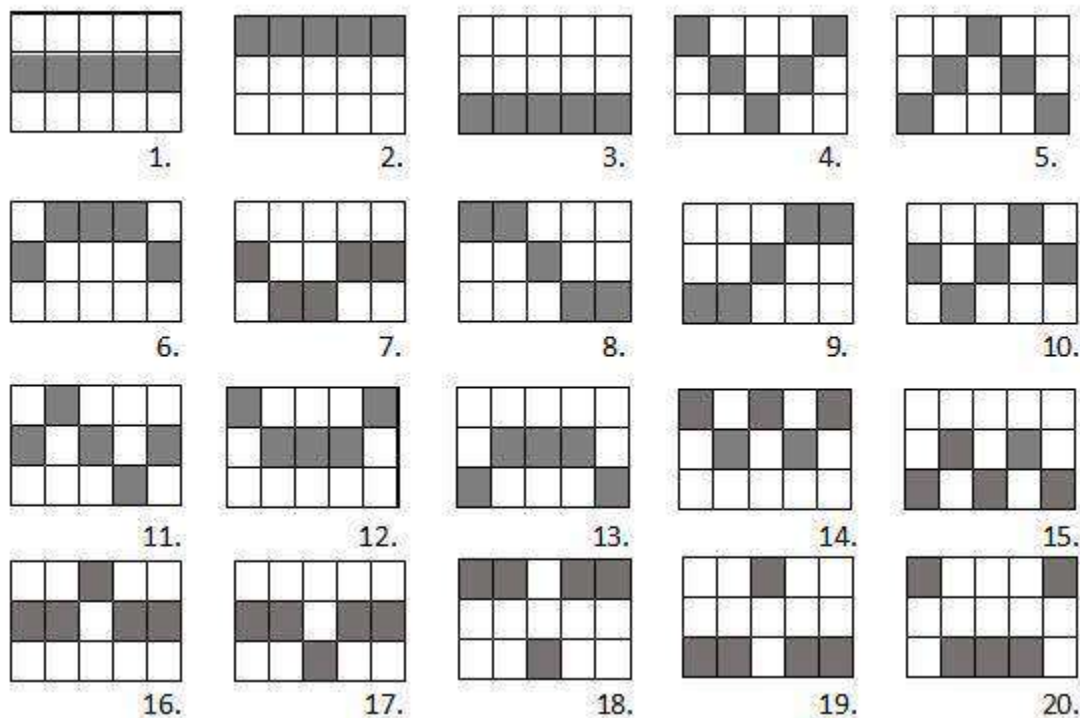
76.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

76.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 2 934 795,00 EUR.

76.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

76.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

76.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



76.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Gorila“	1000,00	200,00	50,00
„Dinozauras“	500,00	125,00	25,00
„Vilkas“	250,00	75,00	15,00
„A“	150,00	50,00	10,00
„K“	100,00	25,00	8,00
„Q“	75,00	15,00	6,00
„J“	60,00	12,00	5,00
„10“	50,00	10,00	4,00

76.8. Simbolis „Wild Rage to Riches“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter mergina“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

76.9. Lošimo metu surikus 3 simbolius „Scatter mergina“ suteikiama 10 papildomų sukimų. Šis simbolis gali atsirasti tik 1, 2 ir 3 būgnuose.

76.10. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose 3 kartus išsisuka simbolis „Scatter mergina“, kartu su simboliais „10“, „J“, „Q“, „K“ ir „A“ (iš kairės į dešinę). Lošėjas turi pasirinkti vieną iš monstrų ir pastatą, kurį nori, kad monstras nugriautų. Laimėjimas skiriamas už kiekvieną nugriautą pastatą. Premijinis lošimas baigiasi, kai visi pastatai nugriaunami arba kai monstras nugalimas.

76.11. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

77. „Įniršęs Rex“ („Raging Rex“)

77.1. „Įniršęs Rex“ yra 6 būgnų vaizdo lošimas su 4096 mokėjimo linijomis.

77.2. Išplėstas universalus simbolis „Įniršęs Rex“ gali pasirodyti 2-6 būgnuose ir aktyvuoti siautėjimo režimą, kuriame jis judės per būgnus link pirmojo būgno.

77.3. Lošimo metu pasirodę 3-6 meteoro išsklaidyti simboliai suteikia 8, 15, 20 ar 30 „Įniršusių sukimų“ nemokamus sukimus. Be to „Įniršę sukimai“ apima funkcijas:

77.3.1. „Laukinė medžioklė“ („WILD HUNT“) funkcijos metu daugeliui reguliarių „Rex“ universalių simbolių pridedami X2 arba X3 daugikliai, bet pašalinamas išplėstas „Įniršęs Rex“ simbolis. Jei laimėjusioje eilutėje yra daugiau nei vienas universalus simbolis, tai jų daugikliai yra sumuojami.

77.3.2. „Pirmykštis įniršis“ funkcijos metu „Įniršęs Rex“ pasirodo nuo 2 iki 6 būgno ir keliauja į kitą būgną su kiekvienu sukimu.

77.4. „Įniršę sukimai“ gali būti pakartotinai suteikti, kai surenkami 2, 3, 4 arba 5+ Meteoro išsklaidyti simboliai. Suteikiami atitinkami 5, 8, 15 arba 20 papildomų sukimų, kurie pridedami prie likusių.

77.5. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	6
Monetų skaičius	10
Mokėjimo eilučių skaičius	4096
Nominalai	0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,75; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

77.6. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos; statymo dydis 10 monetų):

Simbolis		X6	X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP4		75,00	60,00	50,00	20,00

Simbolis		X6	X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP3		75,00	60,00	50,00	20,00
HP2		60,00	50,00	20,00	10,00
HP1		60,00	50,00	20,00	10,00
LP6		30,00	20,00	10,00	4,00
LP5		30,00	20,00	10,00	4,00
LP4		20,00	15,00	8,00	3,00
LP3		20,00	10,00	8,00	3,00
LP2		20,00	10,00	6,00	2,00
LP1		20,00	10,00	6,00	2,00

77.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos; statymo dydis 10 monetų):

Simbolis		X6	X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalus simbolis		50,00	50,00	50,00	50,00

77.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Įniršęs Rex	Išsklaidytas
Simbolio atvaizdas		

78. „Reactoonz“ („Reactoonz“)

78.1. „Reactoonz“ („Reactoonz“) yra kaskadinis vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 7 x 7 tinklelyje. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikalčiai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimingi deriniai.

78.2. Visi laimėjimai per lošimą po vieną prisideda prie 5 kvantinių šuolių įkrovos matuoklių. Kai įkrovos matuoklis yra visiškai įkrautas, atsitiktine tvarka į eilę pastatoma viena iš toliau pateiktų kvantinių funkcijų.

78.3. „Sugriuvimas“: 3-6 simboliai virsta į universaliuosius simbolius, kartu sunaikinant visus gretimus simbolius.

78.4. „Perstatymas“: pasirenkamas 1 atsitiktinis vienaakis simbolis, o visi sutampantys simboliai virsta kitu simboliu. Jei tinklelyje yra daugiau negu vienas vienaakis simbolis, funkcija gali pasirinkti bet kurį iš šių simbolių.

78.5. „Nugriovimas“: sunaikinami visi vienaakiai simboliai ir visi sutampantys simboliai.

78.6. „Perpjovimas“: per centrą perpjaunamas universalusis simbolis, tinklelyje suformuojamos dvi susikertančios įstrižos eilutės. Kiekvienoje eilutėje rodomas jos atsitiktinis simbolis.

78.7. Kai visiškai įkraunami visi 5 įkrovos matuokliai, funkcija „Gargantoon“ pastatoma į eilę. „Gargantoon“ ant tinklelio pirmiausia prideda 3 x 3 universalųjų simbolių atsitiktinėje vietoje. Jei daugiau kaskadų nebėra, pirmiausia matomi du 2 x 2 universalieji simboliai, o galiausiai – devyni 1 x 1 universalieji simboliai. Prieš kiekvieną veiksmą iš viršaus krenta nauji simboliai, kurie užpildo tinklelį.

78.8. Jei nėra kaskadų, kurias būtų galima paleisti, paleidžiamos eilėje surikiuotos kvantinės funkcijos. Lošimas tęsiasi įprastai, įkraunami įkrovos matuokliai, siekiant gauti daugiau efektų ir sukuriant galimybę laimėti daugiau.. Įkrovos matuokliai perkraunami tik kiekvieno lošimo pabaigoje, jei nebėra laimingų derinių.

78.9. Per bet kurį nelaimingą sukimą „Gargantoon“ gali paleisti 4-8 universaliuosius simbolius ant tinklelio.

78.10. 4 sutampantys įprasti simboliai, esantys vienas šalia kito kvadrato forma, automatiškai sudaro „Giantoonz“. Laimėjimai padvigubėja, jei susidaro bet kokie laimingi deriniai, jei vienas arba daugiau „Giantoonz“ yra jų dalis.

78.11. Vienas atsitiktinis vienaakis simbolis per kiekvieną sukimą pažymėtas kaip svyruojantis simbolis. Jei bet kuris iš pažymėtų simbolių yra laimingo derinio dalis, gaunami 2 universalieji simboliai. Universalieji simboliai pakeičia visus įprastus simbolius..

78.12. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	7
Simbolių skaičius ant vieno būgno	7
Monetų skaičius	20 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	457 030,00 EUR

78.13. Mokėjimų lentelė. Grupiniai laimėjimai; laimėta suma dauginama iš bendros statomos sumos.

Simbolis		X15 arba daugiau	X12 arba daugiau	X10 arba daugiau	X9	X8	X7	X6	X5
Pavadinimas	Atvaizdas								
HP4		750,00	50,00	20,00	8,00	5,00	3,00	2,00	1,00
HP3		300,00	25,00	10,00	4,00	3,00	2,00	1,00	0,80
HP2		150,00	10,00	5,00	3,00	2,00	1,00	0,80	0,60
HP1		75,00	5,00	3,00	2,00	1,50	1,00	0,70	0,50
LP4		10,00	3,00	1,00	0,80	0,60	0,40	0,20	0,15
LP3		10,00	3,00	1,00	0,80	0,60	0,40	0,20	0,15

Simbolis		X15 arba daugiau	X12 arba daugiau	X10 arba daugiau	X9	X8	X7	X6	X5
Pavadinimas	Atvaizdas								
LP2		3,00	1,00	0,80	0,60	0,30	0,20	0,15	0,10
LP1		3,00	1,00	0,80	0,60	0,30	0,20	0,15	0,10

78.14. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Universalusis simbolis	Specialusis universalusis simbolis („Gargantoon“)
Simbolio atvaizdas		

79. „Dievo Ra turtai“ („Riches of RA“)

79.1. „Dievo Ra turtai“ („Riches of RA“) – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

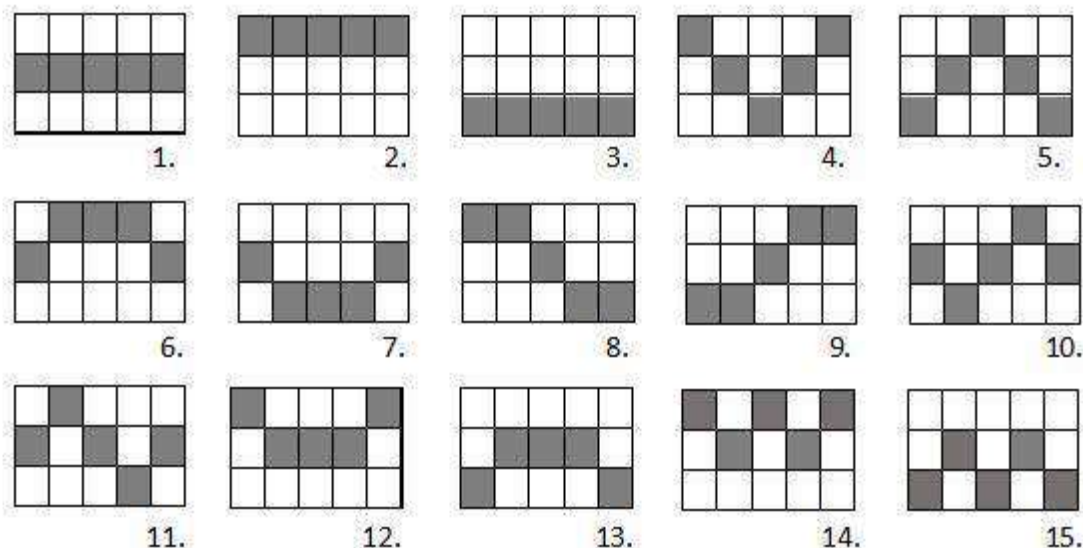
79.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter urna“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

79.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 75,00 EUR (septyniasdešimt penki eurai). Maksimali laimėjimo suma – 602 400,00 EUR.

79.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

79.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

79.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



79.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
Faraonas	2500,00	500,00	100,00
Paukštis	500,00	150,00	50,00
Kryžius	250,00	75,00	25,00
Skarabėjus	250,00	75,00	25,00
A	150,00	50,00	15,00
K	150,00	50,00	15,00
Q	100,00	25,00	10,00
J	100,00	25,00	10,00
10	100,00	25,00	10,00

79.8. Simbolis „Wild dievas RA“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter urna“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild dievas RA“ atsiradus 1 ir 5 būgno visose pozicijose, laimima 15 papildomų sukimų, kurių metu simboliai „Wild dievas RA“ išlieka apėmę visą 1 ir 5 būgną.

79.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter urna“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų simbolių, slepiančių skirtingus laimėjimus.

79.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

80. „Olimpo iškilimas“ („Rise of Olympus“)

80.1. „Olimpo iškilimas“ vaizdo žaidimas, žaidžiamas 5x5 simbolių lentelėje. Simboliai sukurta į lentelę laimingų derinių formavimui. Laimėjimai gaunami surinkus 3 ar daugiau simbolių horizontalioje ar vertikalioje eilutėje. Visos eilutės ir stulpeliai yra aktyvūs, o patys simboliai gali sudaryti keletą laimingų derinių.

80.2. Laimėję deriniai pašalinami po jų laimėjimo surinkimo, o likusieji simboliai krenta žemyn į laisvas vietas laimingų derinių formavimui. Kai iš simbolių lentelės pašalinamas laimėjęs 3 simbolių derinys, tai vidurinio simbolio vietoje atsiranda universalus simbolis. Laimėjimo daugiklis didėja su lyg kiekvienu simbolių kritimų žemyn.

80.3. Žaidime „Olimpo iškilimas“ naudojamas universalus simbolis (moneta), trys papildomų funkcijų simboliai (šalmas, trišakis, žaibas) bei Dzeuso, Poseidono ir Hado veidai. Universalus simbolis pakeičia bet kurį kitą simbolį, kad būtų sudarytas laimingas derinys. Jei žaidimo metu simbolių lentelėje lieka tik universalūs simboliai, tai jie pašalinami ir inicijuojami nemokami sukimai.

80.4. „Dievo rankos“ funkcija gali būti inicijuota nelaiminčiuose sukimuose. Priklausomai nuo to, kuris aktyvus dievas yra rodomas dešinėje ekrano pusėje, atliekamas unikalus gebėjimas.

Dievo rankos funkcija padeda sudaryti galimus laiminčius derinius. Iš viso yra trys Dievo rankos gebėjimai – po vieną kiekvienam dievui:

80.4.1. Hadas – pasirenkamas vienas simbolių rinkinys ir paverčiamas kitu simboliu.

80.4.2. Poseidonas – vienas ar du universalūs simboliai pridedami į simbolių lentelę.

80.4.3. Dzeusas – du simbolių rinkiniai sunaikinami ir pašalinami iš simbolių lentelės.

80.5. Funkcija „Olimpo rūstybė“ suteikiama, kai ekrane esantis matuoklis yra visiškai užpildomas. Šis matuoklis pildomas tik tuomet, kai laimingus derinius sudaro tik dievų simboliai. Šių derinių sudarymui gali būti naudojamas ir universalus simbolis.

Šis matuoklis turi 3 sekcijas, kurios užpildomos vadovaujantis šiomis taisyklėmis:

80.5.1. Penkių simbolių derinys užpildo 3 sekcijas.

80.5.2. Keturių simbolių derinys užpildo 2 sekcijas.

80.5.3. Trijų simbolių derinys užpildo 1 sekciją.

80.6. Kai tik užpildomas matuoklis ir nebėra galimų laimėjimų, suteikiamas vienas nemokamas sukimas, o laimėjimų daugiklis grąžinamas į pradinę reikšmę. Funkcijos „Olimpo rūstybė“ metu atliekami vienas po kito „Dievo rankos“ gebėjimai susiję su dievu. Kai nebėra galimo laimėjimo po simbolių kritimo žemyn, dievas atliks savo gebėjimą, o žaidimas tęsis kaip įprasta tol, kol nebebus galimo laimėjimo. Ši seka kartojama iki žaidimo pabaigos ir kol atliekami visi Dievo rankos gebėjimai. Visi laimėjimai suskaičiuojami ir įskaitomi prieš prasidedant kitam žaidimui.

80.7. Pašalimus visus simbolius iš simbolių lentelės suteikiama nemokamų sukimų funkcija. Galimi 3 pasirinkimo variantai:

80.7.1. Hadas – 4 nemokami sukimai.

80.7.2. Poseidonas – 5 nemokami sukimai.

80.7.3. Dzeusas – 8 nemokami sukimai.

Priklausomai nuo to, koks buvo pasirinkimas, atitinkama Dievo rankos funkcija yra aktyvi nemokamų sukimų metu ir inicijuojama kiekvieno nelaiminčio nemokamo sukimo metu padedant sudaryti galimus laiminčius derinius. Laimėjimų daugiklis tarp skirtingų nemokamų sukimų negrąžinamas į pradinę reikšmę ir jis gali pasiekti x20 vertę.

80.8. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pratęsta užpildžius ekrane esantį matuoklį vadovautis tomis pačiomis taisyklėmis, kaip aprašyta aukščiau. Hadas suteikia 4 papildomus nemokamus sukimus, Poseidonas – 3, o Dzeusas – 2. Maksimalus nemokamų sukimų skaičius – 20. Funkcija „Olimpo rūstybė“ yra neaktyvi nemokamų sukimų metu. Jei nemokamų sukimų metu pašalinami visi simboliai iš simbolių lentelės, tai suteikiamas momentinis laimėjimas – 100 x bendra statymo suma.

80.9. Bendroji žaidimo informacija:

Simbolių lentelė	5x5
Monetų skaičius	20
Mokėjimo linijų	1
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,10; 0,20; 0,25; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Minimalus statymas	0,20 EUR
Maksimalus statymas	100,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	500 000,00 EUR

80.10. Laimintys deriniai:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		50,00	3,00	1,00
HP3		10,00	1,00	0,30
HP2		10,00	1,00	0,30
HP1		10,00	1,00	0,30
Bet kuris HP		5,00	0,50	0,20
LP4		3,00	0,30	0,15
LP3		2,00	0,30	0,15
LP2		2,00	0,20	0,10
LP1		2,00	0,20	0,10

81. „Karališkasis karnavalas“ („Royal Masquerade“)

81.1. „Karališkasis karnavalas“ („Royal Masquerade“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

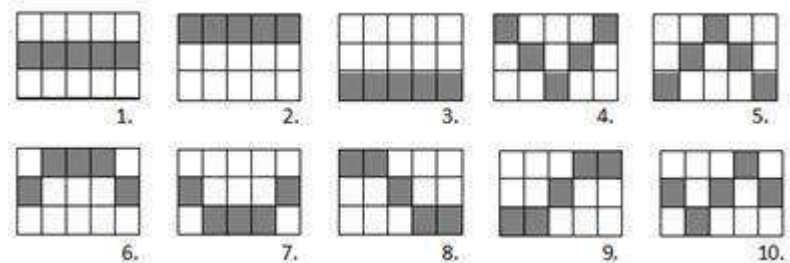
81.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

81.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 000 000,00 EUR.

81.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

81.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

81.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



81.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
	750,00	150,00	20,00
	500,00	100,00	20,00
	400,00	75,00	10,00
	250,00	75,00	10,00
	250,00	50,00	5,00
	150,00	50,00	5,00
	125,00	25,00	3,00
	100,00	25,00	3,00

Simbolis	X5	X4	X3
	75,00	20,00	3,00
	50,00	20,00	3,00
	1000,00	200,00	50,00

81.8. Simbolis „Wild sidabrinė kaukė“  pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter auksinė kaukė“ , padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

81.9. Simbolis „Scatter auksinė kaukė“ : lošimo būgnuose pasirodžius 3 arba daugiau simbolių „Scatter auksinė kaukė“, lošėjas laimi 5 papildomus sukimus, kurių kiekvienas yra laimingas. Už kiekvieną papildomuose sukimuose išsuktą simbolį „Scatter auksinė kaukė“, laimima dar po 2 papildomus sukimus.

81.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vynas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

82. „Auksinės burės“ („Sails of Gold“)

82.1. „Auksinės burės“ („Sails of Gold“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

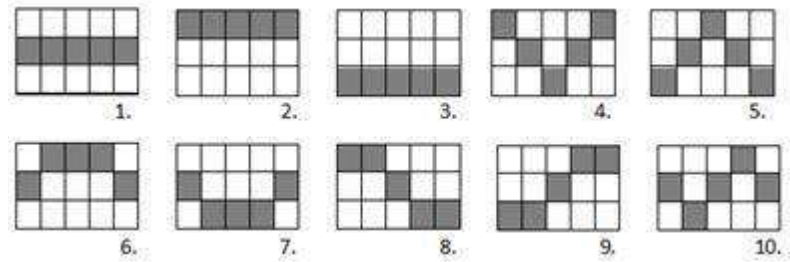
82.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

82.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

82.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 10 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

82.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

82.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



82.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	1000,00	200,00	50,00	5,00
	500,00	100,00	25,00	5,00
	250,00	75,00	15,00	5,00
	150,00	40,00	10,00	—
	150,00	40,00	10,00	—
	150,00	40,00	10,00	—
	100,00	20,00	5,00	—
	100,00	20,00	5,00	—

Simbolis	X5	X4	X3	X2
	5000,00	1000,00	100,00	10,00



82.8. Simbolis „Wild kapitonas“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter laivas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.



82.9. Lošimo metu būgnuose pasirodžius trims simboliams „Scatter laivas“



(pagrindinio lošimo metu) ar (papildomų sukimų metu), lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų, kurių metu simbolis „Scatter laivas“ gali pakeisti bet kuri simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 1, 3 ir 5 būgnuose.

82.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vėnys, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

83. „Samba karnavalas“ („Samba Carnival“)

83.1. „Samba karnavalas“ („Samba Carnival“) – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

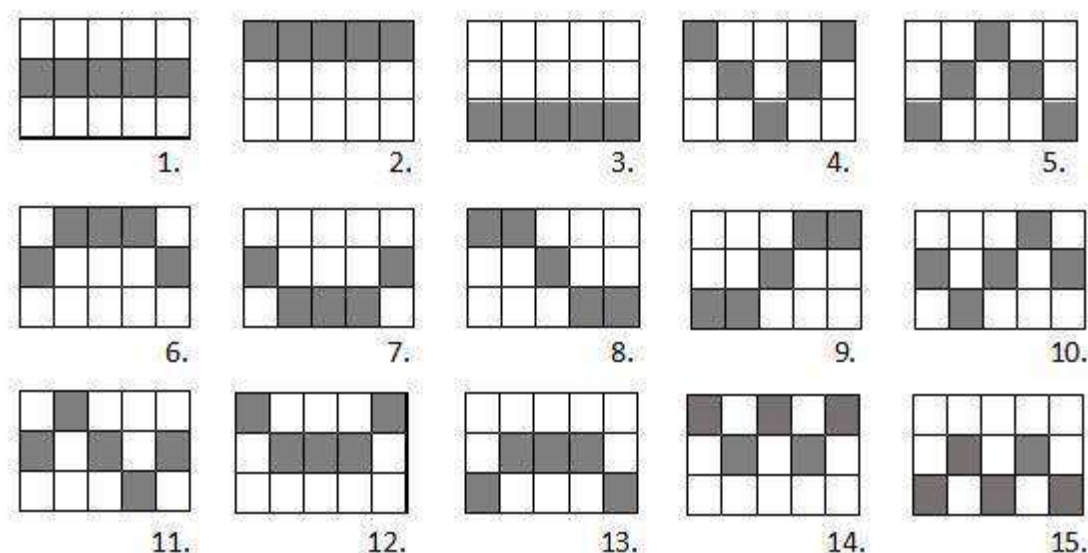
83.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

83.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 131 715,00 EUR.

83.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

83.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

83.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



83.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Rožinė šokėja“	2500,00	250,00	50,00
„Mėlyna šokėja“	1000,00	150,00	30,00
„Žalia šokėja“	500,00	100,00	20,00
„Ananasai“	250,00	50,00	10,00
„Arbūzas“	125,00	25,00	5,00
„Apelsinas“	100,00	20,00	4,00
„Citrina“	75,00	15,00	3,00

83.8. „Wild barškučiai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter būgnai“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild barškučiai“ gali būti padauginami 2, 3, 4 arba 5 kartus.

83.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsiskiria trys simboliai „Scatter būgnai“. Lošėjas turi pasirinkti vieną iš trijų būgnų, slepiančių skirtingus laimėjimus. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

83.10. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vėnas, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

84. „Jūros medžiotojas“ („Sea Hunter“)

84.1. „Jūros medžiotojas“ („Sea Hunter“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas per 5 fiksuotas mokėjimo eilutes. Lošimo tikslas – užtaisyti patrankas. Laimėti neįtikėtinus laimėjimus padeda funkcijos su povandeninėmis būtybėmis, nardančiomis vandenyno gelmėse.

84.2. Patrankos aktyvuojamos laimėjus per paeiliui atliekamus sukimus. Ant patrankų rodomas matuoklis, kuriam pasiekus reikiamą lygį, per kitą sukimą žaidžiama dėl patrankos papildomų funkcijų. Matuoklis perstatomas tol, kol per mokamą sukimą nėra laimima. Galimos keturios patrankos papildomos funkcijos:

84.2.1. „Ginklo funkcija“: reikia dviejų laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Tuomet visi sutampantys simboliai mokėjimo lentelėje bus padidinti iki kito simbolio. Tuomet bus skaičiuojami mokėjimai. Niekada negalima pasirinkti ir niekada negalima padidinti universaliojo simbolio.

84.2.2. „Lipnysis“ šūvis: reikia keturių laimėjimų iš eilės. Patrankos iššaus į vieną atsitiktinį simbolio tipą. Visi sutampantys simboliai, įskaitant universaliuosius simbolius, išlieka „lipnūs“, ir tuomet suteikiamas vienas nemokamas pakartotinis sukimas. Jei per pakartotinį sukimą nelaimima, matuoklis neperstatomas, tačiau jei per pakartotinį sukimą laimima, matuoklis padidėja viena padala.

84.2.3. „Universalioji raketos funkcija“: reikia penkių laimėjimų iš eilės. Per kitą sukimą bet kur ant būgnų atsitiktinėse vietose matomi 1–3 universalieji simboliai.

84.2.4. „Daugiapakopis minosvaidis“: reikia šešių laimėjimų iš eilės. Žaidėjui suteikiamas vienas nemokamas laimėjimo sukimas, kai laimėjimas garantuotas. Tuomet patrankos iššaus į būgnus ir padaugins laimėjimą atsitiktine suma – didžiausias galimas laimėjimas siekia iki x15..

84.3. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3
Monetų skaičius	1 (fiksuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	5 (fiksuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,20; 0,30; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,80; 0,90; 1,00; 2,00; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 8,00; 9,00; 10,00; 15,00; 20,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	92 000,00 EUR

84.4. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
Universalusis simbolis		125,00
HP4		75,00

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
HP3		50,00
HP2		30,00
HP1		20,00
LP4		10,00
LP3		7,00
LP2		4,00
LP1		2,00

85. „Vienos kaladės Juodasis Džekas MH“ („Single Deck Black Jack MH“)

85.1. „Vienos kaladės Juodasis Džekas MH“ („Single Deck Black Jack MH“) – lošimas, kurio tikslas yra surinkti daugiau taškų pagal kortų vertes nei surenka dalintojas, bet ne daugiau nei 21 tašką.

85.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

85.3. Vienu metu lošėjas gali lošti vieną, du arba tris lošimus. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą (-us) mygtuku „Statyti“ („Click to Play“) ir jį (-uos) patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

85.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas.

85.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

85.5.1. Jeigu abi padalintos kortos yra vienodos vertės, lošėjas gali pasirinkti išskirti („Split“) jas į du atskirus lošimus vieną kartą.

85.5.2. Lošėjas gali padvigubinti („Double“) savo atliktą statymą. Pasirinkus statymo padvigubinimą („Double“), lošėjas negali gauti daugiau nei vieną (1) kortą.

85.5.3. Jeigu pirmoji dalintojui iškritusi korta yra tūzas, lošėjas gali apdrausti („Insurance“) savo atliktą statymą papildoma suma. Atliktas statymas apdraudžiamas puse lošėjo atlikto statymo sumos. Jeigu dalintojas surenka „Juodąjį Džeką“ (pvz. tūzas ir dešimtakė), lošėjo apdrausta statymo suma laimi. Jeigu dalintojas nesurenka „Juodojo Džeko“, lošėjas pralaimi savo apdraustą sumą.

85.5.4. Susilaikyti – lošime dalyvauti tik su jau atverstomis kortomis ir nurodyta taškų suma.

85.5.5. Tęsti – gauti papildomą kortą, kurios taškų suma bus pridėta prie jau surinktų taškų sumos.

85.5.6. Pasiduoti – prarasti pusę savo statymo prieš dalintojui atverčiant jo antrąją kortą ir baigti lošimą.

85.6. Lošėjas arba dalintojas pralaimės padalinimą, jeigu surinks daugiau nei 21 tašką („Bust“).

85.7. Lošimo rezultatas nustatomas lyginant dalintojo ir lošėjo turimų skaičių sumą:

85.7.1. Jeigu lošėjas surinko daugiau taškų už dalintoją, bet ne daugiau nei 21, lošėjas laimi padalinimą.

85.7.2. Jeigu lošėjas ir dalintojas surinko vienodą taškų sumą („Push“), skelbiamos lygiosios ir lošėjui grąžinama jo atlikto statymo suma.

85.7.3. Jeigu lošėjas surinko mažiau taškų už dalintoją, statymas pralaimimas.

85.7.4. Lošėjas laimi, jeigu pirmų dviejų jam padalintų kortų taškų suma (pvz. tūzas ir dešimtakė) yra lygi 21.

85.8. Lošėjas tokiu atveju surenka laimintį kortų derinį – „Juodąjį Džeką“.

85.9. Lošime naudojama viena kortų kaladė.

86. „Svaiginantys sukimai“ („Sizzling Spins“)

86.1. „Svaiginantys sukimai“ yra 5 būgnų vaizdo žaidimas su 243 mokėjimo linijomis iš kairės į dešinę.

86.2. Žaidime naudojamas „Folijos apvalkalo“ simbolis, kuris pavirsta į universalų simbolį, kai atsiranda Karštame būgne, Išsklaidytas simbolis „Čili“, įvairūs mėsos produktai, kaip didelės vertės simboliai, ir daržovių asortimentas, kaip mažos vertės simboliai. Universalus simbolis pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus Išsklaidytą simbolį, siekiant sudaryti laiminčius simbolių derinius.

86.3. Kiekviename būgnų sukime 1, 3 ar 5 būgne gali būti aktyvuotas Karštas būgnas. Bet kuris Folijos apvalkalo simbolis pasirodęs Karštame būgne pavirsta į Universalų simbolį, kuris inicijuoja pakartotinį sukimą, kuriame Karštas būgnas yra užlaikomas. Pakartotinio sukimo metu kitas būgnas gali pavirsti Karštuoju būgnu. Jei sudaromas papildomas Universalus simbolis, tai suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Pakartotiniai sukimai gali kartotis iki kol visi 5 būgnai tampa Karštaisiais būgnais arba nebesudaromas papildomas Universalus simbolis. Pakartotinio sukimo metu Karštuoju būgnu gali tapti bet kuris būgnas. Jei Universalus simbolis sudaromas 4 ir paskutiniame pakartotiniame sukime, tai laimėjimai, gauti minėtuose sukimuose, dvigubinami.

86.4. Nemokami sukimai suteikiami, kai 3 Čili išsklaidyti simboliai pasirodo būgnuose. Reikia pasirinkti vieną iš Čili išsklaidytų simbolių, kad paaiškėtų kiek laimėta nemokamų sukimų. Galima laimėti 8, 10 ar 12 Nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu būgnai išsiplečia iki 4 eilių padidindami laimėjimo linijų skaičių iki 1024. Sukimų metu vienas iš būgnų pavirsta Karštuoju būgnu. Visi Folijos apvalkalo simboliai yra paverčiami į Universaliuosius simbolius. Universalus simbolis pasirodęs Karštajame būgne inicijuoja pakartotinį sukimą tokiomis pačiomis sąlygomis, kaip pagrindiniame lošime. Surinkus Čili išsklaidytus simbolius suteikiamas laimėjimų daugiklis:

86.4.1. 3 Čili simboliai – daugiklis 2.

86.4.2. 6 Čili simboliai – daugiklis 3.

86.4.3. 9 Čili simboliai – daugiklis 5.

86.5. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnai	5
Monetos	20
Mokėjimo linijos	Pagrindinio žaidimo metu –243, nemokamų sukimų metu – 1024

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 10,00; 20,00; 30,00; 40,00; 50,00; (numatytos vertės paryškintos ; aukšto lygio lošėjo nominalai pateikti <i>pasviruoju</i>)
Minimalus statymas	0,20 EUR
Maksimalus statymas	100,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	500 000,00 EUR

86.6. Laimintys deriniai:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		10,00	2,00	1,00
HP4		10,00	2,00	1,00
HP3		5,00	1,00	0,50
HP2		3,00	0,80	0,40
HP1		2,00	0,60	0,30
LP5		0,80	0,40	0,20
LP4		0,80	0,40	0,20
LP3		0,60	0,30	0,150
LP2		0,40	0,20	0,10

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP1		0,40	0,20	0,10

86.7. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Folijos apvalkalas	Čili
Simbolio atvaizdas		

87. „Kosmoso lenktynės“ („Space Race“)

87.1. „Kosmoso lenktynės“ („Space Race“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

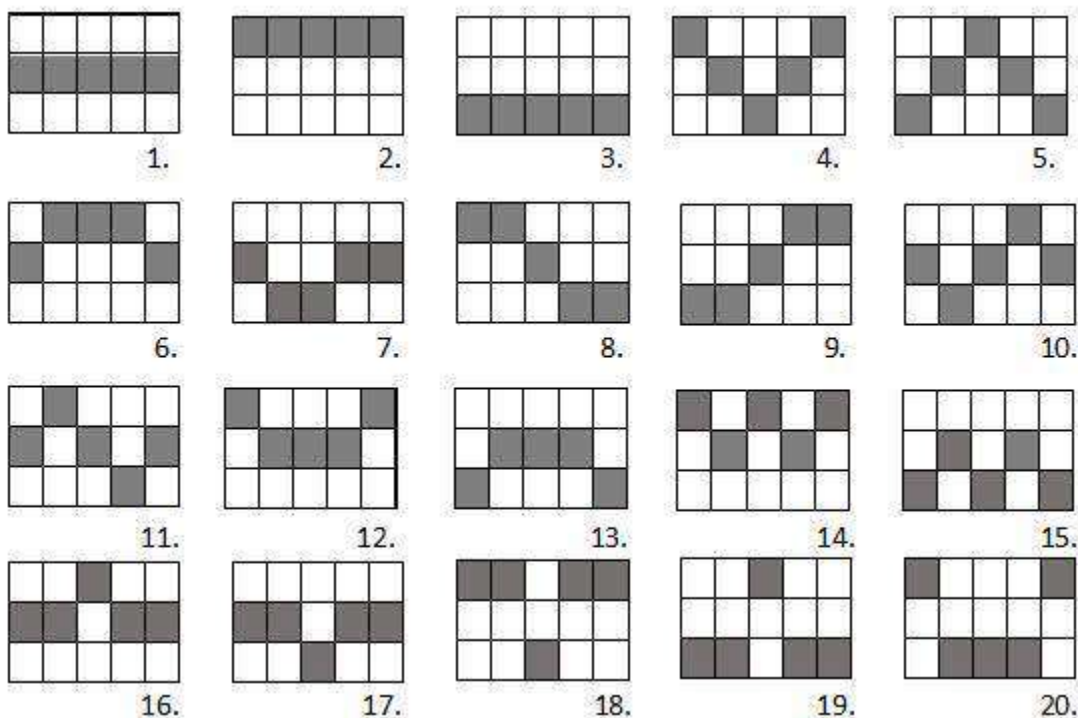
87.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter meteorai“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

87.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 065 750,00 EUR.

87.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

87.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

87.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



87.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Kosmonautas“	1000,00	250,00	25,00
„Erdvėlaivis“	500,00	100,00	15,00
„Žemė“	500,00	100,00	15,00
„Mėnulis“	250,00	75,00	15,00
„A“	150,00	50,00	10,00
„K“	150,00	50,00	10,00
„Q“	100,00	25,00	5,00
„J“	100,00	25,00	5,00
„10“	100,00	25,00	5,00
„Wild Space Race“	5000,00	500,00	50,00

87.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter meteorai“	300,00 + papildomų sukimų funkcija	30,00 + papildomų sukimų funkcija	3,00 + papildomų sukimų funkcija	2,00

87.9. Simbolis „Wild Space Race“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter meteorai“ ir „Bonus raketa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.

87.10. Papildomų sukimų funkcijos metu papildomų sukimų skaičius parenkamas atsitiktiniu būdu. Papildomuose sukimuose simbolis „Scatter meteorai“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Bonus raketa“.

87.11. Premijinis lošimas („Bonus game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Bonus raketa“. Atsiradusioje lentelėje lošėjas turi pasirinkti langelį, į kurį nusileis raketa. Į lentelės langelius pradės kristi meteorai. Laimėjimo dydis priklausys nuo to, kaip ilgai į raketą nepataikys meteorai. Visi premijinio lošimo laimėjimai yra dauginami iš galutinės statymo sumos.

88. „Sukinių vakarėlis“ („Spin Party“)

88.1. „Sukinių vakarėlis („Spin Party“) – 5 būgnų, 10 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

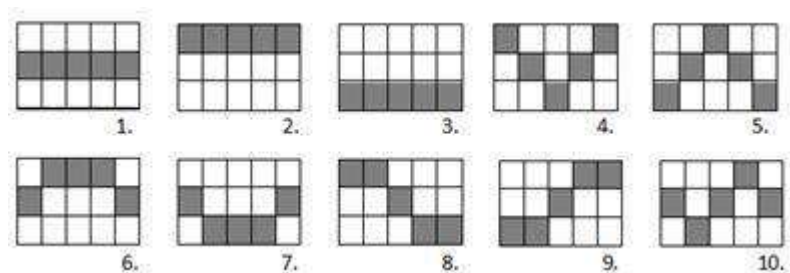
88.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

88.3. Minimali statymo suma – 0,10 EUR. Maksimali statymo suma – 100,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 500 000,00 EUR.

88.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

88.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

88.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



88.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„7“	1500	200	40	10
„BAR“	750	125	25	7
„Varpelis“	500	100	20	6
„Citrina“	375	75	15	5
„Vyšnios“	250	50	10	3
„A“	150	25	7	–
„K“	125	20	6	–
„Q“	100	15	5	–
„J“	75	12	4	–
„10“	50	10	3	–

88.8. Simbolis „Wild šokėja“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti tik 2, 3 ir 4 būgnuose. Lošimo būgnuose pasirodžius vienam simboliui „Wild šokėja“, lošėjui suteikiamas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Wild šokėja“ išlieka apėmęs visa būgną, kuriame buvo išsuktas. Lošimo būgnuose pasirodžius dviem arba trimis simboliams „Wild šokėja“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kuriuose kiekvienas sukimas yra laimintis („Win spins“).

89. „Gatvės magija“ („Street Magic“)

89.1. „Gatvės magija“ yra 5 būgnų 20 linijų vaizdo žaidimas.

89.2. Mago simbolis veikia kaip Išsklaidytas ir Universalus simbolis bei pasirodo tik 1, 3 ir 5 būgne. Mago simbolį naudojant kaip Išsklaidytą simbolį, Mago simbolis inicijuos funkcijas, kai pasirodys būgnuose. Mago simbolį naudojant kaip Universalų simbolį, Mago simbolis pakeis bet kurį reguliary simbolių siekiant sudaryti laimingus simbolių derinius.

89.3. Būgnuose pasirodžius dviem Mago, kaip išsklaidytiems, simboliams inicijuojama „Mago pasirodymo“ funkcija. Viena iš žemiau nurodytų trijų funkcijų yra atsitiktinai parenkama ir atliekama būgnuose. Visi laimėjimai apskaičiuojami ir išmokami žaidimo pabaigoje:

89.3.1. „Laukinis maišymas“ („Wild shuffle“) – keturi Universalūs simboliai atsitiktine tvarka paskirstomi ant būgnų.

89.3.2. „Išsiplečiantis žmogus“ („Expanding man“) – du Mago išsklaidytieji simboliai išsiplečia ir sukuria du Universalius būgnus.

89.3.3. „Transportuojamas žmogus“ („Transporting man“) – į būgnus pridedamas trečias Mago išsklaidytas simbolis ir inicijuojami nemokami sukimai.

89.4. Nemokami sukimai inicijuojami, kai būgnuose pasirodo trys Mago išsklaidyti simboliai. Tris Mago išsklaidytus simbolius galima surinkti įprastiniu būdu ar pasinaudojus „Transportuojamas žmogus“ funkcija. Nemokamų sukimų pradžioje reikia pasirinkti vieną iš rodomų kortų, kad sužinotumėte, kiek pradinių sukimų buvo laimėta. Galimi variantai: 8, 10 ar 12.

89.5. Nemokamų sukimų metu pasirodžius Universaliam simboliui, jis lieka toje pačioje vietoje iki funkcijos pabaigos. Universalūs simboliai gali pasirodyti bet kurioje būgnų vietoje.

89.6. Papildomi nemokami sukimai suteikiami tuomet, kai ant visų 5 būgnų yra bent po vieną Universalų simbolį. Tuomet reikia pasirinkti vieną iš rodomų kortų, kad sužinotumėte, kiek buvo laimėta papildomų sukimų. Galimi variantai: 4, 6 ar 8. Ši funkcija gali būti pakartotinai inicijuota tik vieną kartą. Nemokamų sukimų menu nerodomas Išsklaidytas simbolis.

89.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnai	5
Monetos	20
Mokėjimo linijos	20
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Minimalus statymas	0,20 EUR
Maksimalus statymas	100,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	500 000,00 EUR

89.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis / išsklaidytas Mago simbolis		25,00	5,00	2,50	0,10
HP5		25,00	5,00	2,50	0,10
HP4		15,00	3,00	1,50	0,10
HP3		6,00	1,20	0,60	-
HP2		5,00	1,00	0,50	-
HP1		4,00	0,80	0,40	-
LP4		1,00	0,20	0,10	-

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
LP3		1,00	0,20	0,10	-
LP2		1,00	0,20	0,10	-
LP1		1,00	0,20	0,10	-

90. „Super Flip“ („Super Flip“)

90.1. „Super Flip“ („Super Flip“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvuoti iki 20 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvuotos skaitine tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).

90.2. „Super Flip“ yra universalusis simbolis (WILD) ir „Scatter“ simbolis („Super Flip“).

90.3. Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius.

90.4. Trys arba daugiau SUPER FLIP „Scatter“ simbolių ant būgnų paleidžia nemokamų sukimų funkciją. Per nemokamus sukimus monetos apverčiamos: paskutinis būgnas pastatomas į pirmo būgno vietą ir atvirkščiai, taip padidinant jūsų tikimybę laimėti didelį laimėjimą. Nemokamų sukimų funkcija gali būti pakartotinai paleista iki iš viso 90 sukimų, jei ant būgnų gaunami trys arba daugiau SUPER FLIP „Scatter“ simboliai tuo pačiu metu naudojant funkciją. Kiekvieną kartą, kai funkcija paleidžiama pakartotinai, suteikiama 15 papildomų sukimų.

90.5. Pakartotinis sukimas, kai nedaug trūko iki laimėjimo, ant vidurinio būgno paleidžiamas tuomet, kai gaunate visą bet kurio simbolio rinkinį ant pirmo būgno arba visą to paties simbolio rinkinį (įskaitant universaliuosius simbolius) ant antro būgno, tačiau negaunate laimėjimo aktyviose mokėjimo eilutėse arba „Scatter“ simboliuose. Per pakartotinį sukimą kiti būgnai užrakinti. ?

90.6. Nemokamo sukimo funkcija gali būti paleidžiama pakartotinio sukimo funkcijoje.

90.7. Galite bandyti padauginti savo laimėjimą per papildomą lošimą. Laimėję laimėjimą, nuspauskite mygtuką LOŠTI ir pradėkite lošimą. Jūsų tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą, jūsų laimėjimas padvigubės. Jei teisingai atspėsite rūšį, jūsų laimėjimas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

90.8. Visi simboliai gali būti matomi ant visų būgnų per pagrindinį lošimą, per nemokamus sukimus ir per pakartotinį sukimą, kai nedaug trūko iki laimėjimo.

90.9. Visi laimėjimai, gauti per funkcijas, papildomus lošimus ir (arba) naudojant „Scatter“ simbolius, pridedami prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

90.10. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	1–20
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,50; 0,75; 1,00; (numatytos vertės paryškintos)

Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	1 000 000,00 EUR

90.11. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		250,00	100,00	50,00
HP5		250,00	100,00	50,00
HP4		80,00	40,00	20,00
HP3		80,00	40,00	20,00
HP2		40,00	20,00	10,00
HP1		40,00	20,00	10,00
LP4		20,00	10,00	5,00
LP3		20,00	10,00	5,00
LP2		20,00	10,00	5,00
LP1		20,00	10,00	5,00

„Scatter“ laimėjimai padauginami iš bendros statymo sumos.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Scatter		250,00	40,00	2,00

91. „Super ratas“ („Super Wheel“)

91.1. Lošime „Super ratas“ („Super Wheel“) jūsų tikslas yra sėkmingai nuspėti, kuris skaičius bus matomas ant rato.

91.2. Statymas gali būti atliekamas ant bet kurių septynių galimų statymo padėčių. Pasirinkus padėtį ir nuspaudus mygtuką SUKTI, paleidžiamas lošimas, ir pradedamas sukti super ratas. Viršuje esantis indikatorius sustos tarp kuolelių, kurie nustatys laimingą skaičių.

91.3. Visi laimingi statymai grąžinami lošėjui.

91.4. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,05; 0,10; 0,25; 0,50; 1,00; 5,00; 10,00; 25,00; 50,00; 100,00; 500,00; 2 000,00; 10 000,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	1,00 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Mažiausias bendras statymas	1,00 EUR
Didžiausias bendras statymas	500,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	4 800,00 EUR

91.5. Mokėjimų lentelė:

Simbolis	Laimėjimas
„1“	1:1
„3“	3:1
„5“	5:1
„11“	11:1
„23“	23:1
„Keturlapis dobilas“	47:1
„Pasaga“	47:1

92. „Saldusis 27“ („Sweet 27“)

92.1. „Saldusis 27“ („Sweet 27“) yra 3 būgnų vaizdo lošimo automatas su 27 fiksuotomis mokėjimo eilutėmis – sukite saldėsius ir laimėkite piniginius laimėjimus. Kai matomas universalusis „Wild“ simbolis, jis paleidžia 2 nemokamus sukimus bei rieda per būgnus paleisdamas daugiau saldžių laimėjimų.

92.2. Universalusis simbolis gali pakeisti bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Kai universalusis simbolis matomas ant 3 būgno, jis paleidžia riedančiąją universaliąją funkciją bei suteikia 2 nemokamus sukimus. Per kiekvieną nemokamą sukimą universalusis simbolis parieda į 1 būgno kairę, padėdamas paleisti daugiau laimėjimų. Jei per nemokamus sukimus matomas

kitas universalusis simbolis, nustatomi 2 likę nemokami sukimai pridedant dar 1 arba 2 nemokamus sukimus bei padidinant daugiklį vienetu.. Didžiausias daugiklis yra x3.

92.3. Didžiausias pakartotinių paleidimų skaičius yra 9.

92.4. Lošime taip pat yra papildomo lošimo funkcija, kuri suteikia galimybę padauginti bendrą laimėjimą per bet kurį pagrindinio lošimo sukimą, tinkamai atspėjus paslėptos kortos spalvą arba rūšį. Papildomas lošimas gali būti lošiamas iki penkių kartų iš eilės.

92.5. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	3
Monetų skaičius	10 (fiksiotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksiotas, nematomas žaidėjui) (27 laimėjimo būdai)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,50; 0,60; 0,70; 0,75; 0,80; 0,90; 1,00; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 4,00; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	175 800,00 EUR

92.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei.

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
Universalusis simbolis		50,00
HP2		30,00
HP1		30,00
LP4		20,00
LP3		20,00

Simbolis		X3
Pavadinimas	Atvaizdas	
LP2		10,00
LP1		10,00

93. „Saldžioji alchemija“ („Sweet Alchemy“)

93.1. „Saldžioji alchemija“ („Sweet Alchemy“) yra kaskadinis lošimas su 5 x 5 tinkleliu, siūlantis fantastinius, pilnus veiksmo, saldainių, kerėjimų ir universalių funkcijų lošimus.

93.2. 4 arba daugiau panašių simbolių grupės sukuria laimėjimus ir aktyvina cukraus karštinės matuoklį.

93.3. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 6 simboliais, 2 įprasti universalieji simboliai pakeičia 2 simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir pripildo cukraus karštinės matuoklį.

93.4. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 13 simbolių, 2 dryžuoti universalieji simboliai pakeičia 2 simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir tuomet pašalina visus simbolius toje pačioje eilutėje arba tame pačiame stulpelyje. Visi pašalinti simboliai, įskaitant dryžuotus universaliuosius simbolius, padidina cukraus karštinės matuoklio pripildymą.

93.5. Jei per lošimą cukraus karštinės matuoklis pripildomas 25 simboliais, 2 taškuoti universalieji simboliai pakeičia 2 atsitiktinius simbolius tinklelyje – jie veikia kaip bet kuris kitas simbolis bei sukuria laimėjimus ir tuomet pašalina atsitiktinai pasirinktą simbolį nuo tinklelio.

93.6. Pripildykite cukraus karštinės matuoklį 38 simboliais per lošimą ir paleiskite nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“ su 3 saldainių užkerėjimais. Kas 3 papildomas surinktas simbolis lošime suteiks papildomą saldainio užkerėjimą nemokamam lošimui iki maksimaliai 7 saldainių užkerėjimų.

93.7. Nemokamas lošimas „Eliksyro maišymas“ lošiamas 9 x 9 tinklelyje. Nemokamo lošimo tikslas yra užbaigti rinkimą ir paleisti papildomą funkciją „Eliksyro galia“ bei laimėti. Alchemikas žongliuos saldainių užkerėjimais, kurie padės lošėjams. Simboliai kris, laimėjimai / kaskados bus matomos kaip įprasta. Kai nėra laimėjimų, bus išmokėtas pirmasis saldainio užkerėjimas. Tuomet vėl bus žaidžiama kaskadų seka, tik tuomet bus paleistas antrasis saldainių užkerėjimas. Nemokamas lošimas užbaigiamas, kai sužaidžiama su visais saldainių užkerėjimais. Saldainio užkerėjimas gali būti:

93.7.1. „Maišytas saldainis“ – simboliai ant tinklelio sumaišomi, kad galimai sudarytų naujus laimingus derinius.

93.7.2. „Saldus siurprizas“ – 7–12 universaliųjų simbolių (bet kurios rūšies) matomi atsitiktinėse vietose. Netgi jei universalieji simboliai nėra laimingo derinio dalis, vis tiek paleidžiamas pašalinimo efektas.

93.7.3. „Cukraus bombos“ – 7–15 įprastų simbolių atsitiktinai pasirenkami ir sunaikinami.

93.8. Per nemokamą lošimą lošėjams bus keliamas iššūkis surinkti tam tikrą 2 skirtingų simbolių skaičių. Galimi 3 surinkimo lygiai. Įveikus pirmąjį lygį, užbaigus nemokamą sukimą, bus paleista papildoma funkcija „Eliksyro galia“. Įveikus 2 lygį, bus padidinami laimėjimai, kuriuos galima laimėti pasitelkus papildomą funkciją „Eliksyro galia“. Įveikus 3 lygį, laimėjimai bus padidinti dar kartą.

93.9. Per papildomą lošimą „Eliksyro galia“ lošėjai turi atidengti šokolado kvadratėlius ir rasti magišką eliksyrą. Lošimas vyksta tol, kol randami 3 suderinami kvadratėliai. Galimi laimėti laimėjimai priklauso nuo surinkimo lygio, pasiekto per nemokamą lošimą „Eliksyro maišymas“, ir gali būti tokie:

Simbolis		1 Lygis	2 Lygis	3 Lygis
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		3,00 x bendra statoma suma	5,00 x bendra statoma suma	10,00 x bendra statoma suma
HP4		2,00 x bendra statoma suma	3,00 x bendra statoma suma	5,00 x bendra statoma suma
HP3		5,00 x bendra statoma suma	10,00 x bendra statoma suma	3,00 x bendra statoma suma
HP2		3,00 x bendra statoma suma	5,00 x bendra statoma suma	1,000 x bendra statoma suma
HP1		2,00 x bendra statoma suma	3,00 x bendra statoma suma	5,00 x bendra statoma suma

93.10. Jei lošėjai užbaigia nemokamo lošimo surinkimą, jie pajudės žemėlapyje į priekį, kai papildoma funkcija baigsis. Lošėjams bus įteikta lobio skrynia žemėlapyje, kurioje yra piniginis laimėjimas. Piniginis laimėjimas lobio skrynioje yra lygus 15 % nuo lošėjo pagrindinio lošimo laimėjimų, skaičiuojamų nuo ankstesnės skrynios atidarymo.

93.11. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	Kaskadinis tinklelis
Monetų skaičius	10 (fiksiuotas)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksiuotas)
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00;
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	3000,00 x bendra statoma suma

93.12. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos.

Simbolis		4 grupė	5 grupė	6 grupė	7 grupė	8 ir daugiau
Pavadinimas	Atvaizdas					
LP1		0,10	0,20	0,40	0,80	2,00
LP2		0,20	0,40	0,80	1,60	4,00
LP3		0,20	0,50	1,00	2,00	5,00
LP4		0,30	0,60	1,20	2,40	6,00
HP1		0,80	1,50	3,00	6,00	15,00
HP2		1,00	2,00	4,00	8,00	20,00
HP3		1,00	2,00	4,00	8,00	20,00
HP4		1,50	3,00	6,00	12,00	30,00

93.13. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Įprastas universalusis simbolis	Dryžuotas universalusis simbolis	Taškuotas universalusis simbolis
Simbolio atvaizdas			

94. „Bokštas“ („Tower Quest“)

94.1. Žaidimas „Bokštas“ („Tower Quest“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

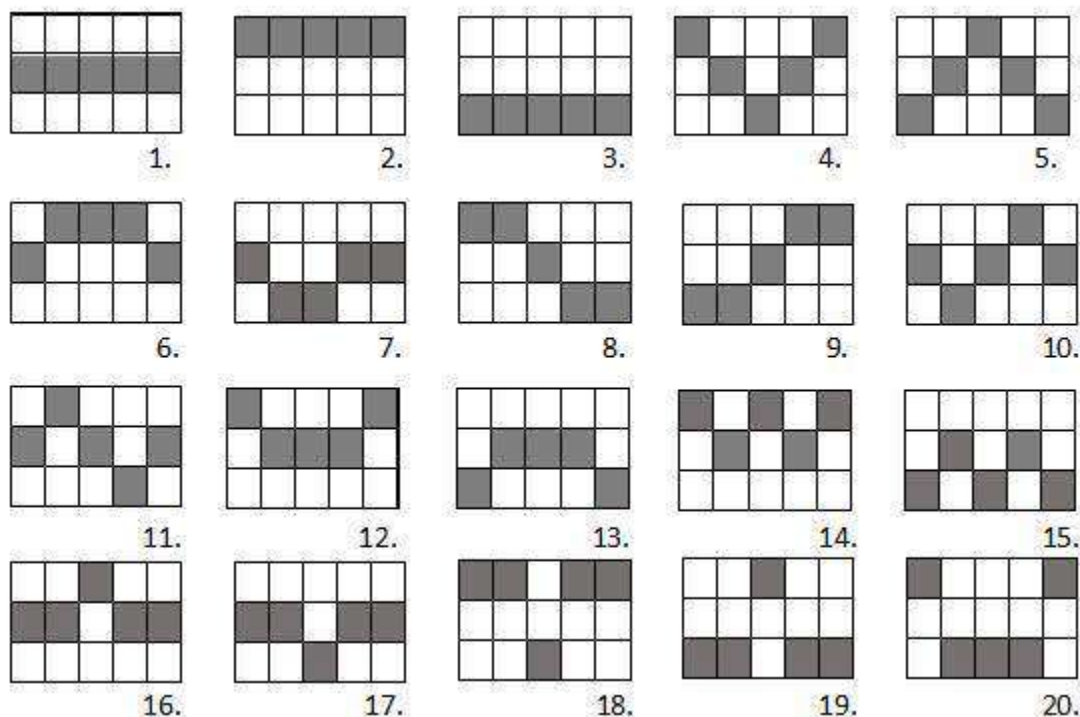
94.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.

94.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR . Maksimali statymo suma – 100,00 EUR . Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

94.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

94.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

94.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



94.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Wild bokštas“	250,00	75,00	20,00
Geltonplaukis karys	175,00	60,00	15,00
Raudonplaukė šaulė	150,00	50,00	12,00
Ugninis drakonas	125,00	40,00	10,00
Mirties riteris – skeletas	100,00	30,00	8,00
Žalias karys	75,00	25,00	6,00
A	60,00	20,00	5,00
K	50,00	15,00	4,00
Q	40,00	12,00	3,00
J	30,00	10,00	2,00

94.8. „Wild bokštas“ Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Burtininkas“, „Raudonas buteliukas“ ir „Mėlynas buteliukas“.

94.9. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

94.10. Papildomos funkcijos Nr. 1 – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 5, 10 arba 15 simbolių „Mėlynas buteliukas“:

94.10.1. 5 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu visą trečią būgną apima simbolis „Wild bokštas“. Laimėjimai dauginami iš 2.

94.10.2. 10 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu penki vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys“, „Raudonplaukė šaulė“, „Ugninis drakonas“, „Mirties riteris – skeletas“ ir „Žalias karys“) gali pakeisti bet kurį simbolį.

94.10.3. 15 x simbolis „Mėlynas buteliukas“ – 1 papildomas sukimas, kurio metu 1, 3 ir 5 būgnus dengia „Wild bokštas“ simboliai.

94.10.4. Papildomos funkcijos Nr. 2 – atsiveria lošėjui, kai per skirtingus sukimus surenkama 10, 20 arba 30 simbolių „Raudonas buteliukas“ :

94.10.5. 10 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu visi laimėjimai už derinius, kuriuose yra simbolis „Wild bokštas“, yra dauginami iš 3.

94.10.6. 20 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, kurių metu du vertingiausi simboliai („Geltonplaukis karys“ ir „Raudonplaukė šaulė“) gali pakeisti bet kurios kitus simbolius.

94.10.7. 30 x simbolis „Raudonas buteliukas“ – 5 papildomi sukimai, o prieš kiekvieną iš jų lošimo būgnuose atsiranda papildomi simboliai „Wild bokštas“, kurie sukimo metu išlieka savo pozicijose.

94.11. Premijinis lošimas („Bonus round“) – atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Burtininkas“. Premijinio lošimo metu lošėjas turi nugalėti priešininką žaidžiant kortomis ir gali laimėti laimėjimą, lygų galutinio statymo sumai padauginant iki 500.

95. „Trolių medžiotojai“ („Troll Hunters“)

95.1. „Trolių medžiotojai“ („Troll Hunters“) yra lošimo automatas su 5 x 5 tinkleliu. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai gaunama 3 arba daugiau simbolių eilutėje horizontaliai arba vertikalčiai. Visos eilutės ir stulpeliai aktyvūs, o simboliai gali būti kelių laimingų derinių dalis.

95.2. „Trolių medžiotojuose“ yra universalusis simbolis „Auksinė runa“. Universalusis simbolis pakeičia bet kurį būgno simbolį ir padeda sudaryti laimingus derinius. Laimingi deriniai pašalinami surinkus laimėjimą, o likę simboliai krenta toliau, kad galimai sudarytų naujus derinius. Universalusis simbolis matomas ties viduriniu simboliu, kai iš tinklelio pašalinamas 3 simbolių laimingas derinys. Per kiekvieną naują kritimą padidinamas laimėjimo daugiklis. Jei iš tinklelio pašalinami visi simboliai, suteikiamas specialus visiško išvalymo laimėjimas.

95.3. „Trolių medžiotojuose“ yra papildomas lošimas. Papildomas lošimas yra nemokamų lošimų rinkinys, jis paleidžiamas, jei iš stulpelio BONUS išvalomi visi simboliai. Daugiklis yra komplektas, kurį sudaro visiškai išvalytų stulpelių BONUS skaičius. Laimėjimai pasiekiami, kai bet kur tinklėlyje gaunami 5 arba daugiau sutampančių simbolių. Visi laimėjimai per papildomą lošimą padauginami iš daugiklio.

95.4. Per papildomą lošimą naudojamas kitas simbolių komplektas, jame negali būti matomas universalusis simbolis. Gavus 5 arba daugiau papildomus simbolius (trolių) per papildomą lošimą, suteikiami papildomi lošimai, iki daugiausia 20 iš eilės einančių papildomų lošimų. Vienas papildomas lošimas suteikiamas už trolių laimingame derinyje.

95.5. Bendroji žaidimo informacija:

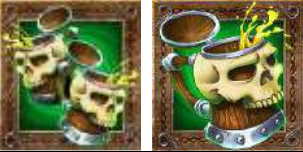
Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20 (fiksiuotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksiuotas, nematomas žaidėjui)
Nominalai	0,01 ; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05 ; 0,10 ; 0,20; 0,25; 0,50 ; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00 ; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR

Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	2 057 805,00 EUR

95.6. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėta suma dauginama iš bendros statomos sumos.

95.6.1. Įprasto lošimo mokėjimų lentelė:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		500,00	15,00	5,00
HP3		25,00	2,50	0,50
HP2		15,00	1,50	0,35
HP1		15,00	1,50	0,35
LP5		10,00	1,25	0,30
LP4		10,00	1,25	0,30
LP3		7,50	1,00	0,25
LP2		7,50	1,00	0,25
LP1		5,00	0,75	0,20
LP5 + LP4		2,50	0,50	0,15

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP3 + LP2		2,50	0,50	0,15
Išvalius visą tinklą		1000,00		

95.7. Papildomo lošimo mokėjimų lentelė

Simbolis		X10 arba daugiau	X9	X8	X7	X6	X5
Pavadinimas	Atvaizdas						
HP3		175,00	100,00	50,00	25,00	12,50	5,00
HP2		150,00	75,00	30,00	15,00	10,00	4,00
HP1		120,00	50,00	25,00	12,00	7,50	3,00
LP7		100,00	40,00	20,00	10,00	5,00	2,00
LP6		90,00	30,00	15,00	8,00	4,00	1,50
LP5		75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
LP4		75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
LP3		75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25

Simbolis		X10 arba daugiau	X9	X8	X7	X6	X5
Pavadinimas	Atvaizdas						
LP2		75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25
LP1		75,00	25,00	10,00	5,00	2,50	1,25

95.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Papildomas pakartotinis paleidimas
Simbolio atvaizdas	

96. „Vikingo laivas“ („Viking Runecraft“)

96.1. „Vikingo laivas“ („Viking Runecraft“) yra kaskadinis vaizdo lošimo automatas, žaidžiamas 7 x 7 tinklelyje. Ant tinklelio krenta simboliai, kurie suformuoja laimingus derinius. Laimima, kai sudedami 5 arba daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kai simboliai liečiasi horizontaliai ir (arba) vertikaliai. Laimingi deriniai pašalinami, tuomet ant tinklelio pradeda kristi nauji simboliai. Lošimas tęsiasi, toliau krenta simboliai tol, kol gali būti sudaryti nauji laimingi deriniai.

96.2. Visi laimėjimai per lošimą po vieną padeda įkrauti sunaikinimo matuoklį. Kai įkrovos matuoklis visiškai įkrautas ir nebėra kaskadų, aktyvuojamos įkrovos poveikis, paleidžiant vieną iš toliau nurodytų funkcijų:

96.2.1. „Fenriro įtūžis“: ant tinklelio perbraukiamos keturios įstrižos simbolių eilutės. Pašalinamos dvi simbolių eilutės, kitos dvi simbolių eilutės pakeičiamos kitu simboliu.

96.2.2. „Jörmungandro nuosprendis“: nuo vieno tinklelio krašto iki kito tinklelio krašto sunaikinamas didelis skaičius simbolių, esančių ant ištisinio takelio. Išilgai takelio daug skirtingų simbolių pakeičiami į kitą simbolį.

96.2.3. „Surtro nudeginimas“: uždegami trys simboliai. Ugnis gali plisti į atsitiktinį greta esančių simbolių skaičių. Visi degantys simboliai sunaikinami. Kiekvienoje degančių simbolių grupėje sukuriamas naujų simbolių branduolys. Visus simbolius kiekviename branduolyje sudaro tas pats simbolis.

96.3. „Lokio vilionė“: pasirenkami du skirtingi simboliai. Vienas simbolis ir visi sutampantys simboliai pašalinami nuo tinklelio. Kitas simbolis ir kiti sutampantys simboliai paverčiami kitu simboliu.

96.4. Tada lošimas tęsiamas įprastai, įkrovos matuoklis įkraunamas antrą kartą. Jei matuoklis bus įkrautas visiškai po bet kurio iš minėtų poveikių, bus paleista funkcija „Ragnarōkas“, kuri suteikia 1 nemokamą lošimą.

96.5. Kitu atveju, kai sunaikinimo įkrovos matuoklis iš pradžių visiškai įkrautas, galima tikėtis padvigubinti įkrovą laimėjus papildomus simbolius. Jei visiškai dvigubai įkraunate įkrovos matuoklį prieš paleisdami bet kurį poveikį, jūs tiesiogiai paleidžiate funkciją „Ragnarōkas“. Funkcija „Ragnarōk“ gali būti paleista tik vieną kartą per lošimą.

96.6. Kai per funkciją „Ragnarök“ nėra laimėjimo, bus paleidžiamas vienas iš „Sunaikinimo įkrovos“ poveikių. Kai visi „Sunaikinimo įkrovos“ poveikiai paleidžiami po kartą ir nėra laimėjimo, funkcijos panaudojimas užbaigiamas.

96.7. Per funkciją „Ragnarōkas“ „Sunaikinimo įkrova“ pakeičiama papildomu matuokliu „Pasaulio pabaiga“. Laimėkite pakankamai simbolių per visą funkciją „Ragnarōkas“ ir jūs būsite gausiai apdovanotas bendru laimėjimo daugikliu.. 20 simbolių suteikia 2x daugiklį, 40 simbolių suteikia 3x daugiklį, 60 simbolių suteikia 5x daugiklį, 80 simbolių suteikia 15x daugiklį.

96.8. Šiame lošime yra keturi skirtingi dievai. Kad jus palaimintų dievai, jums reikia išvalyti skirtingus šablonus, rodomus ekrane. Jei norite išvalyti šabloną, turite laimėti ant nurodytų tinklelio padėčių. Išvalykite šabloną, kad pereitumėte į kitą lygį ir susitiktumėte su kitu dievu.

96.9. Kiekvienas dievas suteikia savo išskirtinę dovaną. Funkcija „Dievų dovana“ gali būti atsitiktinai paleista per lošimo sukimus be laimėjimo. Funkcija „Dievų dovana“ sukuria universaliuosius simbolius, kurie padeda sudaryti papildomus laimingus derinius. Visi sukurti universalieji simboliai pakeičia bet kurį kitą simbolį.

96.10. „Griaustinio dievas“: penki–devyni atsitiktinai pasirinkti simboliai paverčiami universaliais simboliais..

96.11. „Išminties dievas“: keturi universalieji simboliai sukuriama dviem poromis, kuriose universalieji simboliai kiekvienoje poroje yra vertikaliai greta.

96.12. „Grožio deivė“: universalieji simboliai sukuriama keturiomis skirtingomis grupėmis pradedant atsitiktine padėtimi ant tinklelio 5 x 5 plote. Universalieji simboliai sukuriama po keturis vienu metu tol, kol gaunamas vienas laimėjimas.

96.13. „Apsaugos dievas“: sukuriama septyni universalieji simboliai, eilei sukuriama vienas universalusis simbolis.

96.14. Visi laimingi deriniai kaupiasi prie papildomos funkcijos „Valhalos runos“. Per kiekvieną sukimą galite surinkti iki penkių skirtingų runų akmenų simbolių sudarant laimėjimo derinius.

96.15. Surinkite bent vieną runų akmens simbolį sudarydami laimingus derinius ir išvalykite esamą aktyvų šabloną, kad aktyvintumėte papildomą lošimą „Valhalos runos“. Per papildomą lošimą sukamas ratas, kur jūsų tikslas yra išsukti bet kurį laukelį su aktyvia ir šviečiančia runa ir laimėti sukaupą papildomą sumą. Priklausomai nuo surinktų simbolių skaičiaus, aktyvių ir apšviestų runų skaičius ant rato pasikeis. Kuo daugiau simbolių surenkate, tuo didesnė tikimybė, kad laimėsite papildomą sumą. Surinkti simboliai perstatomi ant 0, kai aktyvinamas papildomas lošimas „Valhalos runos“.

96.16. Bendroji žaidimo informacija:

Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 4,00; 4,50; 5,00; 6,00; 7,00; 7,50; 8,00; 9,00; 10,00; (numatytos vertės paryškintos)
Būgnų skaičius	7
Monetų skaičius	10 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mokėjimo eilučių skaičius	1 (fiksotas, nematomas žaidėjui)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

96.17. Mokėjimų lentelė. Laimėjimai, kurių pagrindą sudaro 1 EUR bendras statymas:

Simbolis	HP4	HP3	HP2	HP1
				
15+	1000,00	250,00	100,00	80,00
12+	250,00	100,00	50,00	40,00
10+	75,00	25,00	15,00	10,00
9	25,00	10,00	7,00	5,00
8	15,00	8,00	4,00	3,00
7	10,00	5,00	3,00	2,00
6	7,50	4,00	2,00	1,50
5	5,00	2,50	1,50	1,00

Simbolis	LP5	LP4	LP3	LP2	LP1
					
15+	50,00	40,00	30,00	20,00	10,00
12+	25,00	20,00	15,00	10,00	5,00
10+	7,00	6,00	5,00	4,00	2,50
9	4,00	3,00	2,00	1,50	1,00
8	2,00	1,50	1,00	0,80	0,50
7	1,50	1,00	0,80	0,50	0,40
6	1,00	0,80	0,50	0,40	0,30
5	0,80	0,50	0,40	0,30	0,20

96.18. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Universalusis Odino simbolis	Universalusis Toro simbolis	Universalusis Frėjos simbolis	Universalusis Heimdalo simbolis
Simbolio atvaizdas				

97. „Laukinis kraujas“ („Wild Blood“)

97.1. „Laukinis kraujas“ („Wild Blood“) – 5 būgnų, 15 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

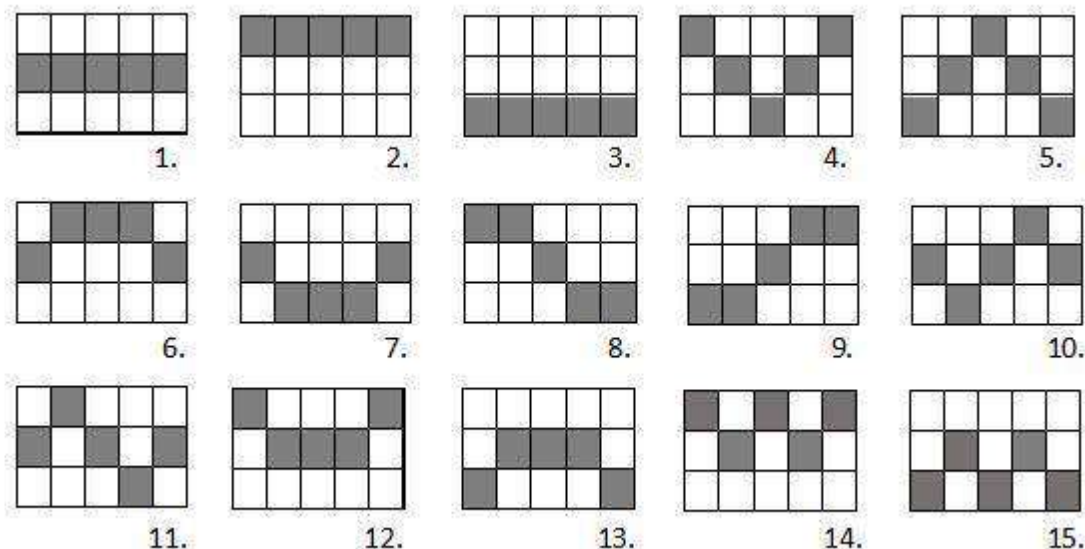
97.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, už kuriuos laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

97.3. Minimali statymo suma – 0,01 EUR. Maksimali statymo suma – 75,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 100 000,00 EUR.

97.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,25 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), pasirinkti nuo 1 iki 15 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

97.5. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

97.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



97.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3
„Raudonplaukė“	750,00	300,00	75,00
„Brunetė“	500,00	200,00	50,00
„Blondinė“	250,00	100,00	25,00
„A“	150,00	50,00	15,00
„K“	150,00	50,00	15,00
„Q“	125,00	35,00	10,00
„J“	125,00	35,00	10,00
„10“	100,00	20,00	5,00
„9“	100,00	20,00	5,00

97.8. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš galutinės statymo sumos):

Simbolis	X5	X4	X3	X2
„Scatter Wild Blood“	50,00	20,00	3,00	2,00

97.9. Simbolis „Wild vampyras“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Wild Blood“ ir „Scatter kraujo buteliukas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Simboliui „Wild vampyras“ atsiradus trečiame būgne, jis išsiplečia, apimdamas visa trečiąją būgną. Simboliui „Wild vampyras“ atsiradus trečiame būgne, o antrame ir ketvirtame būgnuose atsiradus simboliui „Medalionas“, lošėjui suteikiami 5 papildomi sukimai, kurių metu simbolis „Wild vampyras“ išlieka apėmęs visa trečiąją būgną. Papildomų sukimų metu išsukus simbolį „Scatter Wild Blood“, laimėjimas gali būti padaugintas iki 5 kartų.

97.10. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter kraujo buteliukas“. Lošėjas turi rinktis buteliukus su krauju, slepiančius skirtingus laimėjimus. Premijinis lošimas baigiasi, kai pasirinktas buteliukas susprogsta.

97.11. Premijinio lošimo metu galima laimėti papildomus sukimus, kurių laimėjimai dvigubinami.

97.12. Papildomas lošimas. Surinkus bent vieną laimintį simbolių derinį, lošėjui suteikiama galimybė lošti papildomą lošimą („Gamble Feature“), rizikuojant prarasti laimėjimą už surinktų simbolių derinį (-ius) arba šį laimėjimą padidinti du arba keturis kartus. Papildomas lošimas nėra

privalomas ir lošėjas, norintis jį lošti, turi paspausti ant atsiradusio mygtuko „Gamble“. Papildomame lošime lošėjas turi pasirinkti vieną iš kortos spalvų, spaudžiant mygtuką „RAUDONA / JUODA“ („RED/ BLACK“) lošėjas bando atspėti, kokios spalvos korta iškris arba spaudžiant mygtuką „Rūšis“ („Suit“), lošėjas bando atspėti, kokios rūšies korta – širdis, būgnas, kryžius arba vynos, iškris. Lošėjui teisingai atspėjus kortos spalvą, jo laimėjimas už prieš tai surinktą (-us) simbolių derinį (-ius) yra dauginamas iš 2 (dviejų), o teisingai atspėjus kortų rūšį, laimėjimas dauginamas iš 4 (keturių). Lošėjas, laimėjęs papildomą lošimą gali atsiimti laimėjimą paspausdamas mygtuką „Take win“ arba lošti dar kartą tomis pačiomis sąlygomis, aprašytomis šiame punkte. Dar kartą teisingai atspėjus kortos spalvą arba rūšį, suteikiamas dar vienas papildomas lošimas. Iš viso gali būti suteikta ne daugiau kaip 5 papildomi lošimai. Lošėjui neatspėjus kortos spalvos arba rūšies, jis praranda laimėjimą, gautą už paskutiniajame lošime surinktą (-us) simbolių derinį (-ius).

98. „Universalus krenta“ („Wild Falls“)

98.1. „Universalus krenta“ yra 5 būgnų ir 20 mokėjimo linijų vaizdo žaidimas. Žaidime būgnai išdėstyti atsižvelgiant į Jukono upės ir siautulingo krioklio plotą.

98.2. Vertingos Lobių skrynios, kurios yra Universalūs ir Išsklaidyti simboliai, krenta žemyn kriokliu ir gali sustoti būgnuose. Skrynios yra nepriklausomos nuo būgnų ir gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgne. Universalus simbolis pritaikomas visoms taikomoms mokėjimo linijoms.

98.3. Greiti pakartotini sukimai inicijuojami būgnuose pasirodžius vienam ar dviem skrynios simboliams. Jei pakartotino sukimo metu būgnuose pasirodo dar vienas Skrynios simbolis, suteikiamas papildomas Greitas pakartotinas sukimas. Surinkus tris Skrynios simbolius suteikiami Aukso upės nemokami sukimai. Jei pakartotino sukimo metu būgnuose nepasirodo dar vienas Skrynios simbolis, baigiama Greito pakartotinio sukimo funkcija, o Skrynios simboliai nukrenta sulig kito žaidimo pradžia.

98.4. Aukso upės nemokamų sukimų metu vietoje to, kad Skrynios simboliai nukristų sulig kito žaidimo pradžia, jie kiekvieno žaidimo metu būgnuose leidžiasi per vieną poziciją žemyn tol, kol nukrenta žemyn. Aukso upės nemokamų sukimų funkcija suteikiama surinkus tris Skrynios simbolius 2, 3 ar 4 būgnuose. Aukso upės nemokami sukimai tęsiami tol, kol būgnuose yra bent vienas Skrynios simbolis.

98.5. Aukso gūsis funkcija yra suteikiama atsitiktinai ir jos metu visi matomi Skrynios simboliai pasikeičia į auksinius Skrynios simbolius. Aukso gūsis gali būti suteiktas tik reguliarių sukimų metu. Aukso gūsis funkcijos metu visi Skrynios simboliai ir upės pavirsta auksiniais tame sukime ir būsimiems pakartotiniams sukimams. Auksinis Skrynios simbolis turi paslėptus laimėjimo daugiklius – 2x, 3x ir 5x, kurie gali sudaryti ne didesnę nei 125x daugiklį (5x5x5). Jei Aukso gūsis funkcijos metu bus surinkti trys auksiniai Skrynios simboliai, bus suteikti Aukso super upės nemokami sukimai.

98.6. Aukso super upės nemokamų sukimų funkcija yra inicijuojama Aukso gūsis metu. Ši funkcija veikia taip pat, kaip Aukso upė, išskyrus tai, kad visi Skrynios simboliai yra auksiniai ir savyje slepia laimėjimo daugiklius. Pasibaigus nemokamiems sukimams visos Skrynios įgauna įprastą pavidalą. Šioje funkcijoje maksimalus laimėjimas yra 10.000 x statymas.

98.7. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnai	5
Monetos	20 (1 moneta linijoje)
Mokėjimo linijos	20
Nominalai	0,01; 0,02; 0,03; 0,04; 0,05; 0,06; 0,07; 0,08; 0,09; 0,10; 0,15; 0,20; 0,25; 0,30; 0,35; 0,40; 0,45; 0,50; 0,75; 1,00; 1,25; 1,50; 2,00; 2,50; 3,00; 3,50; 3,75; 4,00; 4,50; 5,00; (numatytos vertės paryškintos)
Minimalus statymas	0,20 EUR
Maksimalus statymas	100,00 EUR
Maksimalus laimėjimas	1 000 000,00 EUR

98.8. Laimintys deriniai:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP4		25,00	12,50	2,50
HP3		20,00	10,00	2,00
HP2		15,00	7,50	1,50
HP1		10,00	5,00	1,00
LP5		6,00	1,50	0,50
LP4		5,00	1,25	0,40
LP3		4,00	1,00	0,30
LP2		3,00	0,75	0,20
LP1		2,00	0,50	0,10

98.9. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Skrynja	Auksinė skrynja
Simbolio atvaizdas		

99. „Pašėlęs melionas“ („Wild Melon“)

99.1. „Pašėlęs melionas“ („Wild Melon“) – 3 būgnų, 1 linijos lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

99.2. Minimali statymo suma – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma – 15,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

99.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 5,00 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 3 („Coins“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

99.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai.

99.5. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimas		
	1 moneta	2 monetos	3 monetos
3x simbolis „Melionas“	1000,00	2500,00	10000,00
3x simbolis „Melionas“ bet kuriose būgnų pozicijose	200,00	500,00	1000,00
3x simbolis „Apelsinas“	100,00	200,00	300,00
3x simbolis „Trys vyšnios“	50,00	100,00	150,00
3x simbolis „Dvi vyšnios“	20,00	40,00	60,00
3x simbolis „Vyšnia“	10,00	20,00	30,00
Bet kurie trys „Vyšnių“ simboliai („Trys vyšnios“, „Dvi vyšnios“, „Vyšnia“)	5,00	10,00	15,00
2x simbolis „Melionas“	5,00	10,00	15,00
1x simbolis „Melionas“	2,00	4,00	6,00

99.6. Simbolis „Melionas“ pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti laimintį derinį, net tada, kai simbolis „Melionas“ išsisuka virš linijos ar po ja.

100. „Laukinė šiaurė“ („Wild North“)

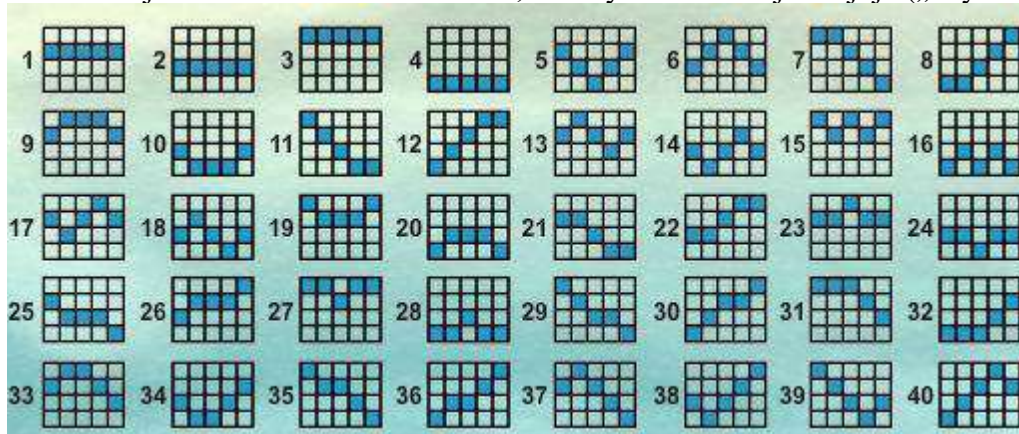
100.1. „Laukinė šiaurė“ („Wild North“) – 5 būgnų, 40 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

100.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter šiaurės pašvaistė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

100.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 250 000,00 EUR.

100.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,20 iki 50,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

100.5. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



100.6. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Wild lūšis“	500,00	150,00	40,00
„Elnias“	250,00	70,00	30,00
„Rudasis lokys“	200,00	60,00	20,00
„Vilkas“	150,00	50,00	14,00
„Pelėda“	100,00	40,00	12,00
„A“	90,00	30,00	8,00
„K“	80,00	22,00	8,00
„Q“	70,00	14,00	6,00
„J“	60,00	12,00	6,00
„10“	50,00	10,00	4,00
„9“	40,00	10,00	4,00

100.7. „Wild lūšis“ pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter šiaurės pašvaistė“.

100.8. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

100.9. Premijinis lošimas („Bonus Game“) atsiveria lošėjui, kai lošimo būgnuose išsisuka trys simboliai „Scatter šiaurės pašvaistė“. Lošėjui atsitiktine tvarka suteikiamas vienas iš premijinių lošimų:

100.9.1. Trys papildomi sukimai, kurių metu 2-5 būgnuose galima išsukti 4x4 mega simbolius.

100.9.2. Trys papildomi sukimai, kurių metu vienas arba du būgnai yra užpildyti „Wild lūšis“ simboliais.

100.9.3. Vienas papildomas sukimas, kurio metu simbolis „Elnias“ yra sulaikomas 2-4 būgnuose.

100.9.4. Vienas papildomas sukimas, kurio laimėjimas bus padaugintas nuo 5 iki 30 kartų.

100.9.5. Vienas papildomas sukimas, kurio metu atsiranda didelis simbolis „Vilkas“, užimantis keturias būgnų pozicijas. Jei šio sukimo metu yra išsukamas dar vienas simbolis „Vilkas“, lošėjui suteikiamas dar vienas papildomas sukimas. Šių sukimų metu simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kurį kitą simbolį, padėdamas sudaryti laiminčius derinius.

100.10. Atsiveria 20-ties langelių lentelė, kurios langeliai slepia skirtingus laimėjimus. Lošėjas renkasi langelius tol, kol pasirinktas langelis atveria simbolį „X“, „Lūšis“ arba „Laukiniai gyvūnai“.

101. „Brangakmenių kerėtojas“ („Wizard of Gems“)

101.1. „Brangakmenių kerėtojas“ („Wizard of Gems“) – 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

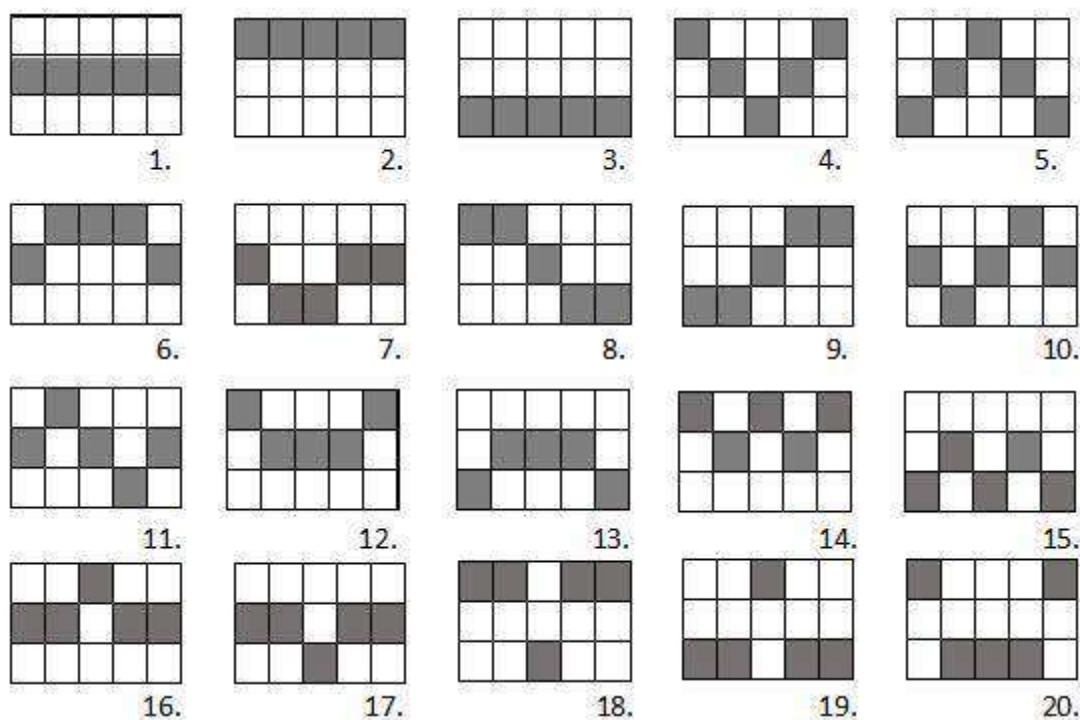
101.2. Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter žvaigždė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

101.3. Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma – 50,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 1 250 000,00 EUR.

101.4. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą („Bet“) nuo 0,20 iki 50,00 EUR ir paspausti mygtuką Sukti („Spin“).

101.5. Išsukus laimingą derinį, jo simboliai yra pašalinami, o į jų vietas įkrenta nauji simboliai, galimai sudarydami daugiau laimingų derinių.

101.6. Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



101.7. Laimintys deriniai:

Simbolis	X5	X4	X3
„Širdelė“	500,00	50,00	10,00
„Rožinis akmuo“	200,00	30,00	7,00
„Oranžinis akmuo“	125,00	20,00	5,00
„Žalias akmuo“	75,00	15,00	4,00
„Violetinis akmuo“	60,00	10,00	3,00
„Žydras akmuo“	50,00	10,00	2,00
„Mėlynas akmuo“	40,00	8,00	2,00

101.8. Wild knyga pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Scatter žvaigždė“.

101.9. Scatter žvaigždė: lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų metu išsukus tris ar daugiau simbolių „Scatter žvaigždė“, lošėjui suteikiama dar 10 papildomų sukimų. Maksimalus papildomų sukimų skaičius yra 50.

101.10. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš statymo („Bet“) sumos.

102. „Kalėdinis juokdarys“ („Xmas Joker“)

102.1. „Kalėdinis juokdarys“ („Xmas Joker“) – 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.

102.2. Minimali statymo suma – 0,50 EUR. Maksimali statymo suma – 25,00 EUR. Maksimali laimėjimo suma – 602 000,00 EUR.

102.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą nuo 0,50 iki 25,00 EUR („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).

102.4. Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Žvaigždė“	Statymas x 50,00

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Varpeliai“	Statymas x 40,00
3x simbolis „Žaisliukas“	Statymas x 30,00
3x simbolis „Cukrinės lazdelės“	Statymas x 10,00
3x simbolis „Sausainiai“	Statymas x 10,00
3x simbolis „Scatter juokdarys“ (bet kuriose būgnų pozicijose)	10 papildomų sukimų.

102.5. Papildomų sukimų metu išsukus 3 simbolius „Dovana“, lošėjas laimi dar 10 papildomų sukimų; išsukus du simbolius „Dovana“, lošėjas laimi laimėjimą, lygų statymo sumai padaugintai nuo 1 iki 100.

103. „Pinigų vandalas“ („Cash Vandal“)

103.1. „Pinigų vandalas“ („Cash Vandal“) yra 4 būgnų su 3 simbolių eilėmis vaizdo lošimas. Kiekvienas lošimas vyksta 10 aktyvių mokėjimo linijų. Lošimas vyksta 3 skirtinguose miestuose: Paryžiuje, Londone ir Berlyne.

103.2. Lošime yra „Scatter“ simbolis, kuris gali pasirodyti bet kuriame būgne. Jei „Scatter“ simbolis „Auksinė purškimo skardinė“ pasirodo 4 būgne, o jokia kita „Purškimo skardinė“ nėra pasirodžiusi, tuomet inicijuojama pakartotinio sukimo funkcija. Jei 4 būgne pasirodo „Auksinė purškimo skardinė“ ir bet kuriame kitame būgne pasirodo 1 „Purškimo skardinė“, inicijuojama „Miesto funkcija“. Jei 4 būgne pasirodo „Auksinė purškimo skardinė“ ir bet kuriuose kituose būgnuose yra pasirodžiusios 2 ar 3 „Purškimo skardinės“, suteikiami nemokami sukimai.

103.3. Pakartotinio sukimo metu 4 būgnas lieka savo vietoje, o 1, 2 ir 3 būgnai pakartotinai išsisuka. „Miesto funkcija“ ir nemokami sukimai gali būti inicijuoti pakartotinio sukimo metu, jei papildoma „Purškimo skardinė“ pasirodo 1, 2 ar 3 būgne.

103.4. Jei inicijuojama „Miesto“ funkcija, tai suteikiamas vienas nemokamas sukimas su 4 būgne išdėstytais „Universaliais“ simboliais ir papildomu būgnų pakeitimu. Kiekviename mieste naudojamas skirtingas būgnų pakeitimas. Papildoma „Miesto funkcija“ ar „Nemokamų sukimų“ funkcija negali būti inicijuota šioje funkcijoje.

103.4.1. Jei aktyvus miestas yra Paryžius, tai būgnų pakeitimas sinchronizuoja 1 ir 2 būgnus ir suformuoja „Mega“ simbolius, užimančius dvi eiles ir du būgnus (2x2).

103.4.2. Jei aktyvus miestas yra Londonas, tai būgnų pakeitimas 1-3 būgnuose prideda nuo 2 iki 9 „Paslaptinių“ simbolių. Sustojus būgnams „Paslaptinieji“ simboliai pavirsta į vieną ir tą patį simbolį.

103.4.3. Jei aktyvus miestas yra Berlynas, tai būgnų pakeitimas 1-3 būgnuose prideda 2 ar 3 „Universalius“ simbolius.

103.5. 4 būgne „Auksinė purškimo skardinė“ kartu su 2 ar 3 „Purškimo skardinėmis“ bet kuriuose kituose būgnuose suteiks atitinkamai 5 ar 10 nemokamų sukimų. Kiekviename individualiame nemokamame sukime 4 būgne yra išdėstyti „Universalieji“ simboliai. Funkcijos pradžioje nemokamų sukimų laikotarpiui pasirenkamas norimas miestas ir būgnų pakeitimas. „Miesto“ funkcija galioja visuose nemokamuose sukimuose. Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suteikti neribotą kartų kiekį, kai pasirodo 2 ar 3 „Scatter“ simboliai ir suteikia atitinkamai 5 ar 10 nemokamų sukimų.

103.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	4
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	10
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1,00, 1,25, 1,50, 1,75, 2,00,

	2,50, 3,00 , 3,50, 4,00 , 4,50, 5,00 , 6,00, 7,00, 7,50 , 8,00, 9,00, 10,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

103.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis		X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		50	-	-
HP3		10	4	1
HP2		4	2	0,5
HP1		2,5	1	0,5
LP5		1,2	0,5	-
LP4		1,2	0,5	-
LP3		1	0,2	-
LP2		1	0,2	-
LP1		1	0,2	-

103.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	4 būgno „Scatter“ simbolis	„Scatter“ simbolis
Simbolio atvaizdas		

104. „Kazino Hold'em pokeris“ („Casino Hold'em“)

104.1. „Kazino Hold'em pokeris“ („Casino Hold'em“) – kortų lošimas, kurio tikslas – surinkti didžiausios galimos vertės penkių kortų derinį iš septynių kortų (dviejų „savų“ ir penkių bendrų), kurio vertė būtų didesnė nei dalintojo kortų derinio vertė.

104.2. Lošime naudojami vertiniai žetonai, kurių pinigine išraiška eurai nurodyta ant kiekvieno iš jų. Mažiausia statymo suma – 1,00 EUR, maksimali statymo suma – 100,00 EUR.

104.3. Norėdamas atlikti statymą (-us), lošėjas, prieš atsitiktinių skaičių generatoriui padalinant kortas, privalo atlikti statymą ant „Ante“ laukelio, taip pat gali atlikti papildomą statymą ant „AA Bonus“ laukelio. Savo statymą lošėjas turi patvirtinti mygtuku „Dalinti“ („Deal“).

104.4. Patvirtinus statymą, lošėjui ir dalintojui padalinama po dvi kortas ir tris atverstas bendras kortas.

104.5. Po kortų padalinimo, lošėjas gali atlikti vieną iš šių veiksmų:

104.5.1. Statyti/atsakyti („Call“) – atlikti statymą, lygų dvigubam „Ante“ statymui;

104.5.2. Atsisakyti („Fold“) – nusimesti kortas ir baigti lošimą. Lošėjas praranda „Ante“ ir „AA Bonus“ statymus.

104.6. Lošėjas laimi, jei iš dviejų savo ir trijų bendrų kortų sudaro vieną iš derinių:

Derinys	Laimėjimo santykis su „AA Bonus“ statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	50:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	40:1
Pilnas namas (Full House)	30:1
Rūšis (Flush)	20:1
Tūzų pora ir eilė (Pair of Aces to Straight)	7:1

104.7. Lošėjui atsakius („Call“), ant stalo padalinamos likusios 2 bendros kortos ir parodomos dvi dalintojo kortos.

104.8. Lošėjas laimi, jei jo kortų kombinacija yra aukštesnė už dalintojo:

Derinys	Laimėjimo santykis su Ante statymu
Karališkoji rūšis (Royal Flush)	100:1
Vienos rūšies eilė (Straight Flush)	20:1
Keturios vienodos (4 of a Kind)	10:1
Pilnas namas (Full House)	3:1
Rūšis (Flush)	2:1
Eilė arba mažiau (Straight or Less)	1:1

105. „Kontaktas“ („Contact“)

105.1. „Kontaktas“ („Contact“) yra 5 būgnų su 7 simbolių eilėmis vaizdo lošimas. Lošimo simboliai krenta būgnais žemyn, kad būtų sudarytos laimingos simbolių kombinacijos. Laimėjimas suteikiamas, kai surenkama 5 ar daugiau vienodų simbolių, besiliečiančių vienas su kitu vertikaliai

ir/ar horizontaliai, grupė. Kiekvienas simbolis turi vertę, o lošimo laimėjimas apskaičiuojamas padauginant laiminčioje grupėje esančių simbolių skaičių iš simbolio vertės.

105.2. Lošimo metu laiminti grupė nėra pašalinama, tačiau nelaimintys simboliai yra pašalinami, laimingi simboliai nukrenta į būgnų apačią ir nauji simboliai užpildo tuščias būgnų vietas. Nauji simboliai gali susijungti su laiminčiais simboliais ir padidinti laiminčių simbolių grupę ar sudaryti atskirą laiminčių simbolių grupę. Lošimas tęsiamas, kol nebesudaroma nauja laiminti kombinacija.

105.3. Pagrindinio lošimo metu laimingais simboliais visiškai užpildžius 2, 4 ar 6 simbolių eilę suteikiamas atitinkamas 2, 3 ar 4 laimėjimo daugiklis. Suteikiamas tik didžiausias pasiektas laimėjimo daugiklis. Lošimo metu visą būgną užpildžius laimingais simboliais inicijuojamas Premijinis lošimas. Užpildžius visus būgnus laiminčiais simboliais inicijuojamas Super premijinis lošimas. Premijinis ir Super premijinis lošimas gali būti inicijuoti tik pagrindinio lošimo metu.

105.4. Premijinis lošimas pradedamas turint 3 nemokamus sukimus, o Super premijinis lošimas – 6. Laiminčių simbolių grupės lieka būgnuose visų sukimų metu, o tai reiškia, kad laimėjimas gali būti tik padidintas.

105.5. Premijinio lošimo metu laiminčiais simboliais užpildžius 2, 3, 5 ar 6 eiles suteikiamas atitinkamas 2, 3, 4 ar 5 laimėjimo daugiklis. Laiminčiomis simbolių grupėmis užpildžius 1, 4 ar 7 eiles suteikiamas 1 iš 3 specialių funkcijų, kurios bus pritaikytos individualaus nemokamo sukimo pabaigoje:

105.5.1. „Blokų naikintojas“ – sunaikina vieną iš laimėjimo daugiklių blokų sudarant sąlygas kitiems blokams pasislinkti žemyn ir viršuje atsirasti papildomam blokui.

105.5.2. „Simbolių atnaujinimas“ – ši funkcija pakeičia vienos iš laiminčios simbolių grupės simbolius į geresnius simbolius.

105.5.3. „Papildomas nemokamas sukimas“ – suteikia vieną papildomą sukimą.

105.6. Super premijinio lošimo metu kiekviena laiminčių simbolių grupių užpildyta eilė suteikia laimėjimo daugiklį ir specialią funkciją. Super premijinio lošimo metu specialios funkcijos yra galingesnės nei Premijinio lošimo metu:

105.6.1. „Blokų naikintojas“ – sunaikina tris iš laimėjimo daugiklių blokų sudarant sąlygas kitiems blokams pasislinkti žemyn ir viršuje atsirasti papildomiems blokams. Galima pasiekti laimėjimo daugiklį 30.

105.6.2. „Simbolių atnaujinimas“ – ši funkcija pakeičia visų laiminčių simbolių grupių simbolius į geresnius simbolius.

105.6.3. „Papildomi nemokami sukimai“ – suteikia tris nemokamus sukimus.

105.7. Jei būgnai užpildomi laimingų simbolių grupėmis anksčiau nei panaudojami visi nemokami sukimai, tai už kiekvieną likusį nemokamą sukimą suteikiamas laimėjimas lygus 25 x statymo suma.

105.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20
Mokėjimo eilučių skaičius	1
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,13, 0,15, 0,18, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,70, 1,00, 1,25, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	151,750 EUR

105.9. Laimėjimas lygus simbolių, esančių laiminčioje simbolių grupėje, kiekio ir daugiklio sandaugai.

Simbolis		Daugiklis
Pavadinimas	Atvaizdas	
HP4		1,50
HP3		0,75
HP2		0,60
HP1		0,50
LP5		0,15
LP4		0,10
LP3		0,10
LP2		0,05
LP1		0,05

106. „Farai ir plėšikai“ („Cops‘N‘Robbers“)

106.1. „Farai ir plėšikai“ („Cops‘N‘Robbers“) yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas. Galima aktyvinti iki 9 eilučių bei statyti iki 5 monetų eilutei. Eilutės turi būti aktyvintos eilės tvarka (1, 2, 3, 4 ir pan.).

106.2. Lošime „Farai ir plėšikai“ yra universalusis simbolis (saugykla) ir „Scatter“ simbolis (policijos automobilis). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius (išskyrus „Scatter“ simbolius) ir padeda sudaryti laimingus derinius. Už laimingą derinį, kuriame yra

universalusis simbolis, išmokamas dvigubai didesnis laimėjimas. Du arba trys „Scatter“ simboliai, pasirodę bet kur ant būgnų, suteikia laimėjimą.

106.3. Trys arba daugiau policijos automobilių, bet kur ant būgnų, paleidžia papildomą lošimą „Automobilių gaudynės“. Paleidžiama nemokamų sukimų seka, per kurią tikimybė laimėti prizas yra didesnė negu per įprastus sukimus. Tam tikrose vietose turite pakeisti kryptį, kad išvengtumėte kelio užkardų. Jei paspruksite nuo policijos, bendras laimėtas prizas per nemokamų sukimų seką bus padvigubintas.

106.4. Galite bandyti padauginti savo prizą per papildomą lošimo sukimą. Laimėję prizą, nuspauskite mygtuką LOŠTI ir pradėkite lošimą. Jūsų tikslas yra teisingai atspėti užverstos kortos spalvą arba rūšį. Spėti galite spustelėję atitinkamą mygtuką. Jei teisingai atspėsite spalvą, jūsų prizas padvigubės.

106.5. Jei teisingai atspėsite rūšį, jūsų prizas padidės keturis kartus. Galite lošti lošimą iki penkių kartų iš eilės ir iki 2 500 monetų ribos.

106.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1–5
Mokėjimo eilučių skaičius	1–9
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,50, 0,60, 0,70, 0,80, 0,90, 1,00, 1,20, 1,40, 1,50, 1,60, 1,80, 2,00, 4,00 8,00 12,00 16,00 20,00 (numatytos vertės paryškintos ; aukšto lygio lošėjo nominalai pateikti <i>pasviruoju šriftu</i>)
Mažiausias statymas	0,01 EUR
Didžiausias statymas	90,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	1 303 235,00 EUR

106.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėtos monetos padauginamos iš statytų monetų sumos eilutei. Jei laimingame derinyje yra universalusis simbolis, laimėta suma padauginama iš 2.

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
„Scatter“ (apmokamas bet kur)		250	25	3	2
Universalusis simbolis		3000	300	30	3
HP5		750	150	25	2
HP4		500	100	20	2

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP3		500	75	15	2
HP2		250	75	15	-
HP1		250	75	10	-
LP4		150	50	5	-
LP3		125	50	5	-
LP2		100	25	5	-
LP1		100	25	5	-

107. „Krištolinė saulė“ („Crystal Sun“)

107.1. „Krištolinė saulė“ – 3 eilių 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 10 mokėjimo linijų.

107.2. Lošime naudojami 3 skirtingi Universalūs simboliai, kurie užskaitomi, kaip bet kuris kitas simbolis. 2 iš 3 universalių simbolių turi laimėjimo daugiklius 2 ir 3. Universalūs simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ar 4 būgnuose. Būgne pasirodęs universalus simbolis taip pat pakeičia tame būgne esančius kitus simbolius ir suteikia vieną pakartotinį sukimą. Iš viso gali būti suteikti 3 nemokami sukimai, kai vienas po kito Universaliais simboliais užpildomi 3 būgnai. Maksimalus laimėjimo daugiklis yra 9.

107.3. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	10
Nominalai	0,01 0,02 0,03 0,04 0,05 0,06 0,07 0,08 0,09 0,10 0,15 0,20 0,25 0,30 0,35 0,40 0,45 0,50 0,60 0,70 0,75 0,80 0,90 1,00 1,50 2,00 2,50, 3,00 3,50 4,00 5,00 6,00 7,00 8,00 9,00 10,00 (numatytos vertės paryškintos).

Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	400 000,00 EUR

107.4. Laimintys deriniai (koeficientas dauginamas iš statymo sumos):

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP2		16	8	4
HP1		8	4	2
LP5		4	2	1
LP4		3	1,5	0,5
LP3		3	1,5	0,5
LP2		2	1	0,4
LP1		2	1	0,4

107.5. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Universalus simbolis
Simbolio atvaizdas	

108. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“)

108.1. „Pašėlusi dviakė MH“ („Deuces Wild MH“) – kortų lošimas, kurio tikslas yra surinkti laimingą kortų derinį.

108.2. Minimali statymo suma vienam kortų dalinimui – 0,25 EUR. Maksimali statymo suma vienam kortų padalinimui – 25,00. Didžiausias galimas laimėjimas – 25 000,00 EUR.

108.3. Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Coins“), kortų dalinimų skaičių („Hands“) nuo 1 iki 100 ir paspausti mygtuką Dalinti („Deal“).

108.4. Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Coins“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš kortų dalinimų („Hands“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).

108.5. Lošėjui padalinamos 5 kortos, kurios bus naudojamos visiems dalinimams. Lošėjas turi paspausti ant kortų, kurias nori pasilikti. Nepasiliktos kortos bus pakeistos kitomis kortomis, paspaudus mygtuką Dalinti („Deal“).

108.6. Laimintys deriniai:

Derinys	1 moneta	2 monetos	3 monetos	4 monetos	5 monetos
<i>Karališkoji rūšis (Royal Flush)</i>	250	500	750	1000	4000
<i>Keturios dviakės</i>	200	400	600	800	1000
<i>Vienos rūšies eilė su dviake (Wild Royal Flush)</i>	25	50	75	100	125
<i>Penkios vienodos (Five of a kind)</i>	10	20	30	40	50
<i>Vienos rūšies eilė (Straight Flush)</i>	8	16	24	32	40
<i>Keturios vienodos (Four of a kind)</i>	4	8	12	16	20
<i>Pilnas namas (Full House)</i>	4	8	12	16	20
<i>Rūšis (Flush)</i>	2	4	6	8	10
<i>Eilė (Straight)</i>	2	4	6	8	10
<i>Trys vienodos (Three of a kind)</i>	1	2	3	4	5

108.7. Galutinis laimėjimas apskaičiuojamas lentelėje nurodytą sumą padauginus iš monetų vertės.

108.8. Dviakė gali pakeisti bet kurią kitą kortą, padėdama sudaryti laimingą kortų derinį.

108.9. Taip pat suteikiami specialūs laimėjimai surinkus 5 vienodos rūšies kortas, Karališką eilę su universalia dviake ir 4 dviakes.

108.10. Rizikos lošimas – lošėjas norėdamas padidinti gautą laimėjimą gali dalyvauti rizikos lošime ir spėti užverstos kortos spalvą ar rūšį. Lošėjas, spėdamas užverstos kortos spalvą, laimėjimą gali padidinti du kartus, o spėdamas rūšį – 4 kartus. Rizikos lošime galima dalyvauti iki 5 kartų ir laimėti ne daugiau kaip 1000 monetų

109. „Gladiatorių žaidimas“ („Game of Gladiators“)

109.1. „Gladiatorių žaidimas“ – 5 būgnų 3 eilių ir 20 mokėjimo linijų vaizdo lošimo automatas turintis 5 pagrindinio lošimo funkcijas ir Nemokamų sukimų kovos funkciją.

109.2. Pagrindinio lošimo metu atsitiktiniu būdu gali būti suteikta viena iš 5 paslaptinių „Primus“ funkcijų:

109.2.1. „Šlovė“ – parenkamas gladiatoriaus simbolis ir suteikiamas premijinis laimėjimas pagal „Kovos prizo“ mokėjimo lentelę.

109.2.2. „Ieties ataka“ – būgnuose atsiranda nuo 3 iki 6 Universalių simbolių.

109.2.3. „Kardo ataka“ – pirmasis būgnas yra atkartojamas 2-4 kartus.

109.2.4. „Tinklo puolimas“ – visi Gladiatorių simboliai yra užlaikomi ir suteikiamas papildomas sukimas.

109.2.5. „Sukibė“ – būgnuose atsitiktinai pasirodo du pilnai išsiplėtę Universalūs simboliai.

109.3. Pagrindinė Nemokamų sukimų kovos funkcija yra „Įeik į areną“. 3 Išsklaidyti simboliai, pasirodę 1, 3 ir 5 būgnuose, inicijuoja „Įeik į areną“ kovo funkciją.

109.4. „Įeik į areną“ funkcijos pradžioje reikia pasirinkti kovotoją, kurio simbolis pakeičia pagrindiniame lošime esantį Scatter simbolį. Kiekvienas kovotojas turi savo Pergalės prizus:

109.4.1. „Amazonė“ – moteris kovotoja suteikia premijinį laimėjimo daugiklį nuo 20 iki 100.

109.4.2. „Spartakas“ – vyras kovotojas suteikia papildomą nemokamų sukimų funkciją.

109.5. „Įeik į areną“ funkcija baigiasi, kai užbaigiamas antras premijinis lošimas (laimima ar pralaimima).

109.6. Visi papildomi laimėjimai pridedamai prie bendro laimėjimo.

109.7. Kovotojas laimi kovą, jei nugalai visas priešininkų grupes atvaizduojamas virš būgnų. Pralaimima, jei susirenka daugiau nei 11 priešininkų.

109.8. Kovotojo simbolis inicijuoja priešininkų grupės puolimą.

109.8.1. Prieš puolimą visi Gladiatoriai pridedami prie jų grupės. Stipriausia grupė yra atvaizduojama dešinėje pusėje. Didėjant grupei jų vertė kyla atsižvelgiant į „Kovos prizo“ mokėjimo lentelę.

109.9. Jei nugalima kovotojų grupė, suteikiamas laimėjimas monetomis pagal „Kovos prizo“ mokėjimo lentelę. Jei būgnuose yra 2 Kovotojo simboliai, tai nugalėjus antrą kovotojų grupę suteikiamas laimėjimo daugiklis 2. Jei būgnuose yra 3 Kovotojo simboliai, tai suteikiami atitinkamai 2 ir 3 laimėjimo daugikliai. Nemokami sukimai tęsiasi be pabaigos tol, kol kova laimima ar pralaimima.

109.10. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	20
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,13, 0,18, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1,00, 1,25, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

109.11. Laimėjimas monetomis padauginamas iš monetų sumos, tenkančios vienai linijai:

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		500	100	50
HP4		400	80	40
HP3		300	60	30

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP2		200	40	20
HP1		200	40	20
LP4		50	25	10
LP3		50	25	10
LP2		10	10	5
LP1		10	10	5

109.12. Laimėjimas monetomis neatsižvelgiant į laimėjimo daugiklį:

Simboliai Kiekis	HP4	HP3	HP2	HP1
				
1	25	20	15	10
2	50	4	30	20
3	100	80	60	40
4	200	160	120	80
5	400	320	240	160
6	500	400	300	200
7	625	500	375	250
8	1 250	1 000	750	-
9	2 500	2 000	1 500	-
10	5 000	4 000	3 000	-
11	10 000	-	-	-

109.13. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Išsklaidytas	Amazonė	Spartakas
Simbolio atvaizdas			

Simbolio pavadinimas	Mega Universalus	Mega HP1	Mega HP2	Mega HP3	Mega HP4
Simbolio atvaizdas					

110. „Auksiniai Koltai“ („Golden Colts“)

110.1. „Auksiniai Koltai“ yra 5 būgnų vaizdo lošimo automatas su 40 fiksuotų mokėjimo eilučių bei papildomomis funkcijomis ir universaliosiomis staigmenomis.

110.2. „Auksiniuose Koltuose“ yra universalusis simbolis (jautis) bei papildomas „Scatter“ simbolis (Auksinių Koltų skrynia). Universalusis simbolis pakeičia bet kuriuos būgno simbolius, išskyrus papildomus „Scatter“ simbolius, ir padeda sudaryti laimingus derinius. Bet koks kitas laikinas universalusis simbolis taip pat pakeičia visus kitus būgno simbolius, išskyrus papildomą „Scatter“ simbolį.

110.3. Trys „Scatter“ simboliai pasirodę ant būgnų inicijuoja „Auksinių Koltų premijinį lošimą“. „Auksinių Koltų“ cilindre yra septynios skirtingos premijinio lošimo funkcijos. Atsitiktinai bus parinkta viena iš šių funkcijų:

110.3.1. „Nauja gauja“: suteikiami trys nemokami sukimai, kurių metu 2–5 būgnuose suteikiami 4 x 4 MEGASIMBOLIAI.

110.3.2. „Universalioji jaučio funkcija“: suteikiami trys nemokami sukimai, kai vienas arba du ištisi būgnai padengiami UNIVERSALIAISIAIS jaučio simboliais.

110.3.3. „Laukiniai įstatymai“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, kai ant 2–4 būgnų matomas šerifo simbolis. Vienas pakartotinis sukimas suteikiamas, kai šerifo simboliai visiškai padengia 2, 3 ir 4 būgnus arba kai šerifo simboliai sukuria 3 x 3 bloką. Per pakartotinius sukimus šerifo simboliai tampa LIPNIAISIAIS.

110.3.4. „Ginkluoti nusikaltėliai“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį suteikiamas x5–x30 DAUGIKLIS, kuris atitinkamą skaičių kartų padaugina prizo sumą per nemokamą sukimą.

110.3.5. „Pokerio lošimas“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį matomas vienas didelis 2 x 2 lošėjo simbolis. Jei matomas papildomas lošėjo simbolis, suteikiamas papildomas pakartotinis sukimas. Per šią papildomą funkciją lošėjo simboliai yra UNIVERSALIEJI ir LIPNIEJI.

110.3.6. „Furijos“: suteikiamas vienas nemokamas sukimas, per kurį matomi du dideli 2 x 2 merginos simboliai. Vienas arba daugiau pakartotinių sukimų gali būti suteikti su LIPNIAISIAIS merginos simboliais tol, kol sudaromas mažiausiai vienas laimingų simbolių derinys.

110.3.7. „Labiausiai norimi“: ekrane matoma 20 plakatų. Po vieną pasirinkite plakatus ir pasiimkite paslėptus prizus. Jūs galite laimėti grynųjų pinigų prizus arba paleisti vieną iš pirmiau minėtų nemokamų sukimų funkcijų. Galite toliau rinktis plakatus ir ieškoti grynųjų pinigų prizų bei funkcijų tol, kol atskleisite arba „X“, arba „Naujos gaujos“, arba „Universaliojo jaučio funkcijos“ papildomas funkcijas. Kai bus suteiktos papildomos funkcijos, pasibaigs funkcija „Labiausiai norimi“.

110.4. Atkreipkite dėmesį, kad papildomas „Scatter“ simbolis nebus matomas ant būgnų per nemokamų sukimų funkcijas.

110.5. Visi laimėjimai, gauti per funkcijas ir papildomus lošimus, bus pridėti prie mokėjimo eilučių laimėjimų.

110.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	20, fiksuotas
Mokėjimo eilučių skaičius	40, fiksuotas
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,07, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,40, 0,50, 0,75, 1,00, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00
Mažiausias statymas	0,20
Didžiausias statymas	100,00
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 (laimėjimo riba)

110.7. Mokėjimų lentelė. Mokėjimo eilučių laimėjimai; laimėjimai dauginami iš bendros statymo sumos, statytos eilutei.

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		500	150	40
HP4		250	70	30
HP3		200	60	20
HP2		150	50	14
HP1		100	40	12

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
LP6		90	30	8
LP5		80	22	8
LP4		70	14	6
LP3		60	12	6
LP2		50	10	4
LP1		40	10	4

110.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Išsklaidytas
Simbolio atvaizdas	

111. „Pragaro žvaigždė“ („Inferno Star“)

111.1. „Pragaro žvaigždė“ – 5 būgnų 3 eilių ir 5 mokėjimo linijų vaizdo lošimas. Lošime naudojami įprasti ir „Scater“ simboliai bei papildomos funkcijos.

111.2. Vienas „Šėlstanti saulė“ išsklaidytas simbolis pasirodęs 3 būgne inicijuoja Šėlstančios saulės pakartotinius sukimus. Būgnas, kuriame pasirodė išsklaidytas simbolis „Šėlstanti saulė“, kartu su kitais būgnais, kuriose yra simbolis „Saulė“, yra užlaikomi, o kiti būgnai pakartotinai išsukami. Šėlstančios saulės pakartotinių sukimų metu visi simboliai „Saulė“ pakeičiami į simbolį „Šėlstanti saulė“. Jei bent vienas simbolis „Saulė“ pasirodo bet kuriame iš pakartotinai išsuktų būgnų, tai toks būgnas yra užlaikomas ir suteikiamas kitas pakartotinis sukimas. Tai tęsiama tol, kol nebepasirodo simbolis „Saulė“ ar visuose būgnuose yra simbolis „Saulė“.

111.3. Galima bandyti padidinti esamą laimėjimą lošiant papildomą rizikos lošimą. Rizikos lošimas pradedamas paspaudus mygtuką „Gamble“. Lošimo tikslas – atspėti užversto kortos spalvą

ar rūšį. Jei atspėjama spalva ar rūšis, tai laimėjimas atitinkamai padidinamas 2 ar 4 kartus. Rizikos lošimą galima žaisti iki 5 kartų ar iki 2500 monetų.

111.4. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	5
Mokėjimo eilučių skaičius	5
Nominalai	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,50, 0,60, 0,70, 0,80, 0,90, 1,00, 2,00, 3,00, 4,00, 5,00, 6,00, 7,00, 8,00, 9,00, 10,00, 15,00, 20,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,05 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	250 000,00 EUR

111.5. Laimintys deriniai:

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Išsklaidytas simbolis		2500	375	125	-
HP3		500	75	25	-
HP2		75	25	9	-
HP1		75	25	9	-
LP4		25	9	3	-
LP3		25	9	3	-
LP2		25	9	3	-

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
LP1		25	9	3	1

112. „Madžongas 88“ („Mahjong 88“)

112.1. „Madžongas 88“ – 8 stulpelių ir 8 eilių vaizdo lošimas. Lošimo tikslas – sudaryti laiminčias simbolių kombinacijas. Vienodi simboliai horizontaliai ir (ar) vertikalčiai besiliesdami vienas su kitu sudaro simbolių grupę. Laimėjimai išmokami pagal laimėjimų lentelę. Simbolių grupė, už kurią jau buvo suteiktas laimėjimas, pašalinama iš lošimo lauko, o jos vietoje atsiranda nauji simboliai. Lošimas tęsiamas tol, kol nebebus galima sukurti naujų laiminčių simbolių grupių.

112.2. „Paslėptos plytelės“ – tušti simboliai, kurie atsivers ar parodys paslėptą simbolį.

112.3. Visi laimėjimai padidina „Likimo varlės“ („Fortune Frog“) matuoklį. Matuoklis pilnai užpildomas 33 laiminčiais simboliais. Jei nebesudaroma laiminti simbolių grupė, inicijuojama 1 iš šių funkcijų:

112.3.1. „Kvaksėjimas“ – pasirenkamas vienas iš esamų simbolių rinkinių ir išmokamas išsklaidytas laimėjimas.

112.3.2. „Skleidimas“ – pasirenkamas vienas iš esamų simbolių rinkinių ir pakeičiami į kitus simbolius.

112.3.3. „Liežuvis“ – pasirenkamos dvi kraštinės ir tarp jų esantys simboliai pakeičiami į kitus simbolius.

112.3.4. „Šuolis“ – pasirenkamas vienas simbolis, kuris pakeičia ir sunaikina gretimus simbolius.

112.4. Po vienos iš „Likimo varlės“ funkcijų matuoklis lieka užpildytas ir lošimas tęsiamas toliau.

112.5. „Super įkrova“ yra inicijuojama, kai „Likimo varlės“ matuoklio užpildymas pasiekia 88 ir daugiau simbolių. Visi gauti laimėjimai padauginami iš 5.

112.6. „Likimo varlės“ ir „Super įkrovos“ funkcijos gali būti inicijuotas tik vieną kartą tame pačiame lošime.

112.7. Lošimas turi 4 metų laikus – pavasaris, vasara, ruduo ir žiema.

112.8. Kiekvienas metų laikas turi savo unikalų universalų simbolį, kuris inicijuojamas atsitiktinai, kai lošime negaunamas laimėjimas:

112.8.1. „Pavasaris“ – iki 12 universalių simbolių gali pasirodyti lošimo lauke. Simboliai išdėstomi atsitiktine tvarka.

112.8.2. „Vasara“ – iki 5 universalių simbolių gali pasirodyti lošimo lauke. Universalūs simboliai sunaikina gretimus simbolius.

112.8.3. „Ruduo“ – iki 11 universalių simbolių gali pasirodyti lošimo lauke. Simboliai lieka universaliais arba sunaikinami iš kraštų.

112.8.4. „Žiema“ – iki 4 universalių simbolių gali pasirodyti lošimo lauke. Universalūs simboliai lieka savo vietose, jei gaunamas laimėjimas.

112.9. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	8x8
Monetų skaičius	10
Mokėjimo eilučių skaičius	1

Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1,00, 1,25, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00, 6,00, 7,00, 8,00, 9,00, 10,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

112.10. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simboliai Kiekis	HP4	HP3	HP2	HP1
				
12+	500,00	250,00	100,00	60,00
10+	200,00	100,00	40,00	20,00
9	75,00	40,00	20,00	10,00
8	25,00	15,00	7,50	3,00
7	12,00	7,50	3,00	1,50
6	5,00	3,00	1,50	0,80
5	2,00	1,20	0,80	0,50
4	1,00	0,70	0,50	0,30

Simboliai Kiekis	LP6	LP5	LP4	LP3	LP2	LP1
						
12+	20,00	20,00	20,00	12,00	12,00	12,00
10+	6,00	6,00	6,00	4,00	4,00	4,00
9	3,00	3,00	3,00	2,00	2,00	2,00
8	1,20	1,20	1,20	0,80	0,80	0,80
7	0,60	0,60	0,60	0,40	0,40	0,40
6	0,40	0,40	0,40	0,30	0,30	0,30
5	0,30	0,30	0,30	0,20	0,20	0,20
4	0,20	0,20	0,20	0,10	0,10	0,10

112.11. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Paslėpta plytelė	Universalus pavasario	Universalus vasaros	Universalus rudens	Universalus žiemos
Simbolio atvaizdas					

113. „Puikūs brangakmeniai“ („Perfect Gems“)

113.1. „Puikūs brangakmeniai“ – 6 vertikalių ir 1 horizontalaus būgno vaizdo lošimas su 21 609 mokėjimo linijomis.

113.2. 1 ir 6 vertikalus būgnai turi 3 simbolių eiles, o 2 – 5 – gali turėti iki 7 simbolių eilių įskaitant horizontalų būgną.

113.3. 2 – 5 vertikalus būgnai gali kisti. Jei vertikaliame būgne esantis simbolis, išskyrus „Nuostabus išsklaidytas“ („Perfect Scatter“) ir „Sukimo išsklaidytas“ („Spin Scatter“) simbolius, sutampa su horizontaliame būgne esančiu simboliu, tai jis pasidalina į 2 tokius pačius simbolius ir tokiu būdu padidina mokėjimo linijų skaičių.

113.4. „Puikūs brangakmeniai“ lošimas turi laimėjimo daugiklio funkciją, kuri pagrindiniame lošime pradeda skaičiuoti laimėjimo daugiklį nuo 1. Laimėjimo daugiklio reikšmė nėra ribojama, tačiau ji sugrįžta į pradinę vertę kiekvieno naujo lošimo pradžioje. Kiekviename lošimo etape laimėjimo daugiklis padidėja 1.

113.5. 3 simboliai „Nuostabus išsklaidytas“ inicijuoja „Nuostabius sukimus“ su 9 nemokamais sukimais. Kiekvienas papildomas simbolis „Nuostabus išsklaidytas“, esantis sukime, kuriame inicijuojami „Nuostabūs sukimai“ suteikia papildomus 6 nemokamus sukimus, tačiau ne daugiau kaip iki 27.

113.6. Funkcijos „Nuostabūs sukimai“ metu pasirodęs simbolis „Sukimo išsklaidytas“ suteikia papildomus 2 nemokamus sukimus. Galimų papildomai sukaupti nemokamų sukimų skaičius neribojamas.

113.7. Funkcijos „Nuostabūs sukimai“ metu laimėjimo daugiklio vertė lieka tokia pati ir niekada negrįžta į pradinę vertę.

113.8. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	6 + 1 horizontalus
Monetų skaičius	20
Mokėjimo eilučių skaičius	Nuo 2304 iki 21609
Nominalai	0,01 0,02 0,03 0,04 0,05 0,06 0,07 0,08 0,09 0,10 0,15 0,20 0,25 0,30 0,40 0,50 0,75 1,00 1,25 1,50 2,00 2,50 3,00 3,50 4,00 4,50 5,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

113.9. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis		X6	X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas					
HP4		25,00	15,00	5,00	3,00	1,00
HP3		4,00	1,50	1,00	0,50	-
HP2		2,50	1,00	0,75	0,35	-

Simbolis		X6	X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas					
HP1		2,00	0,75	0,50	0,25	-
LP6		1,50	0,60	0,30	0,20	-
LP5		1,50	0,60	0,30	0,20	-
LP4		1,00	0,50	0,25	0,15	-
LP3		1,00	0,50	0,25	0,15	-
LP2		0,80	0,40	0,20	0,10	-
LP1		0,80	0,40	0,20	0,10	-

113.10. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	„Nuostabus išsklaidytas“	„Sukimo išsklaidytas“	Universalus
Simbolio atvaizdas			

114. „Mirusių prisikėlimas“ („Rise of Dead“)

114.1. „Mirusių prisikėlimas“ – 5 būgnų 3 eilių vaizdo lošimas su 20 mokėjimo linijų.

114.2. Pagrindinio lošimo metu mažos ir didelės vertės simboliai užpildo 12 iš eilės einančių vietų ir taip sukuria „Mega rinkinius“.

114.3. 3 simboliai „Popieriaus ritinys“ pasirodę 1, 3 ir 5 būgne aktyvuoja „Antikinius nemokamus sukimus“ su 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodžius 1, 2 ar 3 simboliams „Popieriaus ritinys“ papildomai suteikiama atitinkamai 2, 4 ar 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų skaičius neribojamas.

114.4. „Antikinių nemokamų sukimų“ metu simbolis „Faraonas“ išsiplečia būgnuose, jei jie gali sudaryti laiminčią simbolių kombinaciją. Prieš išsiplečiant išmokamas bet koks laimėjimas, sudarytas iš simbolių „A“, „K“, „Q“, „J“ ir „10“.

114.5. Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvinta funkcija „Dievų dovana“, kurios metu 1, 3 ir 5 būgnai užpildomi „Mega rinkinių“ simboliais.

114.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5 x 3
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	20
Nominalai	0,01 0,02 0,03 0,04 0,05 0,06 0,07 0,08 0,09 0,10 0,15 0,20 0,25 0,30 0,35 0,40 0,45 0,50 0,75 1,00 1,25 1,50 2,00 2,50 3,00 3,50 3,75 4,00 4,50 5,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,20 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

114.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		2500	250	50	10
HP3		500	100	20	4
HP2		375	75	15	3
HP1		250	50	10	2
LP4		100	25	5	-
LP3		75	20	4	-
LP2		50	15	3	-

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
LP1		50	15	3	-

114.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Popieriaus ritinys
Simbolio atvaizdas	

115. „Merlino iškilimas“ („Rise of Merlin“)

115.1. „Merlino iškilimas“ – 5 būgnų 3 eilių vaizdo lošimas su 10 mokėjimo linijų.

115.2. Išsklaidytas simbolis veikia kaip Universalus simbolis ir pakeičia bet kurį simbolį. Lošimo metu surinkus 3 ar daugiau Išsklaidytų simbolių inicijuojama nemokamų sukimų funkcija su 8 pradiniais nemokamais sukimais.

115.3. Nemokamų sukimų metu parenkamas vienas iš lošimo simbolių, išskyrus Išsklaidytą simbolį, kuris gali tapti Ypatingu išsiplečiančiu simboliu. Jei būgne pasirodo pakankamas skaičius pasirinktų simbolių, jie išsiplečia ir uždengia visas būgno simbolių eiles. Šie simboliai neprivalo būti šalia, kad būtų suteiktas papildomas laimėjimas.

115.4. Surinkus 3 ar daugiau Išsklaidytų simbolių pakartotinai inicijuojami nemokami sukimai su pradiniais 8 nemokamais sukimais. Atsitiktine tvarka parenkamas papildomas Ypatingas išsiplečiantis simbolis.

115.5. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1-5
Mokėjimo eilučių skaičius	1-10
Nominalai	0,01 0,02 0,03 0,04 0,05 0,06 0,07 0,08 0,09 0,10 0,20 0,30 0,40 0,50 0,60 0,70 0,80 0,90 1,00 1,50 2,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

115.6. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš mokėjimo linijoje statytų monetų skaičiaus)

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		5000	1000	100	10

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
HP4		5000	1000	100	10
HP3		1600	300	30	5
HP2		600	80	20	5
HP1		600	80	20	5
LP5		120	30	5	-
LP4		120	30	5	-
LP3		80	20	5	-
LP2		80	20	5	-
LP1		80	20	5	-

116. „Sabaton“ („Sabaton“)

116.1. „Sabaton“ – 5 būgnų 3 eilių vaizdo lošimas su 10 mokėjimo linijomis.

116.2. Joakim, pagrindinis „Sabaton“ dainininkas, yra Universalus simbolis ir pakeičia visus simbolius, išskyrus Išsklaidytąjį simbolį.

116.3. Kiekvieno sukimo metu yra galimos funkcijos „Metalų rinkinys“ („Metal Stacks“) ir „Paslaptingas simbolis“ („Mytery Symbol“), kuomet parenkamas vienas simbolis ir jo rinkinys yra pridamas į būgnus. Visi grupės narių simboliai gali pasirodyti, kaip „Mega“ simboliai.

116.4. Funkcija „Sukaustyti būgnai“ („Chained Reels“) gali būti aktyvuota kiekviename sukime. Parenkami 2 ar 3 gretimi būgnai ir išsukami su vienodais simboliais. Funkcija „Sukaustyti būgnai“ yra visada aktyvi 3 būgne „Bataliono sukimuose“.

116.5. Funkcija „Paskutinis išlikęs“ („Last Stand“) gali būti aktyvuota kiekvieno sukimo metu. Parenkamas 1 ar 2 būgnai ir jie padengiami Universaliais simboliais.

116.6. Surinkus 9 Išsklaidytus simbolius aktyvuojama funkcija „Bataliono sukimai“ („Battalion Spins“), įskaitant ir tuomet, kai matomas „Mega“ Išsklaidytas simbolis, įprastiniai Išsklaidyti simboliai ar jų deriniai. Funkcija „Bataliono sukimai“ aktyvuojama su pradiniais 7 nemokamais sukimais ir atsitiktinai parinktu simboliu, kuris veikia kaip „Metalų rinkinys“ ir „Paslaptingas simbolis“. Pakartotinai inicijavus funkciją suteikiami papildomi 7 nemokami sukimai. Funkcija baigiama pasiekus laimėjimo ribojimą.

116.7. Funkcijų „Metalų rinkinys“ ir „Paslaptingas simbolis“ metu parinktas simbolis pakeičia 3 – 8 Išsklaidytus simbolius.

116.8. Funkcijos „Bataliono sukimai“ metu 2, 3 ir 4 būgnai yra susieti ir sukasi su tais pačiais simboliais. „Mega“ simboliai gali pasirodyti kiekvieno sukimo metu.

116.9. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	10
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,20, 0,30, 0,40, 0,50, 0,60, 0,70, 0,75, 0,80, 0,90, 1,00, 1,50, 2,00, 3,00, 4,00, 5,00, 6,00, 7,00, 7,50, 8,00, 9,00, 10,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

116.10. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo vertės eurai):

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
Universalusis simbolis		100,00	15,00	10,00
HP4		10,00	3,00	1,50
HP3		7,50	2,50	1,00
HP2		7,50	2,50	1,00

Simbolis		X5	X4	X3
Pavadinimas	Atvaizdas			
HP1		7,50	2,50	1,00
LP4		4,00	1,00	0,30
LP3		4,00	1,00	0,30
LP2		2,50	0,50	0,20
LP1		2,50	0,50	0,20

116.11. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Išsklaidytas
Simbolio atvaizdas	

117. „Žvaigždė juokdarys“ („Star Joker“)

117.1. „Žvaigždė juokdarys“ – 5 būgnų 3 eilių vaizdo lošimas su 10 mokėjimo linijų.

117.2. Lošime naudojamas Universalus simbolis „Žvaigždė“, kuris pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus Išsklaidytąjį simbolį, siekiant sudaryti laiminčius simbolių derinius.

117.3. Būgnuose pasirodę 3 išsklaidyti simboliai „Juokdarys“ suteikia 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu pasirodę papildomi 3 išsklaidyti simboliai „Juokdarys“ suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu simbolis „Juokdarys“ tampa Universalium simboliu siekiant sudaryti kuo daugiau laiminčių simbolių derinių.

117.4. Simbolis „Juokdarys“ gali pasirodyti tik 1, 3 ir 5 būgne.

117.5. Lošime taip pat yra papildoma rizikos funkcija, kuri sudaro galimybę padidinti laimėjimą spėjant užverstos kortos spalvą ar rūšį. Vieno lošimo metu rizikos funkcija gali būti sužaista iki 5 kartų.

117.6. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	1
Mokėjimo eilučių skaičius	10
Nominalai	0,01, 0,02 , 0,03, 0,04, 0,05 , 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20 , 0,25, 0,30, 0,35 , 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1,00 , 1,25, 1,50, 2,00 , 2,50, 3,00, 3,50, 4,00 , 4,50, 5,00 , 6,00, 7,00, 7,50, 8,00, 9,00, 10,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	500 000,00 EUR

117.7. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo vertės eurai):

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
Universalusis simbolis		500,00	100,00	10,00	1,00
HP3		100,00	20,00	5,00	0,50
HP2		50,00	10,00	2,50	0,50
HP1		25,00	7,50	1,50	0,50
LP5		15,00	4,00	1,00	-
LP4		15,00	4,00	1,00	-
LP3		15,00	4,00	1,00	-
LP2		10,00	2,00	0,50	-

Simbolis		X5	X4	X3	X2
Pavadinimas	Atvaizdas				
LP1		10,00	2,00	0,50	-

117.8. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Išsklaidytas simbolis „Juokdarys“ (pagrindinio lošimo metu)	Išsklaidytas simbolis „Juokdarys“ (nemokamų sukimų metu)
Simbolio atvaizdas		

118. „Rich Wilde ir beprotybės knyga“ („Rich Wilde and the Tome of Madness“)

118.1. „Rich Wilde ir beprotybės knyga“ yra vaizdo lošimas, žaidžiamas 5 stulpeliuose ir 5 eilėse (5x5 lošimo tinklėlyje). Simboliai išskleidžiami tinklėlyje, kad būtų sudarytos laiminčios kombinacijos. Laimėjimai pasiekiami gaunant 4 ar daugiau simbolių sujungtoje grupėje, kur jie liečia vienas kitą horizontaliai ir (arba) vertikalčiai. Laimėję simboliai pašalinami, o nauji simboliai pateikiami į tinklėlį. Žaidimas tęsiamas, kol nebus galima sukurti naujų laiminčių derinių.

118.2. „Akies žymė“ gali pasirodyti bet kurioje tinklėlio pozicijoje. Akis atveriamą gavus laimėjimą „Akies žymės“ vietoje. 2 Universalūs simboliai pasirodo tinklėlyje, jeigu nebesuteikiamas laimėjimas.

118.3. Gauti laimėjimai įkrauna „Portalą“. Surinkus 7 laiminčius simbolius lošimo tinklėlyje pasirodys 2 Universalūs simboliai. Surinkus 14 laiminčių simbolių lošimo tinklėlyje pasirodys kiti 2 Universalūs simboliai. Jei Universalaus simbolio pagalba gaunamas laimėjimas, inicijuojama portalo funkcija „Abyss“. Surinkus 27 laiminčius simbolius lošimo tinklėlyje pasirodys kiti 2 Universalūs simboliai ir, jei Universalaus simbolio pagalba gaunamas laimėjimas, tai inicijuojama portalo funkcija „Void“. Pasibaigus funkcijai lošimas toliau tęsiamas įprastai.

118.4. Portalo funkcija „Abyss“ pašalina simbolius eilutėje ar stulpelyje, kuriame buvo laimintis Universalus simbolis. Pašalinti simboliai prisideda prie Portalo įkrovimo. Jei portalo funkcija „Abyss“ pašalina kitą Universalų simbolį, tai pašalintas simbolis taip pat aktyvuojasi ir pašalina simbolius.

118.5. Portalo funkcija „Void“ atsitiktinės atrankos būdu parenka vieną iš įprastų simbolių ir sutampančius simbolius pašalina iš lošimo tinklėlio.

118.6. „Kito pasaulio nemokamas sukimas“ inicijuojamas, kai surenkami 42 laimintys simboliai. „Kito pasaulio nemokamo sukimo“ metu suteikiamas vienas nemokamas sukimas su 3 atsitiktinai parinktomis Portalo funkcijomis. Jei Portalas yra perkraunamas, suteikiama papildoma Portalo funkcija kas 3 surinktus laiminčius simbolius. Galima gauti ne daugiau kaip 7 Portalo funkcijas.

118.7. Kito pasaulio nemokamo sukimo“ metu inicijuojama Portalo funkcija, jei nebegalima sudaryti daugiau laiminčių simbolių derinių:

118.7.1. „Universalūs“ – 4 Universalūs simboliai atsiranda lošimo tinklėlyje.

118.7.2. „Abyss“: 4 Universalūs simboliai atsiranda lošimo tinklėlyje ir, jei gaunamas laimėjimas su bent vienu pridėtu Universalium simboliu, inicijuojama Portalo funkcija „Abyss“.

118.7.3. „Void“: 4 Universalūs simboliai atsiranda lošimo tinklelyje ir, jei gaunamas laimėjimas su bent vienu pridėtu Universaliu simboliu, inicijuojama Portalo funkcija „Void“.

118.8. „Kito pasaulio nemokamo sukimo“ metu lošimo tinklelyje yra atvaizduojama 11 ar 12 „Akies žymių“. „Akies žymė“ yra atveriamas, kai joje esantis simbolis suformuoja laimėjimą. Jei atveriamos visos „Akies žymės“, lošimo tinklelyje pasirodo „Mega universalus Cthulhu“ simbolis, kuris juda žemyn ir sudaro laiminčių simbolių derinius.

118.9. Bendroji žaidimo informacija:

Būgnų skaičius	5
Monetų skaičius	10
Mokėjimo eilučių skaičius	1
Nominalai	0,01, 0,02, 0,03, 0,04, 0,05, 0,06, 0,07, 0,08, 0,09, 0,10, 0,15, 0,20, 0,25, 0,30, 0,35, 0,40, 0,45, 0,50, 0,75, 1,00, 1,25, 1,50, 2,00, 2,50, 3,00, 3,50, 4,00, 4,50, 5,00, 6,00, 7,00, 7,50, 8,00, 9,00, 10,00 (numatytos vertės paryškintos)
Mažiausias statymas	0,10 EUR
Didžiausias statymas	100,00 EUR
Didžiausias laimėjimas	200 000,00 EUR

118.10. Laimintys deriniai (laimėjimai dauginami iš statymo sumos):

Simboliai Kiekis	HP4	HP3	HP2	HP1
				
10+	100	60	40	30
9+	50	30	20	15
8+	32	24	16	12
7	16	12	8	6
6	8	6	4	3
5	4	3	2	1,5
4	2	1,5	1	0,7

Simboliai Kiekis	LP4	LP3	LP2	LP1
				
10+	6	6	6	2
9+	4,5	4	3	1,5
8+	4	3,2	2,4	1,2
7	2	1,6	1,2	0,6
6	1	0,8	0,6	0,3
5	0,6	0,5	0,4	0,2
4	0,4	0,3	0,2	0,1

118.11. Kiti simboliai:

Simbolio pavadinimas	Universalus	Mega universalus	Universalus daugiklis
Simbolio atvaizdas			
